



duplex

DS-12

2.4GHz & 900MHz NG
Dual Band System

FW 5.00

DE

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung	08		
1.1 DS-12	08		
1.2 Aktivierung der SW-Upgrades von JETI model	08		
1.3 Eigenschaften	09		
1.4 Struktur der Anleitung	11		
1.5 Technische Unterstützung	11		
1.6 Packungsinhalt DS-12	12		
2. Technische Daten	12		
3. Menü Hilfe	13		
4. Beschreibung des Senders DS-12	14		
4.1 Funktionselemente DS-12	14		
4.2 Innenlayout	15		
4.3 Kreuzknüppel	16		
4.3.1 Längeneinstellung der Steuerknüppel	16		
4.3.2 Einstellung der Winkellage des Steuerknüppels	16		
4.3.3 Einstellung der Federkraft der Rückstellfeder	16		
4.3.4 Einstellung der Kraft und Art der Knüppelbremse	17		
4.3.5 Wegeinstellung Gas-/Pitchknüppel	18		
4.3.6 Änderung des Steuermodus	18		
4.4 Schalter auswechseln	20		
4.4.1 Vorgehensweise zum Schalterausbau	20		
4.4.2 Zusammenbau	21		
4.5 Trimmungen	22		
4.6 Der Akku	22		
4.6.1 Laden	22		
4.6.2 Akkutausch	23		
4.7 PPM-Out Anschlussbuchse	23		
4.8 Handhabung	24		
4.9 Change SD Card	24		
5. Drahtlose Modi	25		
6. Einschalten und Ausschalten des DS-12	27		
6.1 Einschalten des Senders	27		
6.2 Ausschalten des Senders	27		
6.3 Neustart des Senders	27		

7. Erstmalige Inbetriebnahme	28
7.1 Der Hauptbildschirm	28
7.2 Navigation im Menü	29
7.2.1 Navigation	29
7.2.2 Parameterauswahl	30
7.2.3 Menüstruktur	30
7.3 Erstellung eines Modells – der Assistent	31
7.3.1 Flugzeug	31
7.3.2 Hubschrauber	33
7.3.3 Multicopter	36
7.3.4 Schiffsmodell	38
7.3.5 Einstellung der Empfängeranschlüsse	41
8. Duplex Empfänger / allgemein	42
8.1 Empfänger Beschreibung	42
8.2 Einbau	42
8.3 Bindung	42
8.3.1 Vorgehensweise	43
8.3.2 Alternative Bindungsvorgang über das Sender-	

Menü	43
8.4 Reichweitentest	43
8.5 Fail safe	44
8.6 Geräteübersicht	45
8.6.1 Direkte „on-demand-Befehle“ für EX Bus taugliche Geräte	49
8.7 RC-Ein/Aus Schalter	50

Die folgenden Kapitel sind nur in der elektronischen Version der Anleitung enthalten. Das vollständige Handbuch finden Sie auf der SD-Karte Ihres Senders oder zum Download unter www.jetimodel.de.

9. Hauptmenü	52
9.0.1 Passwortschutz gegen versehentliche	
Änderungen an der Konfiguration	53
9.1 Modellauswahl	54
9.1.1 Modellauswählen	51
9.1.2 Neues Modell anlegen	56
9.1.3 Grundeinstellung-Flugzeug	57
9.1.4 Grundeinstellung-Heli	58

9.1.5 Taumelscheibenmischer	59	9.2.11 Freie Mischer	83
9.1.6 Grundeinstellungen-Truck&Boat	60	9.2.12 Drehzahlregler/Gyro	86
9.1.7 Funktions+Geberzuordnung	60	9.2.13 Gaslimiter (Heli)	87
9.1.8 Servozuordnung	61	9.2.14 Snap Roll	88
9.1.9 Servoeinstellungen	61	9.3 Erweiterte Einstellungen	89
9.1.10 Servobalancer	62	9.3.1 Spezielle Modelloptionen	89
9.1.11 Servoeinstellungen	63	9.3.2 Stick/Schalter Setup	90
9.1.12 Servo balancer	65	9.3.3 Drahtlosmodus/Trainer	92
9.2 Feineinstellungen	67	9.3.4 Logische Schalter	97
9.2.1 Flugphasen	67	9.3.5 Sprachausgabe/Ereignis	100
9.2.2 Digitaltrimmung	70	9.3.6 Funktionssequenzer	101
9.2.3 Flugphasentrimmung	73	9.3.7 Bewegungssensoren (nur in der DS)	102
9.2.4 Dual Rate/Expo	74	9.3.8 Telemetriegeber	104
9.2.5 Funktionskurven	75	9.3.9 Akustische Positionsbestimmung der proportional Geber	105
9.2.6 Querruderdifferenzierung	78	9.3.10 Spracheingaben	105
9.2.7 Ailevator	79	9.4 Stoppuhren/Sensoren	109
9.2.8 V-Leitwerksmischer	80	9.4.1 Stoppuhren	109
9.2.9 Delta/Elevon Mischer	80	9.4.2 Alarme	111
9.2.10 Butterfly	81		

9.4.3	Vario	113
9.4.4	Sprachausgabe	114
9.4.5	Sensoren/Aufzeichnung	115
9.4.6	Telemetrieanzeige	117
9.4.7	Hauptseite	119
9.5	Zusatzfunktionen	121
9.5.1	Datenanalyse	121
9.5.2	Audio Player	122
9.5.3	JETIBOX	123
9.5.4	Spiele	123
9.5.5	Bildanzeige – "Diashow"	124
9.5.6	Mikrofon	124
9.5.7	Persönliche Apps (User Applications)	124
9.6	Systemfunktionen	125
9.6.1	Senderkonfiguration	125
9.6.2	Reichweiten-/Servotest	127
9.6.3	Gebermonitor	128
9.6.4	Servomonitor	129
9.6.5	Systemsounds	130

9.6.6	Lautstärke	131
9.6.7	Liste der installierten SW Module	131
9.6.8	Einschränkungen beim Übertragen von Modellen zwischen verschiedenen Sendertypen DS-12	131
9.6.9	USB	132
9.6.10	Systeminformationen	132
9.7	Die Gasverriegelung	133
9.8	Geber auswählen	133
9.9	Menü Trim	137
9.10	Verarbeitungsverfahren und Auswertung der Ausgangsfunktionen des Senders	137
10.	Anschluss des Senders an den PC	138
10.1	Speichermedium	138
10.2	Firmwareupdate	138
10.3	Speichern von eigenen Akustikdateien	139
10.4	Sicherung der Senderkonfiguration	139
10.5	Verbindung des Senders mit einem Simulator am PC	139
10.6	Auslesen der Telemetrie	139

10.7 Kopieren von Modellspeichern von einem DS/DC Sender zum Anderen	139
11. Sicherheitsbestimmungen	140
11.1 Der Akku	140
11.2 Allgemeine Informationen	140
11.3 Flugsicherheit	141
11.4 Anwendungen	141
12. Spezifische Mischer – FLUGZEUG	142
12.1 Aerodynamische Butterfly	142
12.2 Querruderdifferenzierung	142
12.3 Ailevator	143
12.4 V-Leitwerk	143
12.5 Mischer Delta/Elevon für Nurflügel und Deltas	144
12.6 Beimischung aerodynamischer Störklappen zum Höhenruder	144
12.7 Beimischung der Querruder zum Seitenruder	145
12.8 Zumischung des Seitenruders zum Querruder	146
12.9 Butterfly-Mischer	147
12.10 Zumischung von Höhenruder zum Seitenruder	148
12.11 Zumischung von Wölbklappen zu Querrudern	149
12.12 Zumischung von Bremsklappen zu den Querrudern	150
12.13 Zumischung von den Wölbklappen zum Höhenruder	150
12.14 Wölbklappenmischer - Steuerung der Wölbung	151
12.15 Abstellen des Motors	152
12.16 LeerlaufEinstellung des Motors	152

Handwriting practice lines on the left side of the page, featuring a large, faint watermark of the word "duplex" in a stylized font.



Handwriting practice lines on the right side of the page, featuring a large, faint watermark of the word "lex" in a stylized font, with the "X" and the following double arrow symbol in red.

1 Einleitung

1.1 DS-12

Die Sender DS-12 sind unter Mitarbeit von professionellen Piloten und Weltmeistern entstanden. Diese Sender wurden mit dem Ziel maximaler Anwenderfreundlichkeit, einfacher Bedienung, maximaler Lebensdauer und Zuverlässigkeit der mechanischen Bauteile entwickelt. Die mit höchster Präzision gefertigten und mehrfach kugelgelagerten Kreuzknüppel aus Metall zeugen in Verbindung mit magnetischen Hallsensoren für den innovativen Zugang zur Konstruktion dieser am höchsten beanspruchten Elemente einer Fernsteuerung.

Das oben am Sender angeordnete hintergrundbeleuchtete Display bietet ausgezeichnete Lesbarkeit und einen großen Betrachtungswinkel. Dank der hervorragenden Displayauflösung und Verwendung vieler Graphikelemente ist es möglich, die Einstellungen einfach und intuitiv zu halten, vor allem bei der Darstellung von Telemetriedaten.

Bei den DUPLEX-Produkten wurden die Möglichkeiten im Bereich der Übertragung von Telemetriedaten und deren Weiterverarbeitung am Display des Senders sowie ihre Analyse am PC erweitert. Beim Sender ist die Einstellung von Warntönen (inklusive vom Anwender selbst erstellter Klänge) möglich, damit können alle auf Telemetriedaten oder Geberzuständen beruhenden Situationen und Informationen akustisch signalisiert werden.

1.2 Aktivierung der SW-Upgrades von JETI model

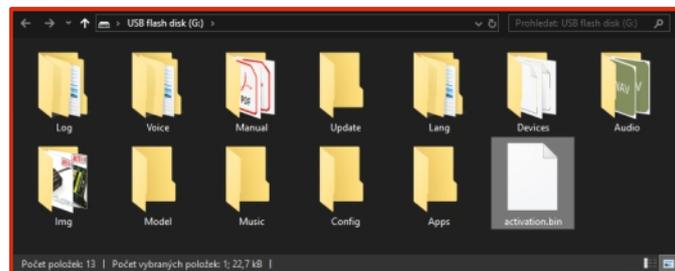


1. Stellen Sie sicher, dass der Sender mit der aktuellen FW ausgerüstet ist.
2. Registrieren Sie sich unter swshop.jetimodel.com.
3. Klicken Sie in diesem Onlineshop auf „**Register new product**“ und füllen das hinterlegte Formblatt aus. Wichtig dabei sind vor allem die korrekte Eingabe des **Sendertypes (DS-12)**, gefolgt von der **Seriennummer (SN: xxxxxxxxxx)** (auf der Rückseite des Displays zu finden) und geben dann den **16 stelligen Registrierungscode (xxxx-xxxx-xxxx-xxxx)** (zu finden unter: „**Systemfunktionen -> Installierte Module**“ in der ersten Anzeigereihe) ein. Nach der Registrierung des Senders können Sie ganz individuell die für Sie interessanten SW-Upgrade auswählen. Die gewählten Upgrades können Sie markieren und dann klicken Sie auf „**checkout**“.

4. Jetzt können Sie die Zahlungsart wählen und die Zahlung vornehmen.

5. Wurde die Zahlung registriert, erhalten Sie einen speziell für Ihren Sender passenden und nicht auf andere Sender übertragbaren „**Freischaltungscode**“ in Form einer Datei **“Activation.bin**“ per E-Mail.

6. Verbinden Sie die DC/DS-14 mit Ihrem Computer und aktivieren Sie den USB Anschluss.



7. Kopieren Sie die Datei **“Activation.bin**“ in das Hauptverzeichnis der Sender SD Speicherkarte (nicht in irgendeinen Ordner!). Der Inhalt der Speicherkarte des Senders sieht dann so aus:

8. Dann im Sender den USB Modus beenden (über Softtaste “Esc”) und Neustart/Update bestätigen. Danach das USB Kabel entfernen und der Sender startet automatisch das Upgrade.

Die erfolgreiche Aktivierung wird dann in der Liste der installierten SW Module angezeigt. Der Sender ist damit wieder betriebsbereit.

1.3 Eigenschaften

Duplex 2,4GHz - die Sender nutzen für Steuerung und Empfang von Telemetriedaten vom Modell das drahtlose System Duplex 2,4GHz, welches ebenfalls von der Firma JETI model entwickelt worden ist. Das Übertragungssystem Duplex 2,4GHz ist sehr zuverlässig und hat sich seit vielen Jahren bewährt.

Duplex 900 Mhz NG - die DS-12 Sender verfügen über ein Backup-Übertragungssystem für unübertroffene Datenübertragungssicherheit und Zuverlässigkeit.

Eingebaute Telemetrie - die Sender wurden von Anfang an mit Rücksicht auf übersichtliche Darstellung und Telemetrienutzung für ferngesteuerte Modelle entwickelt.

Die Konstruktion - wurde ein exklusives Design in Verbindung mit der Verwendung von Materialien höchster Qualität zugrunde gelegt, um ein innovatives Erscheinungsbild, maximalen Komfort und Langlebigkeit sicherzustellen.

Präzise Kreuzknüppel - in Kugellagern gelagert, garantieren im Zusammenwirken mit kontaktloser Abtastung eine langjährige Lebensdauer.

Haptisches Feedback - die Sender sind mit Vibrationsmotoren ausgestattet, die für Alarbenachrichtigungen verwendet werden können (Timer/Alarime usw.).

LCD Bildschirm - die Sender verfügen über ein 3,5“ Display mit einer Auflösung von 320x240 Pixeln und Hintergrundbeleuchtung,

welches eine perfekte Lesbarkeit unter allen Gegebenheiten ermöglicht.

Li-Ion Akku - eine zuverlässige und sichere Energiequelle hoher Kapazität und langer Lebensdauer.

Einfaches Laden - es genügt nur den Netzadapter anzuschließen. Beim Laden wird im Display des Senders der Ladezustand des Akkus angezeigt.

Integrierte Antenne - die Antenne ist ein integraler Bestandteil des Senders und somit wirksam gegen mechanische Beschädigung geschützt.

Hohe Speicherkapazität - ausreichend dimensioniertes internes Speichervolumen zum Ablegen von Modellen, Sounds, Telemetriedaten usw.

USB-Schnittstelle - einfache Verbindung zum PC. Einfache Aktualisierung der Firmware, Kopieren von Sounddateien und Herunterladen von Telemetriedaten.

Komfortable Bedienung - der Drehgeber ermöglicht in Verbindung mit den Funktionstasten ein schnelles und einfaches Navigieren durch das Sendermenü.

Digitale Trimmung - schnelle und präzise Abstimmung der Servoneutralstellungen mit der Möglichkeit einer automatischen Trimmung.

Einfacher Austausch von Schaltern - alle im Sender verbauten Schalter und Taster können einfach demontiert und nach freier Wahl

am Sender angeordnet werden.

Intuitive Programmierung - die Sendersoftware wurde auf eine intuitive Bedienung ausgelegt, bei der Sie weitgehend interaktiv unterstützt durch die einzelnen Menüpunkte geführt werden.

Integriertes Mikrofon mit Spracherkennung - durch das integrierte Mikrofon können Sie eigene Audio-Dateien problemlos vorbereiten. Darüber hinaus können Sie dem Sender mehrere Sprachbefehle zuordnen.

Abspielen eigener Klänge - die Sender übernehmen die Funktion eines Audio-Players. Zusätzlich können Sie auswählen, bei welchem Ereignis der Klang abgespielt werden soll.

1.4 Struktur der Anleitung

Zur besseren Orientierung ist die Bedienungsanleitung der Sender in einzelne Abschnitte aufgeteilt.

1. Allgemeine Informationen über den Sender und Unterstützung dieses Produkts.
2. Senderbeschreibung und Informationen über seine Anpassung an Ihre Bedürfnisse.
3. Vorgehensweise beim ersten Einschalten.
4. Detailbeschreibung der Senderfunktionen. Programmierung eines neuen Flugmodells oder Hubschraubers.
5. Erstellung spezieller Flugphasen, Telemetriebeschreibung.

Teile der Anleitung, die Ihrer Aufmerksamkeit nicht entgehen sollten, sind vom übrigen Text abgesondert und je nach Wichtigkeit farblich markiert.

Ratschlag,

Hinweis

Warnung

Als gute Basis für die Arbeit mit dem Sender ist es ratsam, mit dem 3. Abschnitt der Anleitung anzufangen, in welchem Sie vom ersten Einschalten bis zur Erstellung eines Mustermodells begleitet werden. Damit erfassen Sie schnell und intuitiv die Programmierung und danach schaffen Sie problemlos Ihr eigenes Modell zu erstellen.. Falls Sie mit einer der Senderfunktionen nicht zurechtkommen, finden Sie im 4. Abschnitt eine komplette Beschreibung aller Positionen des Sendermenüs. Der nachfolgende Abschnitt behandelt spezielle Mischer und Flugphasen. Der letzte Abschnitt befasst sich mit der Sendertelemetrie.

1.5 Technische Unterstützung

Falls Sie bei der Einstellung einer Senderfunktion nicht zurechtkommen oder unsicher sind, nutzen Sie ohne Bedenken eines der gezeigten Hilfsangebote:

1. WEB

Auf den Internetseiten des Herstellers finden Sie einen Abschnitt in welchem Sie Ratschläge, Tipps oder oft vorkommende Fragen (FAQ) finden, die in den meisten Fällen Ihre Fragen beantworten.

2. Händler, Hersteller

Antworten auf Ihre Fragen erhalten Sie auch bei Händlern, in Service-Zentren oder direkt beim Hersteller JETI model s.r.o.

3. Service

Auf das Produkt wird eine Garantie von 24 Monaten nach Verkauf unter der Voraussetzung gewährt, dass es in Übereinstimmung mit dieser Anleitung bei vorgeschriebener Spannung betrieben worden ist und mechanisch nicht beschädigt ist. Bei einer Reklamation des Produkts fügen Sie immer einen Kaufbeleg bei. Garantiereparaturen und Reparaturen nach Ablauf der Garantiefrist führt der Hersteller durch.

1.6 Packungsinhalt DS-12

1. Sender DS-12,
2. Netzadapter zum Laden des Senders,
3. USB-Kabel,
4. Schlüsselsatz (HEX 1,5; TORX 10),
5. Reinigungsplatten, Betriebsanleitung



2 Technische Daten

Parameter	DS-12
RF modul 900MHz (863-870 MHz - EU) (902-928 MHz - US)	○
Material der Steuerknüppelmechanik	Kunststoff
Auflösung der Steuerknüppel	4096
Hallsensoren Steuerknüppel	●
interne SD-Karte	8 GB
HF module 2.4 GHz	1
Anzahl der Sendeantenne	3
LCD	3,5" 320x240px color high contrast
Gewicht [g]	0.7
Abmessungen [mm]	194x215x55
Senderakku [mAh]	Power Ion 6200

○ Extension ● Contains

3 Menü Hilfe

Es ist möglich die Hilfe/Beschreibung für jeden Menüpunkt aufzurufen, bei dem eine Sprechblase mit einem "Fragezeichen" angezeigt wird.

In der oberen rechten Ecke des Bildschirms wird das Symbol "Sprechblase/Fragezeichen" angezeigt (1).



Sie die können die "Menü" -Taste kurz drücken, um die Hilfe für den gerade genutzten Menüpunkt aufzurufen

4 Beschreibung des Senders DS-12

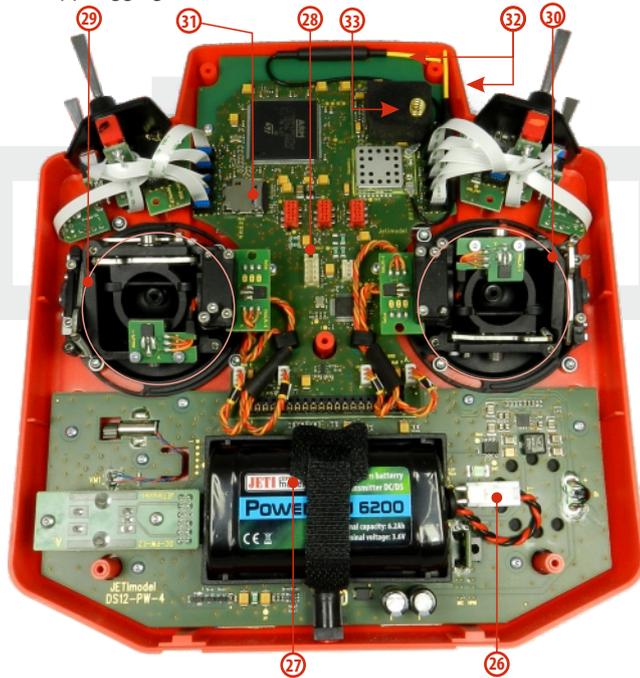


4.1 Funktionselemente DS-12

1. Rechtes Knüppelaggregat K1/2 – der Sender unterstützt die Einstellung eines beliebigen Modes, siehe Kapitel Kreuzknüppel -> Modeänderung.
2. Linkes Knüppelaggregat K3/4 - der Sender unterstützt die Einstellung eines beliebigen Modes, siehe Kapitel Kreuzknüppel -> Modeänderung.
3. Ein Schaltersatz Sa, Sb, Sc, Sd, Se, Sf mit der Möglichkeit einer eigenen Konfiguration
4. Digitaltrimmungen des linken Kreuzknüppels T3, T4
5. Digitaltrimmungen des rechten Kreuzknüppels T1, T2
6. Drehgeber 5 rechts
7. Drehgeber 6 links
8. Drehgeber 7
9. Drehgeber 8
10. LCD-Display
11. Funktionstaster F 1-5, die Tasterfunktionen werden im Display angezeigt
12. Hauptschalter
13. Drehgeber (3D)
14. Menütaste
15. Taste ESC
16. Antennen 2,4GHz
17. Ladebuchse
18. USB-Schnittstelle
19. PPM Ein/Ausgang
20. LED-Anzeige
21. Lautsprecher
22. Montageöffnungen zur Befestigung der Haltebügel
23. Kopfhörerbuchse
24. Antennen 900 MHz
25. Mikrofon

4.2 Innenlayout

- 26. Akkuanschluss - selbstneutralisierend
- 27. Akku 31. SD Card
- 28. Anschluss PPM Out 32. 2.4GHz Antennen
- 29. Knüppelaggregat - nicht selbstneutralisierend 33. 900 MHz Antenne
- 30. Knüppelaggregat



4.3 Kreuzknüppel

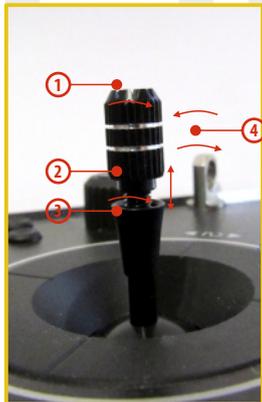
Hinweis: Schalten Sie bei Arbeiten am DS-12 ohne hintere Abdeckung den Sender aus und klemmen Sie den Akku ab (ziehen Sie den Stecker). Schließen Sie den Netzadapter oder das USB-Kabel nicht an.

Warnung: Vermeiden Sie Berührungen der Platinen. Es droht eine Beschädigung durch elektrostatische Entladungen! Nutzen Sie antistatische Arbeitsplatz-Auflagen/Armbänder zur Ableitung evtl. vorhandener statischer Ladungen.



4.3.1 Längeneinstellung der Steuerknüppel

Die Kreuzknüppel sind längenverstellbar und können sehr einfach justiert werden. Der Knüppel besteht aus zwei Teilen. Gehen Sie beim Einstellen folgendermaßen vor:



1. Ergreifen Sie den geriffelten Oberteil des Knüppels und lösen ihn durch Drehung entgegen dem Uhrzeigersinn.
2. Schrauben Sie ihn auf die gewünschte Länge.
3. Den Unterteil des Knüppels drehen Sie entgegen dem Uhrzeigersinn, wodurch der Unterteil des Knüppels festgezogen wird.
4. Sichern Sie den Oberteil gegen den Unterteil durch gegensinniges Drehen (Kontern).

4.3.2 Einstellung des Steuerknüppelweges

Beim DS-12 Sender ist keine Einstellung des mechanischen Knüppelweges vorgesehen.

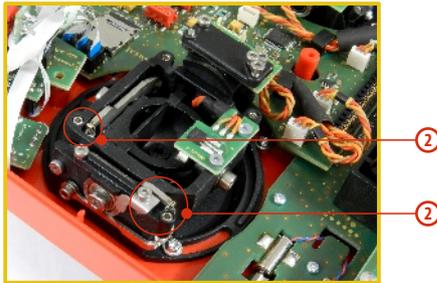
4.3.3 Einstellung der Federkraft der Rückstellfeder

Wenn bei der Bewegung des Kreuzknüppels der Bewegungswiderstand nicht Ihren Vorstellungen entspricht, können Sie die Kraft der Rückstellfeder in einer der Achsen einstellen.

1. Schalten Sie den Sender ab und lösen Sie die Schrauben der Rückwand. **Ziehen Sie den Akkustecker.**
2. Mit den bezeichneten Schrauben verändern Sie die Kraft der Rückstellfeder. Durch Drehen der Schraube **gegen de Uhrzeigersinn verringern Sie die Kraft**



dieser Feder. Als Folge davon ergibt sich ein **geringerer Verstellwiderstand** bei Bewegung des Kreuzknüppels in dieser Achse. Durch Drehen der Schraube **im Uhrzeigersinn erhöhen Sie die Kraft** der entsprechenden Feder. Als Folge davon ergibt sich ein **erhöhter Verstellwiderstand** bei Bewegung des Kreuzknüppels in dieser Achse.



3. Schließen Sie den Akkustecker an. Montieren Sie den Senderboden wieder und ziehen Sie alle Schrauben fest.

4.3.4 Einstellung der Kraft und Art der Knüppelbremse

Bevorzugen Sie eine weiche Bremse der Steuerknüppel oder eine Rastung? Den Sender DS-12 können Sie ganz nach eigenem Bedarf bei der Modellsteuerung einstellen. Wie in der Abbildung gezeigt, wird die Art der Bremse durch jeweils eine eigene Schraube eingestellt.

1. Schalten Sie den Sender ab und lösen Sie die Schrauben der hinteren Abdeckung. **Ziehen Sie den Akkustecker ab.**
2. Wünschen Sie eine **weiche Bremse**, lösen Sie schrittweise die mit „**A** bezeichnete Einstellschraube der Bremse“ (gegen den Uhrzeigersinn). Lösen Sie die Schraube bis zu dem Punkt, bis bei der Knüppelbewegung die „Schrittwirkung“ ausbleibt. Die mit „**B** bezeichnete Einstellschraube der weichen Bremse“ ziehen Sie (im Uhrzeigersinn) so weit an, bis sich die gewünschte Bremswirkung ergibt.

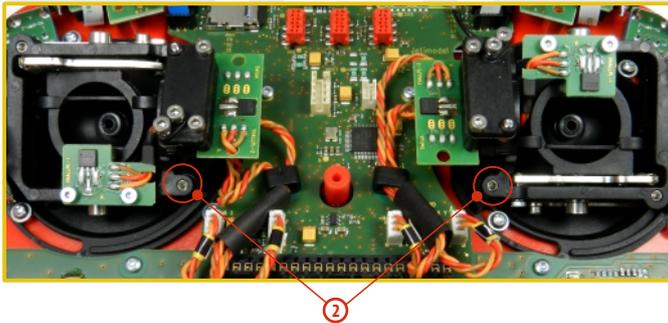


- Wollen Sie eine **Rastwirkung**, ziehen Sie schrittweise die mit „**A** bezeichnete Einstellschraube der Rast-Bremse“ (im Uhrzeigersinn) bis zu dem Punkt an, bis bei Knüppelbewegung die Einzelschritte des Knüppels in gewünschter Stärke „**spürbar**“ werden. Lösen Sie die mit „**B** bezeichnete Einstellschraube der weichen Bremse“ (gegen den Uhrzeigersinn).
3. Schließen Sie den Akkustecker an. Montieren Sie den Senderboden der DS-16 und ziehen alle Schrauben an.

4.3.5 Wegeinstellung Gas-/Pitchknüppel

Der mechanische Weg kann an die persönlichen Vorlieben angepasst werden.

1. Sender ausschalten, die 8 Schrauben des Senderbodens lösen und diesen abnehmen. Senderakku abstecken.
2. Mit den gekennzeichneten Schrauben (->siehe Abbildung) kann der Weg eingestellt werden. Verstellen der Schrauben im Uhrzeigersinn verkürzt den Knüppelweg.
3. Senderakku anschließen und Senderboden wieder verschrauben.

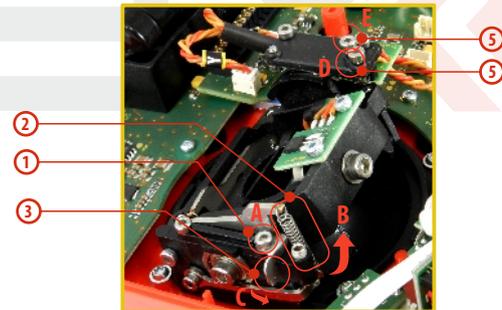


Nach jeder Änderung des Knüppelweges muss der Sender neu kalibriert werden - die Beschreibung finden **Sie unter 9.6.3 - Kalibrieren der Proportionalgeber.**

4.3.6 Änderung des Steuermodus

Der Sender ist mit Universal Quad-Sticks ausgestattet. Beide Steueraggregate sind identisch und es ist möglich, den Sender in allen Steuermodi (Mode 1 bis 5) zu betreiben. Nach der mechanischen Anpassung wird im Sender-Menü unter "Menü - Systemfunktionen - Senderkonfiguration - Steuermodus" der gewünschte Steuermodus festgelegt. Nach der mechanischen Umstellung wird unter **Menü - Systemfunktionen - Senderkonfiguration - Steuermodus** der gewünschte Steuermodus festgelegt. Für den Umbau des Steuermodus schrauben Sie den Rückdeckel des Senders ab und trennen den Senderakku mit dem Stecker von der Hauptplatine.

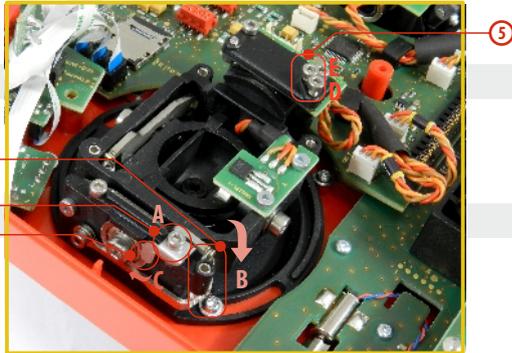
A. Einstellung des Quad-Sticks für Knüppelratsche/-bremse - (Drosselknüppel, Funktion nicht selbstneutralisierend)



1. Lösen Sie Schraube **A**.
2. Hebel **B** anheben, sodass Bauteil **C** gedreht werden kann.
3. Bauteil **C** um 90° in der Richtung des gezeigten Pfeiles drehen um den Hebel **B** in der oberen Position zu blockieren.

4. Bitte Schraube **A** wieder festziehen.
5. Über die Schrauben **D** und **E** können Sie die Härte der Ratsche/Knüppelbremse nach eigenen Belieben und Steuergefühl einstellen. Gehen Sie dabei vorsichtig vor und drehen die Schrauben nur jeweils 1/8 Umdrehungen weit und fühlen Sie die Veränderung. Zu starke Änderungen können die Brems-/Ratschenfeder beschädigen.

B. Einstellung des Quad-Sticks für Höhenruder – (kein Drosselknüppel, Funktion selbstneutralisierend)



1. Lösen Sie Schraube **A**.
2. Hebel **B** anheben, sodass Bauteil **C** gedreht werden kann.
3. Bauteil **C** um 90° in der Richtung des gezeigten Pfeiles drehen um die Blockierung des Hebels **B** aufzuheben.
4. Bitte Schraube **A** wieder festziehen.
5. Lösen Sie die Schrauben **E** and **D** soweit, dass die Bremse/Ratsche nicht mehr spürbar ist. Der Knüppel sollte sich nun frei und selbstneutralisierend bewegen lassen.

duplex

4.4 Schalter auswechseln

Alle Schalter am Sender können leicht demontiert und durch andere Typen ersetzt werden. Der Sender DS-16 erkennt automatisch den Schaltertyp. Zur Verfügung stehen folgende Varianten:

Sie können entweder die Schalter beliebig untereinander austauschen, oder, wenn Sie eine andere Konfiguration wünschen, können Sie aus dem optionalen Zubehör auswählen und eintauschen.

Schalterkonfiguration der DS-12 im Auslieferungszustand

Sa - 3 Stufen-Schalter kurz

Sb - 2 Stufen-Schalter lang

Sc - 2 Stufen-Schalter lang

Sd - 2 Stufen-Schalter lang

Se - 2 Stufen-Taster lang

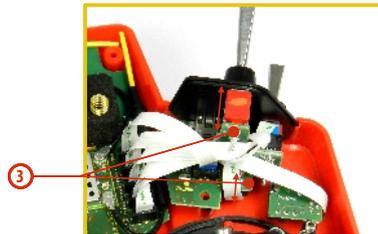
Sf - 2 Stufen-Schalter kurz

4.4.1 Vorgehensweise zum Schalterausbau

1. Schalten Sie den Sender ab und lösen Sie die Schrauben der hinteren Abdeckung. **Ziehen Sie den Akkustecker ab.**
2. Lösen Sie mit dem passenden Ziermutternschlüssel (nicht im Lieferumfang des Senders enthalten) die Ziermuttern und entfernen Sie diese.

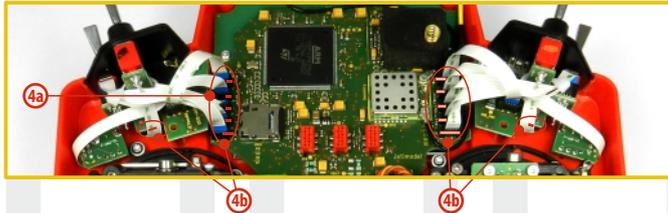


3. Greifen Sie den Schalter an der Platine und ziehen Sie ihn aus seinem Steckplatz.



4. Ziehen Sie das Flachbandkabel aus dem Anschluss auf der Hauptplatine.

Die Orientierung des Flachbandkabels mit dem der Schalter mit der Hauptplatine verbunden wird erkennen Sie in Abbildung 4a. Die Kabel sind immer auf beiden Enden einseitig mit einer Farbe gekennzeichnet (4b) - Die Orientierung dieser Markierungen muss stets der folgenden Abbildung entsprechen:



4.4.2 Zusammenbau

1. Verbinden Sie das Flachbandkabel mit dem Anschluss am Schalter - Orientierung beachten.
2. Führen Sie den Schalter durch die entsprechende Öffnung am Sendergehäuse.
3. Verschrauben Sie die Ziermutter - dazu Ziermutterenschlüssel (als Zubehör erhältlich) verwenden.
4. Verbinden Sie das Flachbandkabel mit dem Anschluss auf der Hauptplatine - Orientierung und Beschriftung beachten, die Kennzeichnung der Schalter am Sendergehäuse muss mit dem Anschluss übereinstimmen!
5. Senderakku anschließen und Senderboden verschrauben.

Bei der ersten Inbetriebnahme des Senders nach dem Schalterumbau erhalten Sie einen entsprechenden Hinweis auf die geänderte Schalterzuordnung - Bestätigen Sie diesen Hinweis und überprüfen Sie alle Funktionen bzw. deren Schalterzuweisungen.

Hinweis Beim Auswechseln des Schalters **Sb** ist es erforderlich die Schalter **Sa** und **Sc** aus dem Sendergehäuse zu lösen.

Ebenso verfahren Sie beim Auswechseln des Schalters **Se**. Lösen Sie vorher die Schalter **Sd** und **Sf**.

4.5 Trimmungen

Mit den Kreuzknüppeln steuern Sie die Basisfunktionen, wie z. B. Gas, Querruder, Höhen- und Seitenruder. Unter den Kreuzsteuerknüppeln befinden sich vier Tasten, die die Aufgabe der digitalen Trimmung übernehmen.



Die Trimmungen werden während des Fluges zur Feineinstellung der Fluglage verwendet. Die Einstellungen der Trimmungen werden automatisch so abgelegt, dass beim Abschalten und Wiedereinschalten des Senders die Trimmwerte beibehalten werden.

Jedes Modell hat eine eigene Trimmeinstellung. Ebenso können alle Flugphasen der Modelle verschiedene Trimmkonfigurationen haben.

Durch Drücken einer Trimmtaste wird die Servostellung um einen Trimmschritt verändert und gleichzeitig erscheint das Menü mit den Trimmeinstellungen am Display. Bei langem Drücken der Trimmtaste werden automatisch die Trimmsschritte mit akustischer Signalisation addiert oder subtrahiert.

Im Menü „trim“ ist es möglich die automatische Trimmfunktion einzuschalten.

Die Schritt- und Wegeinstellung der Trimmung erfolgt im **HAUPTMENÜ -> Feineinstellungen -> Digitaltrimmung**

4.6 Der Akku

Der DS-24 wird durch einen **Li-Ion Akku** mit Strom versorgt und enthält eine integrierte Ladeelektronik. Im eingeschalteten Zustand des Senders wird in der oberen Statusleiste des Displays der Akkuzustand angezeigt. Der Akku wird bereits in der Produktion eingesetzt und angeschlossen.

4.6.1 Laden

Der Sender kann über den mitgelieferten Netzadapter oder über einen USB-Anschluss geladen werden.

Für schnelles Laden nutzen Sie den Netzadapter, bei dem die Ladezeit etwa 3 Stunden beträgt. Beim Laden kann der Sender ein- oder ausgeschaltet sein. Der Ladezustand wird über eine LED oder im eingeschalteten Zustand des Senders über eine Anzeige im Display signalisiert.

Die Vorgehensweise beim Laden:

1. Stecken Sie den Netzadapter an das Netz an.
2. Das aus dem Adapter führende Kabel mit Koaxstecker stecken Sie in die Ladebuchse an der Stirnseite des Senders.
Der Ladezustand wird mittels LEDs signalisiert:
 - Der Akku ist entladen – die grüne LED leuchtet nicht.

- Der Akku ist fast voll geladen – die rote LED leuchtet stetig, die grüne LED leuchtet nicht.
- Der Akku ist voll geladen – die rote und grüne LED leuchten stetig.

4.6.2 Akkutausch

Wenn Sie sich entschließen den Akku auszutauschen oder abzuklemmen, verfahren Sie folgendermaßen:

1. Schalten Sie den Sender aus und nehmen den hinteren Gehäusedeckel ab.
2. Ziehen Sie den Akkustecker ab.
3. Lösen Sie den Befestigungsgurt des Akkus.



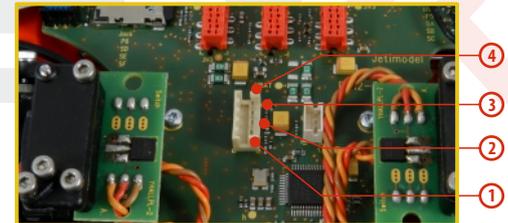
Ratschlag: Nach Abklemmen des Akkus für eine Zeit länger als eine Minute wird die Zeiteinstellung gelöscht.

Hinweis: *Betreiben Sie den DS-12 ausschließlich mit Originalakkus oder mit vom Hersteller genehmigten Akkus.*

4.7 PPM In/Out Anschlussbuchse

Con.B

Der Ausgang „Con“ kann für den Anschluss externer HF-Module verwendet werden. Das Pinout entspricht dem Jetibatchkabel und ist in der folgenden Abbildung beschrieben. Wir ersuchen Sie zu beachten, dass die Ausgangsspannung (plus) unstabiliert vom Senderakku zur Verfügung gestellt wird, dh. je nach Ladezustand zwischen ~4.0 und 3.4 Volt beträgt.



1. PPM Eingang (3V-Logik)
2. Plus
3. Minus
4. PPM Ausgang (3V Logik, Einstellungen im Menü „System->Konfiguration“)

4.8 Handhabung

Der Sender ist mit einem Tragegriff aus ausgestattet. Im Griff ist die 900MHz Antenne untergebracht.



Die vier 2.4GHz Antennen des Senders sind wie abgebildet angeordnet:

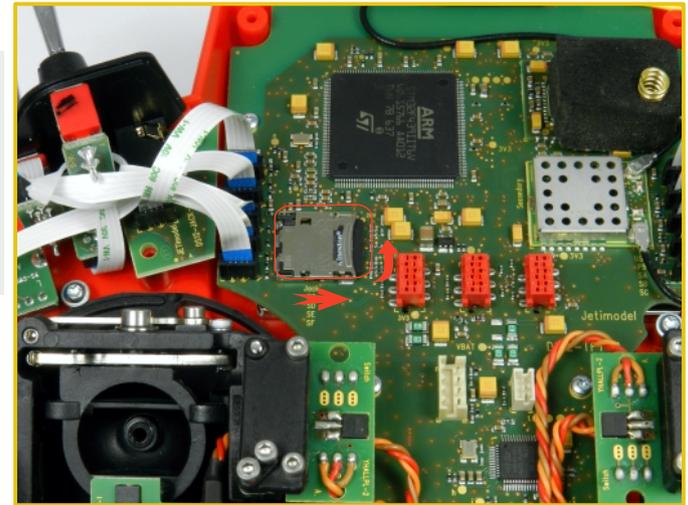


Warnung: Bitte vermeiden Sie jeglichen Körperkontakt und jegliche Abschirmung der Antennen während des Betriebs um Einschränkungen der Reichweite zu vermeiden.

4.9 Change SD Card

Ziehen Sie den Akkustecker ab.

Schieben Sie zum Öffnen des SD-Karten-Halters den metallenen Rahmen nach rechts und klappen diesen dann vorsichtig auf. Die Micro-SD Karte kann nun entnommen werden. Zum Einbau gehen Sie in umgekehrter Reihenfolge vor.



5 Drahtlose Modi

Um die höchste Übertragungsqualität und Zuverlässigkeit der DS-12 Sender zu erreichen haben wir uns entschlossen, den Radio mit zwei auszustatten unabhängige Sendermodulen (DUPLEX 2,4 GHz und 900 MHz NG) auszustatten. Die Sendemodule haben separate Antennen. Diese arbeiten bei der Übertragung völlig unabhängig voneinander. Die HF-Module des Senders können in folgenden Modi betrieben werden:

- **„Standard“mode** – Das 2,4-GHz-Duplexmodul kommuniziert mit dem Empfänger mit seinen zwei unabhängigen Antennen. Diese verbessern die Sicherheit und helfen tote Winkel der Abstrahlung abzudecken.
- **„Zwei-Wege HF“mode** – das Sender-HF-Modul kommuniziert unabhängig mit zwei Empfängern. Dies verbessert die Sicherheit und Zuverlässigkeit durch die Empfängerredundanz erheblich. Beide Empfänger kommunizieren unabhängig voneinander mit dem HF Modul der DS-12.
- **„Schüler“mode** – Das 2,4-GHz-Duplex-Modul wird für die Kommunikation zum Lehrersender genutzt. Die Verbindung zum Modell erfolgt über den Lehrersender. Werden zwei DS-12-Sender für den Lehrer-/Schülerbetrieb genutzt, dann kommunizieren die DS-12 Sender untereinander über eine Kabelverbindung.

- **900 Mhz Backup System**

Die DS-12 sind mit einem drahtlosen Backup-System ausgestattet. Dieses funktioniert im 868MHz (EU) oder 915MHz (US, AU, JP) Band. Das Backup-System kann optional zum "Standard" und verwendet werden. Es ist also nicht als einzelne HF Verbindung ausgelegt und bietet ein zusätzliche Redundanz zusätzlich zum 2,4-GHz-System.

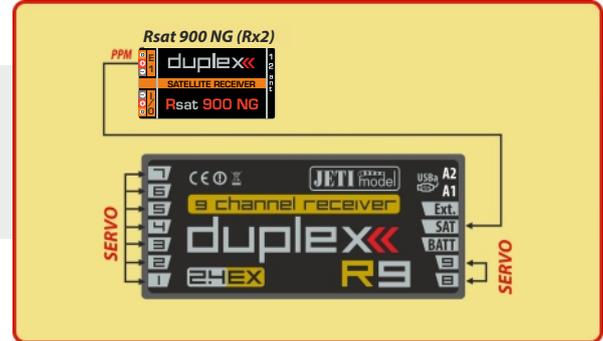
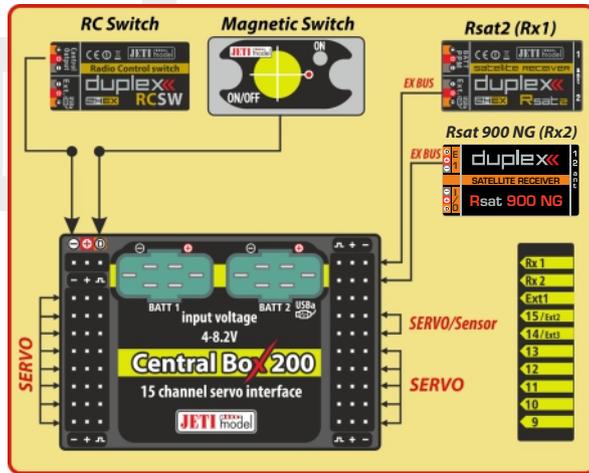
Empfohlene Verbindung im „Standard“ HF-Modus

Anschluss des RSat 900 NG an der Central Box:

- Verbinden Sie den RSat2 (2.4Ghz) immer mit dem „Rx1“ Steckplatz als Hauptempfänger.
- Der RSat 900 NG wird am „Rx2“ Steckplatz angeschlossen.
- Nutzen Sie „EX Bus“ als Ausgabeprotokoll beider Empfänger (RSat2 und RSat 900 NG).

Anschluss des RSat 900 NG an einem Hauptempfänger:

- Der RSat 900 NG wird am „Sat1“ Steckplatz („PPM in“ am Steckplatz des Hauptempfänger) angesteckt.
- Am RSat 900 NG wird „PPM out“ als Ausgabeprotokoll eingestellt.



6 Einschalten und Ausschalten des DS

6.1 Einschalten des Senders

Der Sender wird durch längeres Drücken der Taste „Power“ (1) eingeschaltet. Die grüne LED leuchtet auf und im Display erscheint die Startabfrage. In diesem Augenblick wartet der Sender auf eine Bestätigung des Einschaltens – auf das Drücken der Taste „F5(Ja)“ (2). Nach dieser Bestätigung erscheint der Hauptbildschirm und der Sender ist betriebsbereit. Der eingeschaltete Zustand des Senders DS wird durch die grüne LED angezeigt.



* Wenn das Einschalten nicht bestätigt wird und das Zeitlimit verstreicht, schaltet sich der Sender automatisch wieder ab. In der Einstellung des Senders DS kann das Einschalten über „HAUPTMENÜ -> Systemfunktionen -> Senderkonfiguration-> Startmeldung unterdrücken“ deaktiviert werden.

Ratschlag: Wir empfehlen den Sender mit aktivierter Bestätigungsfunktion für das Einschalten zu betreiben, weil diese Funktion ein zufälliges Einschalten und Entladen des Akkus, z. B. beim Transport, verhindert.

6.2 Ausschalten des Senders

Der Sender wird durch Drücken der Taste „Power“ abgeschaltet. Vor dem Ausschalten werden Sie immer nach einer Bestätigung gefragt. In Ausnahmefällen kann man den Sender ohne Bestätigung durch langes Drücken der Tastenkombination „Power“ und „esc“ ausschalten. Wir empfehlen diese Reset-Funktion in normalen Betriebssituationen nicht zu verwenden.

Ratschlag: Wollen Sie den Akkuzustand beim Laden mit abgeschaltetem Sender feststellen, drücken Sie die Taste „Power“ und im Display erscheint der Begrüßungsbildschirm mit dem Akkuzustand und mit der Einschaltbestätigung. Wenn Sie diese Abfrage nicht bestätigen wird sich der Sender nach Ablauf des Zeitlimits wieder automatisch ausschalten. Diese Funktion ist beim Laden immer aktiv, auch wenn beim Einschalten die Bestätigung nicht erteilt wird.

6.3 Neustart des Senders

Falls der Sender sich nicht korrekt verhält, gibt es einige Möglichkeiten ihn neu zu starten.

1. Standardmäßig abschalten, danach wieder einschalten und mit der Taste „Power“ bestätigen.
2. Ausschalten des Senders ohne Bestätigung durch langes Drücken der Tastenkombination „Power“ und „esc“
3. Akkustecker abziehen „Power“-Taste betätigen und danach wieder anschließen.

7 Erstmalige Inbetriebnahme

Schalten Sie den Sender ein, indem Sie die Taste „Power“ lang drücken und danach mit der Taste „F5(Ja)“ bestätigen, siehe Kapitel Einschalten und Abschalten des DS. Im Display wird der Hauptbildschirm abgebildet und das Ausgangs-Flugmodell eingelesen.



Es ist möglich, direkt nach dem Einschalten des Senders ein anderes Modell mit der „F3-Taste“ auszuwählen. Durch Drücken der Taste "F2" können Sie die Logging-Funktion für die aktuelle Sitzung deaktivieren. Wenn Sie z.B. nur Einstellungen an der Modellkonfiguration vornehmen möchten, drücken Sie die Taste "F2" und bestätigen die Bestätigungsabfrage. Die Datenspeicherung ist dann bis zum Neustart des Senders deaktiviert. Um diese Anzeige sichtbar zu machen, müssen Sie die Option "Startmeldung unterdrücken" in der Senderkonfiguration auf "Nein" gesetzt haben.

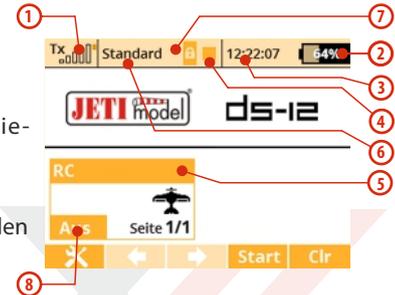
7.1 Der Hauptbildschirm

Der Hauptbildschirm beinhaltet die Basisinformationen über den Betriebszustand des Senders, wie z.B. den **Akkuzustand, die Uhrzeit, die Flugphase usw.** Gleichzeitig können Sie hier als

Anwender selbst Informationen einblenden, die Sie im Betrieb überwachen wollen, z.B. **Stoppuhren, Telemetriewerte, usw.**

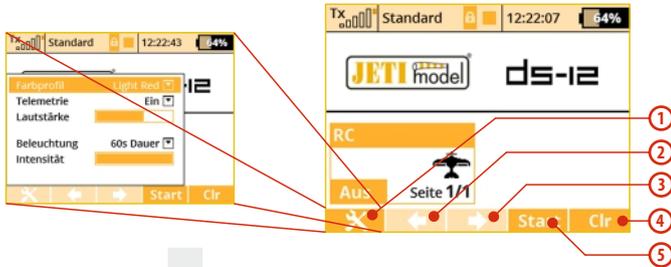
Der Hauptbildschirm besteht aus der Statuszeile, in welcher folgende Informationen enthalten sind:

1. Signalstärke
2. Akkuzustand
3. Uhrzeit
4. Status der Telemetrie-aufzeichnung
5. Modellname
6. Bezeichnung der aktuellen Flugphase
7. Gasverriegelung
8. Abstellanzeige, Leerlauf



Der größte Teil des Bildschirms steht als Arbeitsfläche für den Anwender zur Verfügung. Es ist der Bereich für die graphische Datendarstellung, Sie können darin telemetrische Informationen aus dem Modell, wie z. B. die Höhe, Strom, Geschwindigkeit oder auch Werte der Stoppuhren einblenden. Die Arbeitsfläche besteht aus einzelnen Anzeigefenstern. Diese Fenster beinhalten jeweils die Beschreibung und numerische Werte – bei entsprechend vielen eingeblendeten Anzeigefenstern wird die Arbeitsfläche automatisch auf mehrere Seiten erweitert, wobei die Anzahl von Seiten ist durch die Anzahl der Fenster bestimmt wird. Wenn Sie ein zusätzliches Fenster einblenden und der Platz auf der aktuellen Arbeitsfläche nicht mehr ausreicht wird automatisch eine neue Seite generiert.

Die untere Leiste des Hauptbildschirms enthält:



1. **Opt.** – Werkzeuge für direktes Sender Setup: Farbprofil, Telemetrie, Lautstärke, Dauer der Hintergrundbeleuchtung, Helligkeit
2. **Pfeil** – Blättern in den einzelnen Arbeitsflächen nach links
3. **Pfeil** – Blättern in den einzelnen Arbeitsflächen nach rechts
4. **Clr** – stellt den Timer zurück. Alternative Nutzung zum direkten Öffnen des Hauptfensters der Datenanalyse.
5. **Stop/Start** – Beginn und Ende des Fluges, Timer-Auslöser, Telemetrieaufzeichnung

Vom Hauptbildschirm gelangen Sie ins Hauptmenü über die Taste „**menu**“. Wenn Sie zurück wollen, drücken Sie wieder im „**HAUPTMENÜ**“ die Taste „**menu**“ oder „**esc**“.

Durch Drücken einer beliebigen **Trimm** - oder der **3D Taste** im Haupt-Bildschirm rufen Sie das Menü „**Trim**“ auf.

7.2 Navigation im Menü

7.2.1 Navigation

1. Die Taste „**menu**“ schaltet zwischen dem Hauptbildschirm und dem Hauptmenü des Senders um. **Wenn Sie diese Taste vor/beim Editieren eines Wertes drücken, können Sie den Wert in 10er oder 100er Schritten ändern.**
2. Mit der Taste „**esc**“ kehren Sie in der Menüstruktur um eine Ebene zurück.
3. **3D-Taste**
3a – mit einer Drehung **entgegen dem Uhrzeigersinn bewegen Sie sich im Menü hinauf**, bei einer Änderung des Wertes **verringern Sie den gewählten Wert.**
3b – mit einer Drehung im Uhrzeigersinn bewegen Sie sich im Menü hinunter, bei einer Änderung des Wertes erhöhen Sie den gewählten Wert.
3c – **durch Drücken** bestätigen Sie die Auswahl oder wählen einen Menüpunkt.



4. Die Funktionstasten („Softkeys“) unterhalb des Display „F1–F5“, werden je nach gewähltem Menü mit der jeweiligen Funktion in der unteren Bildschirmzeile beschriftet.

7.2.2 Parameterauswahl

Die aktuelle Auswahl im Menü („Cursor“) ist invers dargestellt. Durch Drehen der 3D-Taste im/gegen den Uhrzeigersinn bewegen Sie den Cursor entlang der Zeilen.

Wenn sich in der Zeile mehrere einstellbare Parameter befinden, drücken Sie die „3D-Taste“ um die einzelnen Positionen/Werte auszuwählen. Der aktuell gewählte Parameter ist in der Anzeige vorerst nicht (dunkel) hinterlegt. Mit Bestätigung durch einen Druck auf die „3D-Taste“ wählen Sie den Parameter aus und ändern den Wert durch links/rechts-Drehung. Durch neuerliches Drücken der „3D-Taste“ speichern Sie den Wert und kehren zur weiteren Auswahl in die Menüzeile zurück. Zwischen den einzelnen Werten der Menüzeile bewegen Sie sich links/rechts mit der „3D-Taste“. Wieder zurück zur Auswahl einzelner Menüzeilen gelangen Sie mit der Taste „esc“.

7.2.3 Menüstruktur

* **Modellwahl/-modifikation**

- Modell auswählen
- Neues Modell anlegen
- Grundeinstellungen
- Modellbild & Farbgebung
- Funktions + Geberzuordnung
- Servozuordnung
- Servoeinstellungen
- Geräteübersicht

* **Feineinstellungen**

- Flugphasen
- Digitaltrimmung
- Flugphasentrimmung
- Dual Rate/Expo
- Funktionskurven
- Querruderdifferenzierung
- Gyro/Governor
(Modelltyp Heli)
- GasLIMITER (Modelltyp Heli)
- V-LTW, Delta Mix, Ailevator Mix
(Modelltyp Flugzeug)
- Butterfly (Modelltyp Flugzeug)
- Snap Roll
- Freie Mischer

* **Erweiterte Einstellungen**

- Spezielle Modelloptionen
- Sticks/Schalter Setup
- Drahtlosmodus/Trainer
- Logische Schalter
- Sprachausgabe/Ereignis
- Ton des Proportionalgebers

- Telemetriegeber
- Sprachkommandos
- Sequencer
- Bewegungssensor

* **Stoppuhren/Sensoren**

- Stoppuhren
- Alarme
- Vario
- Sprachausgabe
- Sensoren/Aufzeichnung
- Telemetrieanzeige
- Hauptseite

* **Zusatzfunktionen**

- Datenanalyse
- Audio Player
- Jetibox
- Spiele (Snake, Tetris, Chess...)
- Bildershow
- Mikrophon
- Benutzerapplikationen

* **Systemfunktionen**

- Senderkonfiguration
- Reichweiten-/Servotest
- Geber kalibrieren
- Servomonitor
- Systemsounds
- Lautstärke
- USB/Daten
- Systeminformationen

7.3 Erstellung eines Modells – der Assistent

In diesem Abschnitt werden wir Sie bei der Erstellung eines neuen **Flug-, Hubschrauber-, Kopter-** oder **Funktionsmodells** Schritt für Schritt begleiten. Jeder Schritt dieses „Assistenten“ wird durch Abbildungen der jeweiligen Menübildschirme ergänzt. Wenn Sie sich der schrittweisen Führung dieses Assistenten anvertrauen, ist ein rascher Lernerfolg garantiert. Abgestützt auf dieses Basiswissen werden Sie unmittelbar danach einfach und selbständig Ihre eigenen Modelle erstellen können.

7.3.1 Flugzeug

Der Assistent wird Sie durch die Erstellung eines einfachen Flugmodells führen. Es handelt sich hier im Beispiel um ein 3-achsgesteuertes (Motor-) Segelflugzeug mit zwei Querruderservos und je einem Höhen- und Seitenruderservo.

Stellen Sie vor dem Beginn der ersten Programmierung sicher, dass Sie den richtigen Sendermodus eingestellt haben – zur Überprüfung wählen Sie **„HAUPTMENÜ -> Erweiterte Einstellungen -> Sticks/Schalter Setup“**. Auf der Basis dieser Konfiguration erfolgt die standardisierte Zuordnung der Steuerfunktionen zu den Gebern des Senders.

Grundsätzlich muss ein Modell zuerst programmiert werden und als letzten Schritt Ihr Sender mit jenem Empfänger gebunden werden, mit dem Sie dieses Modell betreiben wollen, **siehe Kapitel Empfänger->Bindung**.

Anmerkung: Aus Sicherheitsgründen empfehlen wir ausdrücklich, während der Programmierung von Elektroflugmodellen deren Luftschraube abzunehmen!

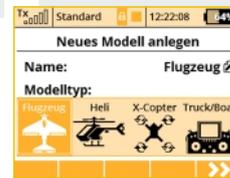


1. Schalten Sie den Sender ein. Im Einführungsbildschirm drücken Sie die Taste „**menu**“.

Wählen Sie die Menüzeile **„Modellwahl/-modifikation“** und drücken die **„3D-Taste“**.



2. Wählen Sie die Menüzeile **„Neues Modell anlegen“** und drücken die **„3D-Taste“**.



3. Geben Sie den Modellnamen und Modelltyp ein, danach wählen Sie **„Flugzeug“**. Bestätigen Sie Ihre Wahl mit der Taste **„F5(>>)“**.



4. Wählen Sie ein optionales Modellbild und Farbprofil nach Ihren persönlichen Vorlieben. Die Bilder müssen auf die interne SD-Karte geladen sein, bevor Sie Diese verwenden können. Um diesen Schritt überspringen zu können, bitte Taste drücken. „F5(>>)“.



5. Daraufhin wählen wir den Tragflächentyp. Da wir 2 Querruderservos haben, stellen wir den Parameter „Tragfläche“ auf **2 Querruder**. Die übrigen Einstellungen (Antrieb(e), Störklappen, Fahrwerk...) brauchen wir für unser Beispiel nicht verändern wir nicht und bestätigen mit der Taste „F5(>>)“.



6. Anzeige der Steuerfunktionen und ihrer Zuordnung zu den Gebern des Senders. Wir können kontrollieren, ob die Steuerfunktionen den richtigen/gewünschten Gebern des Senders zugeordnet sind. Ist dies nicht der Fall ist, kontrollieren wir die Steuermoduseinstellung des Senders. Wir bestätigen mit der Taste „F5(>>)“.



7. Diese Zuordnung kann hier auch getauscht werden. Wir empfehlen, die gezeigte Zuordnung einfach zu übernehmen. Das vermeidet Missverständnisse bei den ersten Programmierungen. Dann Bestätigen Sie diese Seite mit der Taste „F5(>>)“.



8. Es erscheint ein Hinweis, ob Sie wirklich ein neues Modell erzeugen möchten. Mit Taste „F5(Ja)“ bestätigen. .



9. In diesem Menü werden die Einstellungen der einzelnen Servos an das Modell angepasst. Es können die Neutralstellungen, Wegbegrenzungen und -limits, Drehrichtungsumkehr, Verzögerungen usw. justiert werden. Mit den Tasten „F2“ und „F3“ werden schrittweise alle Einstellungen der einzelnen Servokanäle / Empfängeranschlüsse überprüft und angepasst.

Binden Sie jetzt den Sender mit dem Empfänger, siehe Kapitel **Empfänger -> Bindung**. Jetzt können Sie bei Bedarf auch noch zusätzlich die Servoanschlüsse nachjustieren. Wählen Sie den Menüpunkt **„Hauptmenü -> Modellwahl/-modifikation ->**

Servoeinstellungen

Die Querruder können beim Einsatz von zwei Servos sehr einfach als aerodynamische Bremsen verwendet werden. Nachfolgend wird diese Konfiguration beschrieben. Wir werden z.B. mit dem Proportionaldrehgeber 5 diese beliebte Landehilfe einstellen.



a) Im Einführungsbildschirm drücken Sie die Taste „**menu**“.

Wählen Sie die Position „**Feineinstellungen**“ und drücken die „**3D-Taste**“.



b) Wählen Sie das Auswahlfeld "Geber" an und dort den gewünschten Geber für die Butterflyfunktion festlegen. Bestätigen Sie mit der Taste „**F5(Ok)**“ die Auswahl.



c) Unter Quer-/Flap Einstellungen kann nun der gewünschte Ausschlag beider Querruder nach oben eingestellt werden. Dazu die %-Werte des Querruders anklicken und entsprechend einstellen.

Ratschlag: Stellen Sie die Tragflächenservos bzw. deren Wege in der Funktion als aerodynamische Bremsen nicht auf Maximalausschläge. Berücksichtigen Sie die erforderliche (Weg-)Reserve für die Rollsteuerung/Querruder bei aktiven aerodynamischen Bremsen.

7.3.2 Hubschrauber

Der Begleiter führt Sie durch die Erstellung eines einfachen Modell-Hubschraubers. Der Hubschrauber hier im Beispiel wird über eine Taumelscheibe gesteuert, die von drei Servos mit einer Orientierung von 120° angesteuert wird und der Motor keinen Drehzahlregler besitzt.

Zuordnung der Servos zu den Empfängerkanälen:

1. Gas
2. Nicken (Swash 1F)
3. Kollektiv (Swash 2L)
4. Rollen (Swash 3R)
5. Gieren (Rudder)
6. Gyro (Gyrosens.)

Stellen Sie vor Beginn der Programmierung sicher, dass Sie den richtigen Sendermodus eingestellt haben „**HAUPTMENÜ** -> **Erweiterte Einstellungen** -> **Sticks/Schalter Setup**“. Basierend auf dieser Einstellung erfolgt die Zuordnung der Steuerfunktionen zu den Gebern des Senders.

Zuerst muss ein Modell im Sender erzeugt werden und zuletzt muss der Sender DS mit jenem Empfänger gebunden werden der im Modell eingesetzt wird, **siehe Kapitel Empfänger-> Bindung**.

Hinweis: Aus Sicherheitsgründen empfehlen wir bei Elektrohelis den Motor abzuklemmen oder die Rotorblätter zu demontieren.

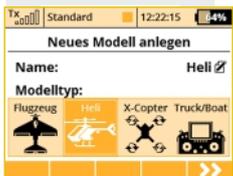


1. Schalten Sie den Sender ein. Im Hauptbildschirm drücken Sie die Taste „menu“.

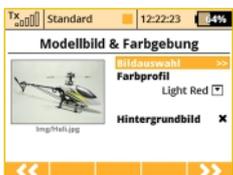
Wählen Sie den Parameter „**Modellwahl/-modifikation**“ und drücken die „3D-Taste“.



2. Wählen Sie den Parameter „**Neues Modell anlegen**“ und drücken die „3D-Taste“.



3. Geben Sie den Modellnamen ein und wählen als Modelltyp „**Heli**“. Bestätigen Sie mit der „F5(>>)“.



4. Wählen Sie ein optionales Modellbild und Farbprofil nach Ihren persönlichen Vorlieben. Die Bilder müssen auf die interne SD-Karte geladen sein, bevor Sie diese verwenden können. Um diesen Schritt überspringen zu können, bitte Taste drücken. „F5(>>)“.



5. Wir wählen für den Hubschreiber in diesem Beispiel den Taumelscheibentyp „**3 Servos (Std. 120°)**“. Mit dem zweiten Parameter des Menüs „**Nickservo-Position**“ wird die Orientierung der Taumelscheibe um 180° gedreht. Der nächste Schritt ist die Bestätigung mit der Taste „F5(>>)“.

Im Menü „**Grundeinstellungen**“ wird bei der Erstellung des Hubschraubermodells, die verwendete Taumelscheibe definiert. In der Anleitung des Hubschraubers finden Sie die erforderlichen Informationen für die Konfiguration der Taumelscheibe. Die Auswahl in diesem Menü beeinflusst die Funktionen und die Geberwahl.



6. Im Menü „**Funktions + Geberzuordnung**“ wird das Verzeichnis der Steuerfunktionen mit deren Geberzuordnung abgebildet. Falls Sie diese Zuordnung ändern wollen editieren Sie den Parameter „**Geber**“ und ordnen den gewünschten Geber der markierten Steuerfunktion zu. Bestätigen Sie mit der Taste „F5(>>)“.



7. Das Menü „**Servoanordnung**“ beinhaltet die Zuordnung von Ausgangsfunktionen des Senders zu den einzelnen Kanälen (Ausgängen) des Empfängers. Wollen Sie die Zuordnung ändern, ändern Sie die einzelnen Positionen des Verzeichnisses, zum Fortsetzen betätigen Sie die Taste „**F5(>>)**“.



8. Das Menü „**Taumelscheibenmischer**“ ist die Konfiguration der Ausschläge der einzelnen Steuerfunktionen des Hubschraubers, die in gemischter Form auf der Taumelscheibe übertragen werden. Die Ausschläge/Wege der einzelnen Steuerfunktionen sind in Prozent ausgedrückt. Stellen Sie die Wege entsprechend der Anleitung des Hubschraubers und Ihrer Steuergewohnheiten ein. Hier kann nun ein virtueller Taumelscheibenring (Swash ring, Cyclic ring) aktiviert und eingestellt werden. Damit kann ein Anlaufen der Servos auf der Taumelscheibe bei gleichzeitigen und großen zyklischen Ausschlägen vermieden werden.



9. Weiter gelangen Sie mit der Taste „**F5(>>)**“.

Es wird ein Hinweis abgebildet, ob Sie wirklich ein neues Modell erstellen wollen. Bestätigen Sie diese Abfrage mit der Taste „**F5(Ja)**“.



10. Nachjustieren der Servo-Mittelstellungen, Begrenzung des Endausschlags, Umkehr der Drehrichtung, Verzögerung usw. Zu diesem Menü werden wir noch einmal bei der Bindung des Empfängers mit dem Sender zurückkehren. Gehen Sie nach Kapitel **Empfänger->Bindung** vor.

11. Der Sender ist an den Empfänger gebunden und an die Stromversorgung angeschlossen. In der letzten Phase führen wir ein Nachjustieren der Konfiguration der Servo-Ausgangsfunktionen durch, siehe Kapitel **7.3.4** Einstellung der Empfängerausgänge.

In Menü „**Feineinstellungen**“ konfigurieren wir die erweiterten Funktionen der Modellsteuerung:

Kurvenverlauf Kollektiv

- siehe „**Feineinstellungen** -> **Funktionskurven**“

Kurvenverlauf Gas

- siehe „**Feineinstellungen** -> **Funktionskurven**“

Zwei Ausschlaggrößen

- siehe „**Feineinstellungen** -> **DualRate/Expo**“

Flugphase Autorotation

- siehe „**Feineinstellungen** -> **Flugphasen**“

Gyro/Drehzahlregler

- siehe „**Feineinstellungen** -> **Gyro/Governor**“

Ein komfortabler und schneller Zugriff zu den speziellen Heliereinstellungen ist im Hauptmenü über den Heli Assistent möglich.



7.3.3 Multicopter

Mit den DS Sender können Sie ganz einfach ein Multicopter Modell anlegen. Zusätzlich zu den Steuerfunktionen können auch Kanäle für ein Landegestell und einen Kameragimbal aktiviert werden. Die Trimmastern der Steuerknüppel sind dabei automatisch deaktiviert.

Zuordnung von Servos zu den Empfängerkanälen:

1. Throttle – Steigen/Sinken
2. Roll – Rollfunktion links/rechts
3. Pitch – Nicken vor/zurück

Vor der Erstellung eines neuen Modells sollte der korrekte Steuermodus eingegeben werden. Unter „**Menü** -> **Systemfunktionen** -> **Senderkonfiguration** -> **Steuermodus 1-4**“. Alle Zuordnungen der Steuerknüppel auf die Steuerfunktionen basieren auf dieser Einstellung.

Nach der Erstellung des Modells wird das Binden des Empfängers notwendig. **Siehe Kapitel 8.3: „Empfänger -> Bindung“**

Hinweis: Aus Sicherheitsgründen sollten Sie alle Propeller von den Motoren entfernen, solange Sie an dem Multicopter Modell arbeiten.



1. Schalten Sie den Sender ein und drücken die Taste „Menü“. Wählen Sie mit dem 3D Auswahlrads „Modellwahl/-modifikation“ und klicken diesen Punkt an.



2. Wählen Sie „Neues Modell anlegen“



3. Dann bitte einen Namen des Modells eingeben. Schließen Sie die Namenseingabe mit „F5(OK)“ ab. Ohne Namen können Sie nicht fortfahren in der Programmierung. Als Modelltyp wählen Sie dann „X-Copter“. Diese Eingabe wird mit Druck auf das 3D Auswahlrad bestätigt. Weiter geht es mit der Taste „F5(>>)“.



4. Es folgt die optionale Auswahl eines Modellbildes und des Farbprofils nach eigenen Wünschen. Ein optionales Modellbild sollte vorher auf der internen SD Karte des Senders geladen sein. Mit der können Sie diesen Punkt auch überspringen. Taste „F5(>>)“.



5. In den Grundeinstellungen werden die entsprechenden Steueroptionen eines Multicopters angezeigt und ausgewählt. Diese sind Kameragimbal "nein/2 Achsen/3 Achsen", die gewünschten Gyrostabilisierungsfunktionen und die Anzahl der Landgestellservos/-funktionen. Dann wieder die Taste „F5(>>)“.



6. Die nächste Seite zeigt die Zuordnung der Geber (Knüppelaggregate, Schalter, Schieber...) zu den anzulegenden Funktionen. Hier können Sie Diese auch nach belieben neu vergeben. Ausserdem bietet sich eine gute Kontrolle, ob der korrekte Steuermodew gewählt wurde. Sind alle Funktion wie gewünscht den Gebern zugeordnet, bestätigen Sie diese Seite wieder mit der Taste „F5(>>)“.



7. Jetzt werden die Servozuordnung bzw Empfängersteckplätze der Funktionen angezeigt. So werden die Drehzahlregler/Servos dann auch mit dem Empfänger verkabelt. Diese Zuordnung kann hier auch getauscht werden, wir empfehlen, die gezeigte Zuordnung einfach zu übernehmen. Das vermeidet Missverständnisse bei den ersten Programmierungen. Dann Bestätigen Sie diese Seite mit der Taste „F5(>>)“.



8. Der folgende Bildschirm fragt nun nach der Aktivierung des neu erstellten Modells. Bestätigen Sie diese Abfrage mit der Taste „F5(ja)“.



9. In den folgenden Servoeinstellungen können alle Endpunkte, Limits, Laufrichtungen, Neutralpunkte usw der Servos programmiert werden. Wurde das Binding des Empfängers zu diesem Zeitpunkt eingeleitet (Bindingstecker auf Steckplatz „Ext.“ und dann die Stromversorgung einschalten), fordert der Sender zur Bestätigung des Bindings auf. Dann springt der Sender zurück in die Servoeinstellungen. Der Druck auf die „F5(OK)“ Taste schließt die Modellerstellung ab und Sie gelangen zum Startbildschirm des neuen Modells.

10. Binding Sender mit dem Empfänger: siehe Kapitel 8.3 Empfänger -> Binding. Sobald Ihr Sender mit dem Empfänger gebunden ist und Sie die Stromversorgung des Empfängers neu eingeschaltet haben, beginnt die letzte Aufbauphase mit der Abstimmung Ihrer Flugreglerkanäle in der Multicopterflugsteuerung (Kapitel 7.3.5 Servozuordnung). In den Servoeinstellungen können Sie die Wege, Mittelstellungen und Laufrichtungen usw der Flugsteuerung des Copters anpassen, sodass die Flugsteuerung diese als korrekt erkennt.

7.3.4 Schiffsmodell

Der Sender ist auch mit einem Begleiter zur Erstellung von anderen Modelltypen als Flug- oder Hubschraubermodellen ausgestattet. Im der Modelltypauswahl „Truck&Boat“ befindet sich ein Begleiter zur Erstellung von Schiffen, Autos bzw. Funktionsmodellen. Verwenden Sie diesen Modelltyp falls Ihr Modell nicht in eine der vorher genannten Kategorien einzugliedern ist. Die nachfolgend beschriebene Vorgehensweise betrifft die Erstellung eines Schiffsmodells. Das Modell hier im Beispiel wird durch die Basisfunktionen Motor und Ruder gesteuert und wird durch Zusatzfunktionen wie einem Motorgeräusch-Generator, Schiffsbeleuchtung, Sirene und einem Rauchgenerator erweitert. Die ersten drei Funktionen sind proportional, der Rest ist nicht-proportional.

Zuordnung von Servos zu den Empfängerkanälen:

1. Motor
2. Ruder
3. Geräuschmodul (Motorgeräusch)
4. Modellbeleuchtung
5. Geräuschmodul (Sirene)
6. Rauchmodul

Stellen Sie vor Beginn der Programmierung sicher, dass Sie den richtigen Sendermodus eingestellt haben „**HAUPTMENÜ** -> **Erweiterte Einstellungen** -> **Sticks/Schalter Setup**“. Von dieser Einstellung aus erfolgt die Zuordnung der Steuerfunktionen zu den Gehern des Senders.

Zuerst muss ein Modell im Sender erzeugt werden und zuletzt muss der Sender DS mit jenem Empfänger gebunden werden der im Modell eingesetzt wird, siehe Kapitel „**Empfänger-> Bindung**“

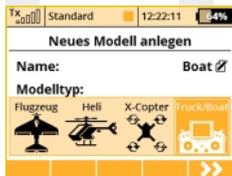


1. Schalten Sie den Sender ein. Im Hauptbildschirm drücken Sie die Taste „menu“.

Wählen Sie den Parameter „Modellwahl/modifikation“ und drücken die „3D-Taste“.



2. Wählen Sie den Parameter „Neues Modell anlegen“ und drücken die „3D-Taste“.



3. Geben Sie den Modellnamen ein und wählen als Modelltyp „Truck&Boat“. Bestätigen Sie mit der Taste „F5(>>)“.



4. Es folgt die optionale Auswahl eines Modellbildes und des Farbprofils nach eigenen Wünschen. Ein optionales Modellbild sollte vorher auf der internen SD Karte des Senders geladen sein. Mit der können Sie diesen Punkt auch überspringen. Taste „F5(>>)“.



5. Der erste Parameter im Menü „Grundeinstellung“ ist die Anzahl der gesteuerten Motoren im Modell. Diesen Parameter werden wir nicht ändern und wechseln zum nächsten der die Art der Motorsteuerung definiert. Dreht der Motor nur in eine Richtung (nur vorwärts) oder in beiden Richtungen (vorwärts/rückwärts)? Wir ändern die Einstellung „Motortyp“ auf „vorwärts/rückwärts“ und bestätigen mit der Taste „F5(>>)“.



6. Mit der Taste „F3(+)" erzeugen wir schrittweise alle Funktionen und ordnen die Geber des Senders zu. Durch Editieren des Parameters „Geber“ wählen wir den Geber aus, siehe Kapitel „Geber auswählen“. Die einzige Ausnahme bildet die Funktion des Geräuschmoduls (Motorgeräusch), der kein Geber zugeordnet wird, weil sie vom Motormischer gesteuert wird. Das Motorgeräusch wird der Motordrehzahl proportional sein. Für die Sirenenfunktion wählen wir den Umschalter „Sa“ aus (Umschalter ohne Arretierung). Nach Erstellen aller Funktionen bestätigen Sie die Konfiguration mit der Taste „F5(>>)“.



7. Zuordnung der Sender-Ausgangsfunktionen zu den Empfängerkanälen (Ausgängen). Haben wir im vorhergehenden Menü die Funktionen in der Reihenfolge erstellt, in der sie an den Empfängeranschlüssen erscheinen sollen, müssen wir diese Konfiguration nicht weiter umstellen. Bestätigen Sie mit der Taste „F5(>>)“.



8. Es wird ein Hinweis angezeigt, ob Sie wirklich ein neues Modell erstellen wollen. Bestätigen Sie mit der Taste „F5(Ja)“.



9. Nachjustieren der Servo-Mittelstellungen, Begrenzung des Endausschlags, Umkehr der Drehrichtung, Verzögerung usw. Zu diesem Menü werden wir noch einmal bei der Bindung des Empfängers mit dem Sender zurückkehren. Gehen Sie nach Kapitel Empfänger->Bindung vor. Bestätigen Sie mit Taste „F5(Ok)“.

Der Sender ist an den Empfänger angebunden und die Stromversorgung angeschlossen. In dieser Phase führen wir ein Nachjustieren der Konfiguration der Servo-Ausgangsfunktionen durch, siehe Kapitel 7.3.5 **Einstellung der Empfängeranschlüsse**.

Im letzten Schritt konfigurieren wir einen freien Mischer von der Gasfunktion zum Geräuschmodul (Motorgeräusch). Das Ergebnis sollte sein, dass mit dem Umschalter der Mischer aktiviert wird und je nach Gasknüppelposition das Geräuschmodul angesteuert wird. Wir wechseln zum Menü „**Feineinstellungen->Freie Mischer**“.



a). Mit der Taste „F2(+“) erstellen Sie einen freien Mischer. Im Parameter Von: – Mischereingang, wählen Sie „Motor“, und im Parameter „Zu:“ – Mischerausgang, geben Sie „E sound“ ein. Der Parameter „Master-Wert“ bestimmt die Übertragung vom Eingang zum Ausgang des Mixers. Mit der Taste „F5(-->)“ erstellen Sie den freien Mischer und wechseln zu deren Übersicht.



b). Zuordnung des Schalters für die Aktivierung und Deaktivierung des freien Mixers. Mit der Taste „F4(edit)“ wechseln Sie zur erweiterten Konfiguration des freien Mixers und durch Ändern des Parameters „Switch“ ordnen Sie den Geber für die Aktivierung/Deaktivierung des Mixers zu.

7.3.5 Einstellung der Empfängeransgänge

Wechseln Sie zum Menü „**Modellwahl/-modifikation->Servoeinstellungen**“. Mit den Tasten „F2“ und „F3“ blättern Sie die einzelnen Empfängeransgänge durch. Für die Feinjustierung der Servoansgänge gehen Sie folgende Punkte durch:

„**Wegumkehr**“ - Umkehr des Ausschlags

Wir bewegen die Proportionalgeber und verfolgen, in welche Richtung die Servos ausschlagen. Wenn ein Servo in die falsche Richtung läuft ändern Sie den Parameter „**Wegumkehr**“ am jeweiligen Ausgang. Wir gehen weiter auf gleiche Weise vor, bis alle Ausgänge (Servos) im richtigen Sinne laufen.

„**Mittenverstellung**“ - Nachjustieren der Mittelstellung

Wir lassen die Geber in der Mittelstellung und gehen schrittweise alle Ausgänge durch, wobei wir mit dem Parameter „Mittenverstellung“ die Mittelstellungen der Servos korrigieren.

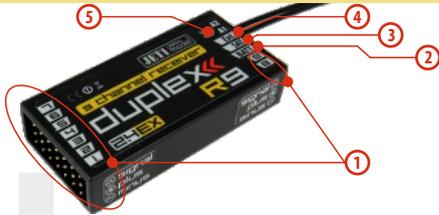
Ratschlag: Versuchen Sie bereits beim Bau des Modells die Mittelstellung mechanisch so gut wie möglich zu justieren. Wenn Sie einen zu hohen (Korrektur-)Wert für die Mittelstellung einstellen müssen, beschränken Sie dadurch den verbleibenden Servoweg.

„**Limit positiv/Limit negativ**“ - Maximalbereich der Ausgangsfunktion

Diese Parameter definieren die Endwerte der Servowege, d.h. welche Servostellungen in den Endpositionen der Geber erreicht werden. Diese Funktion sollte zur Einstellung der für den Betrieb erforderlichen maximalen Servowege/Ruderausschläge verwendet werden. Eine mögliche mechanische Beschädigung der Servos und Klappen durch zu große Ausschläge ist zu beachten! Das Einstellen der Steuerfunktionen führen Sie über die Dual-Rate-Funktion durch.

8 Duplex Empfänger / allgemein

8.1 Empfänger Beschreibung



1. Die Servoanschlüsse passen universell für die meisten Servos mit UNI Stecker – bei Futaba-kompatiblen Servosteckern muss die „Nase“ am Stecker entfernt werden.
2. **Bat** – Steckplatz für den Anschluss der Stromversorgung für Empfänger und Servos. Verwenden Sie wenn möglich immer mehrere Eingänge parallel für die Stromversorgung, dazu können auch Y-Kabel oder weitere, nicht besetzte Empfängereingänge benutzt werden. Sie entweder hochstromtaugliche NiXX-Zellen, LiXX-Zellen oder auch eine Spannungsregulierung mittels (Regler-)BEC oder auch ein externes BEC/SBEC wie z.B. Jeti MAXBEC, SBEC oder MAXBEC2 verwenden. Beachten Sie dabei stets die Herstellervorgaben und die zulässigen Betriebsspannungen Ihrer Servos!
3. **SAT** – An diesen Eingang können Sie auch einen Satellitenempfänger JETI DUPLEX Rsat2 anschließen. Dadurch erhöhen Sie die Zuverlässigkeit in Situationen, wo es zu einer Abschirmung oder ungünstigen Orientierung der Antennen kommt.

4. **EXT** – Eingang für Telemetriesensoren. Wenn Sie mehr als nur einen Telemetriesensor anschließen benötigen Sie den JETI EXPANDER E4.
5. **A1/A2** – Empfängerantennen. Verlegen Sie die aktiven Antennenlängen wenn möglich immer im Winkel von 90° zueinander.

8.2 Einbau

Montieren Sie den Empfänger vibrationsgeschützt (zB auf Moosgummi) und platzieren ihn so weit wie möglich entfernt von Störquellen wie Servos, Regler oder Antriebsmotore. Die Empfängerantennen ordnen Sie so an, dass ihre aktiven Enden in einem Winkel von 90° zueinander stehen und möglichst weit voneinander entfernt sind. Achten Sie darauf, daß der Biegeradius nicht kleiner wird, als 1 cm. Der aktive Teil der Antenne darf nicht in der Nähe von Metallteilen liegen. Falls das Modell mit einem Carbonrumpf ausgestattet ist, empfehlen wir die aktiven Antennenteile außerhalb des Rumpfes anzubringen.

8.3 Bindung

Um die Kommunikation zwischen Sender und Empfänger zu ermöglichen müssen diese aneinander gebunden werden. Dabei speichert der Sender die zugehörige Empfängeradresse, findet „seinen“ Empfänger beim nächsten Einschalten wieder und beginnt die Kommunikation. Die Bindung muss pro verwendetem Empfänger nur einmal durchgeführt werden.

8.3.1 Vorgehensweise:

1. Schalten Sie den Sender und Empfänger aus.
2. Stecken Sie den Bindestecker „**BIND PLUG**“ in den Empfängereingang **EXT**.
3. Schalten Sie zuerst den Empfänger ein.
4. Danach schalten Sie den Sender ein. Der Empfänger bindet sich mit dem primären Sendermodul, dieser Vorgang wird akustisch signalisiert.

8.3.2 Alternative Bindungsvorgang über das Sender-Menü:

1. Schalten Sie den Empfänger aus und den Sender ein.
2. Stecken Sie den **"BINDING Stecker"** in den „**EXT**“ Empfängereingang.
3. Schalten Sie die Empfängerstromversorgung ein.
4. Suchen Sie im Sendermenü **"Erweiterte Eigenschaften -> Wireless-Modi/Trainer"**
5. Markieren Sie **"Primäres TX-Modul binden"** und drücken Sie die „**3D-Taste**“.
6. Der Empfänger bindet mit dem Sender. Bestätigen Sie das registrierte Gerät.



8.4 Reichweitentest

Durch den Reichweitentest überprüfen Sie die ordnungsgemäße Funktionsweise von Sender und Empfänger und sollte vor dem Erstflug jeden Flugtages oder auch bei Zweifeln über die Sender- oder Empfängerfunktion durchgeführt werden. Beim Reichweitentest wird die Sendeleistung auf 10% abgesenkt.

Um den Reichweitentest zu aktivieren bleibt der Bindingstecker auf dem Ext. Steckplatz gesteckt.

Alternativ: im Menü unter Systemfunktionen - Reichweiten-/Servotest den Reichweitentest vom Sender aus aktivieren.

Stellen Sie beim Reichweitentest das Modell und den Sender in einer Höhe von mindestens 80 cm über Grund auf. Ein richtig arbeitender Sender und Empfänger sollte im gegebenen Testmodus das Modell zuverlässig bis zu einer Entfernung von mindestens 50 m steuern. Sollte das nicht der Fall sein, überprüfen Sie vor allem die Anordnung der Empfängerantennen. Wenn auch danach der Test erfolglos ist, fliegen Sie keinesfalls sondern kontaktieren Sie Ihren Händler oder eines der Servicecenter.

8.5 Fail safe

Alle Empfänger des Duplex 2,4GHz-Systems verfügen über die Funktion „**fail safe**“, die auf Verbindungsunterbrechungen reagiert. Ab dem Zeitpunkt, wo für den Empfänger aus irgendeinem Grund keine verwertbaren Informationen des Sender zur Verfügung stehen wechselt er nach einer voreingestellten Zeit in einen der nachfolgenden Modi über.

„**Repeat**“ – Beibehaltung der zuletzt gültigen Ausgangsimpulse / „Servostellung“ (Standardeinstellung der Empfänger im Lieferzustand).

„**Out off**“ – Die Empfängerausgänge liefern kein Impulssignal.

„**Failsafe**“ – Die Ausgänge wechseln zu voreingestellten Ausschlägen.

Jeder Empfängerausgang kann für einen der oben erwähnten Modi konfiguriert werden. Wir empfehlen an jedem Ausgang den Parameter „Failsafe“ auf einen Wert einzustellen, der geeignet ist das Modell in einem stabilen Zustand zu halten, z.B. Ruder auf Mittelstellung, Motor abgeschaltet oder Verbrennungsmotor im Leerlauf, ausgefahrene aerodynamische Bremsen.

Vorgehensweise bei der Failsafe-Konfiguration am Empfänger

1. Binden Sie den Empfänger mit dem Sender, siehe **Kapitel 8.3 Binden und lassen** Sie den Empfänger und Sender eingeschaltet.
2. Wählen Sie Menü - **Modellwahl-/modifikation - Geräteübersicht** - den gebundenen Empfänger an. Dort werden dann die Optionen der Empfängereinstellungen angezeigt. Wählen

Sie dort "Failsafe" und folgen den Anweisungen im Display. Siehe auch Punkt 8.7 dieser Anleitung.

Voraussetzung: SW Stand des Empfängers mindestens 3.24

Wenn der Empfänger nicht mit einer SW ab 3.24 ausgerüstet ist, dann ist eine Programmierung über die JETI Box Funktion möglich. Wir empfehlen die Programmierung über die Geräteübersicht mit aktueller Empfänger-SW.

3. Im Menü „**Out Pin Set** → **Set Output Pin**“ wählen Sie mit den Tasten links/rechts jenen Empfängerausgang, den Sie konfigurieren möchten und fahren mit der Taste nach unten fort.
4. Im Menü „**Signal Fault Yn**“, wobei „**n**“ die Nummer des zu konfigurierenden Ausgangs/„Empfängerkanal“ bedeutet, wählen Sie den Wert „**fail safe**“. Damit wird am Empfängerausgang n die Funktion „**fail safe**“ aktiviert.
5. Der Wert von „**Fail safe**“ wird eingestellt, indem Sie die Taste nach unten drücken und ins Menü „**Fail Safe**“ wechseln. Mit den Tasten links/rechts wählen Sie die Servostellung bei Eintreten einer Failsafesituation. Sie können jeden beliebigen Wert im Bereich von 0,8 bis 2,2 ms auswählen, wobei 1.5ms die Servomitte und bei Elektromotoren ~1.0ms den Leerlaufwert/Motor aus darstellt. Programmieren Sie schrittweise alle angeschlossenen Empfängerausgänge indem Sie die Schritte 3-5 wiederholen.

Der letzte Parameter „**Signal Fault Delay**“ definiert die Verzögerungszeit in Sekunden nach einem Verbindungsausfall, nach welcher „**fail safe**“, „**out off**“ oder „**repeat**“ aktiviert werden.

Der Wert kann durch Drücken der Tasten links/rechts verändert werden.

8.6 Geräteübersicht



Dieses Menü wird für die drahtlose Einstellung und Programmierung von Empfängern, Sensoren... genutzt. Sie nutzt das neue Übertragungsprotokoll **EX Bus** und kann alle Komponenten mit diesem neuen Protokoll ansprechen. **EX Bus** Komponenten sind auf ihrem Label gekennzeichnet und zusätzlich gibt es die Möglichkeit, vorhandene und updatefähige Komponenten mit einer neuen Firmware zu aktualisieren. Diese Firmwareupdates werden zum Download unter www.jetimodel.de bereitgestellt.



Das Hauptfenster der Geräteübersicht zeigt die registrierten Geräte (Empfänger/Sensoren...). Diese Geräte werden mit ihrem Namen oder ihrer Geräte-ID angegeben. Das OK-Häkchen hinter dem entsprechendem Gerät zeigt

die Konfigurationsbereitschaft an. Mit der **F3 "Refresh"** Taste kann diese Liste aktualisiert werden, die automatische Erkennung der Geräte läuft ständig und automatisch im Hintergrund.

Im obigen Beispielbild sind zwei Empfänger - **R9 EX** und **Rsat EX** – erkannt und registriert worden. Mit einem Druck auf die 3D-Taste der DS können die jeweiligen Einstellungen detailliert vorgenommen werden. In der untersten Reihe finden Sie den RC

Switch, dieser wird immer angezeigt und ermöglicht die Einstellungen zu diesen speziellem Gerät (siehe auch weiter unten). Bitte beachten Sie, dass die Einstellungen zum RC-Switch im Sender gespeichert werden und modellspezifisch sind.

Achtung: *Dieses unterscheidet den RC-Switch von allen anderen Sensoren usw., welche die Einstellungen im eigenen Speicher ablegen.*

Hier ein Beispiel wie ein **"R9 EX"** Empfänger eingestellt werden kann:

Nachdem alle Parameter aus dem Empfänger in den Sender gelesen wurden, zeigt das Bild die Grundmöglichkeiten der Programmierung (Bild a). Jede Änderung wird automatisch und sofort übernommen, ein Bestätigen ist nicht erforderlich. Die Taste **F3 "Refresh"** erlaubt Ihnen die Einstellwerte neu einzulesen und zu kontrollieren. Das ist besonders nützlich, wenn zwischenzeitlich Änderungen mit einer **JETIBOX** vorgenommen wurden.

Mit der Taste **"F2 Tools"** (Schraubenschlüssel/Schraubendreher-symbol) gelangen Sie in einen speziellen Dialog, in dem Sie Einstellungen des jeweiligen Gerätes importieren und exportieren. Wenn Sie die Konfiguration z.B. eines Empfängers exportieren möchten, wählen Sie einfach **"Exportiere die Einstellungen"**, setzen Sie einen geeigneten Dateinamen und bestätigen. Ebenso können Sie diese Konfiguration in das Gerät (hier im Beispiel des Empfängers) importieren. Alle exportierten Dateien sind in der **"Export"**-Ordner auf der SD-Karte gespeichert.



Hinweis: Bevor Geräte erkannt werden, ist eine spezielle vordefinierte Konfiguration / Ordnerstruktur auf der SD-Karte des Senders (im Ordner /Devices) erforderlich. Wird eine Fehlermeldung „Unbekanntes Gerät“ angezeigt, fehlt dieser Ordner. Dann laden Sie bitte die neueste Software für Ihre DS direkt von der JETI Seite www.jetimodel.de herunter und installieren Sie das komplette Update, welches standardmäßig alle erforderlichen Ordner und Strukturen enthält. Dieser Text beschreibt die Möglichkeiten, welche ab der Empfänger Version 3.20 eingeführt wurden.

Im Bild a) können folgende Parameter verändert werden:

- **Serieller Ausgang** – Festlegung der Signalausgabe des Empfängers. Sie können zwischen folgenden Optionen wählen:
 - **JETIBOX & Servo** – für einen direkten Anschluss der Servos
 - **PPM Positiv, PPM negativ** – positives oder negatives PPM Summensignal für z.B. Multikoptersteuerungen oder Flybarless-Systemen bei Helis. Ein direkter Anschluss von Servos wird diesem Modus ebenfalls unterstützt.
 - **EX Bus** – Ausgabe eines digitalen Signals, welches gleichzeitig und sehr schnell alle Informationen, an z.B. die JETI Central Box

oder andere digitale Geräte (FBL System...).

- **UDI - Universal Data Interface.** - Das ist ein unidirektionales digitales und serielles Protokoll, welches bis zu 12 Kanäle auf einem einzigen Anschluss übertragen kann. Das UDI Protokoll wird z.B. in verschiedenen Stabilisierungssystemen für Hubschrauber und Flugzeuge verwendet.

- **Haupteinstellungen** - siehe Bild b)

- **Fail-Safe** - siehe Bild c)

- **Alternative Funktionen** - siehe Bild d)

- **Servoanzuordnung** - siehe Bild e)

Reset to factory settings... – nach einer Bestätigungsabfrage wird der Empfänger/Sensoren... auf den Lieferzustand zurückgesetzt.

Die nächste Seite (Haupteinstellungen) zeigt grundlegende Eigenschaften des Empfängers (Bild b)).



- **Impulsgeschwindigkeit** - Bestimmt, wie oft das Servosignal auf die Ausgänge des Empfängers wiederholt wird. Sie können Zeiten von 5 ms bis 30 ms (in Schritten von 5 ms) einstellen. Empfohlene Option: „Auto“.

PPM - Einstellungen

- **Anzahl der Kanäle** - wenn der PPM Ausgabemodus eingestellt ist (entweder positiv oder negativ) können Sie die Anzahl der Kanäle auf dem PPM Ausgang konfigurieren.

- **SAT1/SAT2** - verschiedene Empfängern unterstützen die Eingabe eines Backup-PPM-Signals von z.B. einem RSAT2. Dieses Signal kann über SAT1 oder SAT2 Steckplätze des Empfängers erfasst werden. Hier können Sie den Betriebsmodus für den jeweiligen Steckplatz definieren. Das PPM- Eingang kann im Standard- Servo-Modus und EX- Bus-Modus angenommen werden. Zusätzlich kann der SAT2 Steckplatz als PPM Ausgang konfiguriert werden. In diesem Fall wird der SAT2 Steckplatz alle 16 Kanäle ausgeben, wenn nicht anders angegeben.

- **PPM / UDI - Modus** - bestimmt die Verarbeitung und zusätzliche Logik, welche auf die PPM und UDI -Protokolle angewendet wird.

- **Direkt:** die vom Sender empfangenen Signale werden nicht weiter im Empfänger verarbeitet, sie sind

ohne jede Änderung am Ausgang des Empfängers in Form von PPM / digitale Signale verfügbar. Wenn ein Signalverlust auftritt, werden kein PPM Signal oder digitale Daten von dem Empfänger ausgegeben.

- **Berechnet/Computed:** die vom Sender empfangenen Signale werden entsprechend seinen im Menü **"Kanal -Set"** gewählten Einstellungen verarbeitet (z.B. im Menü **"Out Pin Set"** programmierte Kanalausgänge, Failsafe etc.)

Alarmeinstellungen

- **Niederspannungs-Warnung** - bei Unterschreitung dieses Wertes wird der Alarm für die Empfängerakkuspannung ausgegeben. Hier kann der Spannungswert dem jeweiligen Empfängerakkutyp angepasst werden. Der Sender kann diese Warnung dann im Klartext als Sprachausgabe wiedergeben (siehe Kapitel **"Stoppuhren/Sensoren"**).

Auf der nächsten Seite des Bildschirms (Bild C) finden Sie die „Fail-safe“ Funktionen:

Fail-Safe – diese Funktion wird mit der Einstellung **„Aktiv“** aktiviert und mit der Einstellung **„Inaktiv“** deaktiviert.

Fail-Safe Verzögerung – beschreibt die Zeitspanne nach dem Signalverlust bis zum Einnehmen der Failsafeposition.

Fail-Safe-Position jetzt stellen - hier können Sie die Knüppel, Schieber, Schalter des Senders in der gewünschten Fail-Safe-Position halten und diese dann gesammelt zum Empfänger übertragen. Unter dem nächsten Punkt **"Steckplatz - Modus"** können Sie diese Fail-Safe-Position nun für jeden gewünschten Steckplatz am Empfänger aktivieren.



Jeder Empfänger Ausgang hat drei verschiedene Parameter zu Auswahl:

- **Modus** (Hold, Aus oder Fail-Safe) – gibt an, wie sich dieser Ausgang des Empfängers im Falle eines Signalverlustes verhält. *Hold mode* – die letzte korrekt empfangene Servoposition wird gehalten.

Aus -kein Signal wird an das Servo ausgegeben

Fail-Safe – das Servo nimmt die von Ihnen eingestellte Stellung ein

- **Wert** – Position des Servos wenn die Verbindung Sender-Empfänger verloren wird. Nur wählbar bei aktiviertem Fail-Safe mode. Für einen Test drücken Sie die **F4 "Apply"** Taste während der Änderung des Wertes. Die gewählte Position des Servos wird dann sofort ausgegeben ohne den Sender auszuschalten. Mit der **"Apply"** Funktion können Ihre Failsafe Positionen schnell eingestellt und kontrolliert werden.
- **Geschwindigkeit** – Verzögerung der Servobewegung während des Einnehmens der Failsafe Position.



Das **Bild d)**, "Alternative Funktionen" ermöglicht es Ihnen, die Modi der Empfänger Ausgang Pins zu ändern. Die Servo-Ausgänge

können als digitaler Ein- oder Ausgang konfiguriert werden.

- **Digitaler-Eingabemodus:** ein logischer Wert eines Signalgebers (0 oder 1 als Ergebnis) wird an den DS Sender in Form von EX-Telemetrie übertragen, so dass sie weiter verarbeitet werden können (z.B. am Sender angezeigt und auf die SD-Karte des Senders gespeichert). Die Empfänger Stifte sind mit internen Pull-up-Widerständen ausgestattet. Um einen logischen Wert eines Signalgebers zu erkennen, reicht es den Signalkontakt des Empfängers mit Masse zu verbinden.

- **Digital-Ausgabemodus:** Ein übertragener Kanal wird in zwei logische Werte umgesetzt. Wenn die Impulslänge dieses Kanals größer als 1,5 ms ist, wird der Pin-Ausgang auf log."1" gesetzt. Andernfalls wird der Pin-Ausgang logisch "0" bleiben. Mit dieser Art und Weise können Sie einfach beispielsweise Lichter/LEDs... mit geringer Leistung bedienen. In diesem Modus als auch im Servo-Modus werden auch die Failsafeeinstellungen angewendet.

Die nächste Seite (**Bild e**) ermöglicht Änderungen der Servo Zuordnungen im Empfänger. Die Steckplätze (Steckplatz 1 bis ...) und die Namen der zugeordneten Funktionen werden hier angezeigt und können frei belegt werden.



8.6.1 Direkte „on-demand-Befehle“ für EX Bus taugliche Geräte

Die Sender DS unterstützen bis zu **16*** universelle Befehle für die drahtlos verbundenen und EX Bus fähigen Geräte. Eine Übersicht der möglichen Befehle erhalten Sie nach Druck auf die Taste „**F4**“ **CMD** im Menü „**Modellauswahl/-modifikation->Geräteübersicht**“. Die möglichen Befehle werden automatisch von dem jeweiligen Gerät ausgelesen und angezeigt. Hier im Beispiel: die direkten Befehle der Central Box 200 Central Box und deren Löschung der Min/Max Werte über einen auszuwählenden Schalter oder auch direkt (clear now).



1. Liste der aktivierten Direktbefehle



2. Hier im Beispiel: Der **Sa** Schalter wurde zur Löschung der Minimum/Maximum Werte der Central Box200 ausgewählt. Für die Löschung wird einfach der gewählte Schalter betätigt.



3. z.B. wähle Telemetrie Min/Max



4. Mit dem Auswahrlad kann dann zur Auswahl des Schalters/Gebers gescrollt werden.

Hier auf den Hauptbildschirm der **Central Box** wählt man mit dem Auswahrlad „**Telemetry Min/Max**“. In der folgenden Seite kann dann der Löschscharter/-geber ausgewählt werden oder auch das Löschen der Werte direkt veranlasst werden.

In der Praxis wird das wie folgt aussehen (Beispielsweise wurde der Schalter „**Sa**“ gewählt:

- Betätigen Sie den Sa Schalter in die „**EIN**“ Position wird der Sender einen drahtlosen Befehl für den Reset der Min/Max-Werte an das Modell senden. Bevor dieser Befehl ausgeführt wird, muss eine Bestätigung erfolgen.

- Über das Senderdisplay werden Sie gefragt, ob der gesendete Befehl bestätigt wird. Wähle Sie **NEIN** oder es erfolgt keine zeitnahe Eingabe wird dieser Dialog geschlossen und der Befehl wird nicht ausgeführt.

-Wählen Sie **“JA”** wird der Befehl bestätigt und durch die Central Box ausgeführt. Die Min/Max-Werte werden gelöscht und die Telemetriefenster im Hauptdisplay zeigen „Null“.

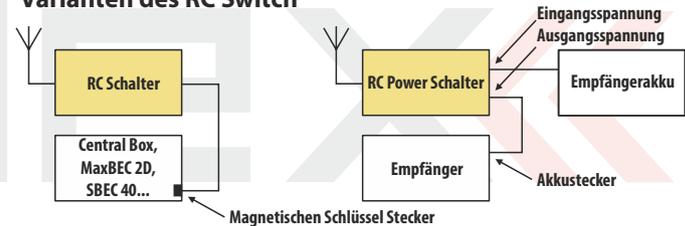
Hinweis: Dieser Text beschreibt Einstellungen und Features der DS Software V 3.0 und Empfänger Version 3.20 oder nachfolgende.. Frühere Versionen der Firmware können andere Features bieten, möglicherweise sind diese Konfigurationen dort nicht zugänglich.

Die Empfänger-Software wird über einen PC mit Hilfe des JETI USBa Adapter aktualisiert. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch des Adapters USBa. Wir empfehlen immer die aktuellste Software/Firmware Version zu nutzen.

8.7 RC-Ein/Aus Schalter

Die **RC-Ein/Aus** Schalter wird im Modell montiert und über den Sender, d.h. über die 2.4GHz Funkstrecke, bedient um die gesamte Empfangsanlage ein- oder auszuschalten. Es sind dadurch keine aussenliegenden Schalter oder andere Bedienelemente erforderlich. Es werden verschiedene Versionen angeboten, als Ergänzung zur CentralBox bzw. den Spannungsreglern Jeti **MAXBEC 2D plus / SBEC 40** oder als Einzelgerät zwischen Empfängerakku und Empfänger.

Varianten des RC Switch



Die entsprechenden Einstellungen zum **RC-Ein/Aus Schalter (RC-switch)** finden Sie unter **Modellwahl/-modifikation->Geräteübersicht->RC-Switch**.

Um den RC-Switch zu aktivieren muss er zuerst, ähnlich einem Empfänger, gebunden werden:

- Bindestecker in den RC-Switch einstecken und diesen mit Strom versorgen.
- Mit der 3D-Taste Geräteübersicht->RC-Schalter-> RC-Schalter binden auswählen und bestätigen.

- Die Seriennr./ID wird automatisch gespeichert

Die Schalterauswahl ermöglicht es Ihnen jeden vorhandenen Schalter für die Betätigung des RC-Switch zu verwenden. Wird dieser Schalter betätigt, erscheint im Display eine Sicherheitsabfrage „**Modell einschalten?**“. Dieser wird dann mit der angezeigten Taste bestätigt. Das Ausschalten der Empfangsanlage passiert dann durch ein Zurücksschalten des gewählten Schalters mit zusätzlicher Sicherheitsabfrage. Nach entsprechender Bestätigung schaltet die Empfangsanlage aus.

„Invertierte Polarität“:

Einige der durch den RC-Switch betätigten Komponenten erfordern ein logisches Signal **“1”** und andere ein logisches Signal **“0”** zum Schalten. Das kann unter diesem Punkt programmiert werden. Hinweise dazu finden Sie auch in der Anleitung des betreffenden Gerätes. Ebenso kann eine Ansage für das Ein und Aus-Schalten ausgewählt werden.



9 Hauptmenü

In das Hauptmenü gelangen Sie vom Hauptbildschirm durch Drücken der Taste „**menu**“.

1. Das Hauptmenü setzt sich aus zwei Sektionen zusammen, der **Basis-** und der **Anwendersektion**. In der Basissektion ist das Menü thematisch in Untermenüs gegliedert.

- Heli Assistent (nur bei Helikoptermodellen)
- Modellwahl/-modifikation
- Feineinstellungen ①
- Erweiterte Einstellungen
- Stoppuhren/Sensoren
- Zusatzfunktionen
- Systemfunktionen ②



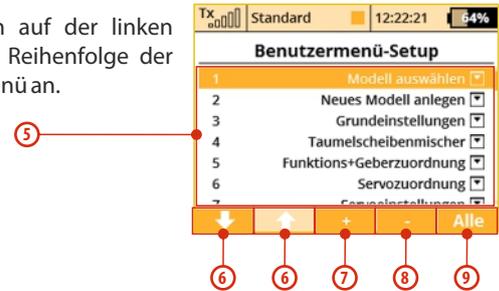
2. In die Anwendersektion des Hauptmenüs gelangen Sie mit der Taste „**F3(User)**“. In dieser Sektion können Sie selbst Ihr eigenes Menü erstellen.

3. In der Ausgangseinstellung ist dieses Menü vorerst leer.



4. Mit der Taste „**F5(Edit)**“ wechseln Sie zu den Einstellung des Benutzermenüs.

5. Die Zahlen auf der linken Seite geben die Reihenfolge der Positionen im Menü an.



6. Mit den Tasten „**F1**“ a „**F2**“ wählen Sie die markierten Positionen.

7. Mit der Taste „**F3(+)**“ erzeugen Sie einen neuen Menüeintrag in der Anwendersektion des Hauptmenüs. Durch Drücken und Drehen der „**3D-Taste**“ wählen Sie den gewünschten Menüeintrag aus.

8. Mit der Taste „**F4(-)**“ löschen Sie die markierte Zeile des Menüs.

9. Mit der Taste „**F5(Alle)**“ fügen Sie in das Anwendermenü alle verfügbaren Positionen ein.

In beiden Sektionen sind die Funktionen Gassperre und Servomonitor über die Tasten „**F1 (THR)**“ und „**F2 (Servomonitor)**“ zugänglich.

9.0.1 Passwortschutz gegen versehentliche Änderungen an der Konfiguration

Nutzen evtl auch andere Piloten Ihren Sender und Sie möchten Änderungen in der Modellkonfiguration verhindern? Aktivieren Sie die Model Lock Funktion.



1. Im Hauptmenü drücken Sie die Taste „F4“ mit dem Schlüsselsymbol.



2. Hier können zwei Ziffern mit den Tasten „F1“ 1/2/3, „F2“ 4/5/6 und „F3“ 7/8/9 als Passwort gewählt werden. Bitte merken Sie sich diese Ziffern gut. Zum Entsperren des Modellspeichers brauchen Sie diese Ziffern wieder.

Mit der „F4“ Clear Taste löschen Sie diese Ziffern wieder und der Code kann neu eingegeben werden.



3. Mit „F5“ OK und der Sicherheitsabfrage **„Änderung anwenden?“** ist der Passwortschutz aktiv.

Ab jetzt ist der Sender gegen folgende Änderungen geschützt:

- Änderungen der Konfiguration,

- Modellauswahl,
- Anlegen eines neuen Modells,
- Kalibrierung der Geber,
- Loggen der Telemetriewerte,
- USB Anschluss,
- Abschalten.

Die interne SD Karte wird dabei in den „nur-Lesen-Modus“ versetzt.



4. Das Entsperren geschieht über die „F4“ Taste im Hauptmenü. Geben Sie den richtigen Zifferncode ein und drücken Sie OK. Jetzt werden Sie gefragt, ob evtl. Änderungen auf den Modellspeicher übernommen werden sollen.

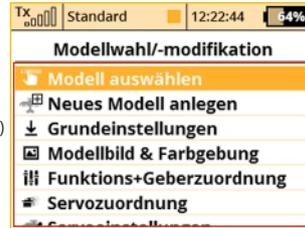
Mit Druck auf „F1“ **NO** werden alle geänderten Daten verworfen und die original Daten des Modell werden neu von den SD Karte gelesen.

Hinweis: Diese Funktion kann und soll keinen Diebstahlschutz oder ähnliches darstellen. Es wird eine unbeabsichtigte Änderung in der Modellkonfiguration vermieden. Der Sender ist nur bis zum nächsten Ausschalten oder der Eingabe der zwei Ziffern geschützt. Ein Reset (POWER+ESC) oder das Abstecken des Akkus heben den Schutz auf.

9.1. Modellauswahl

Das Menü „Modellwahl/-modifikation“ enthält alle zur Bearbeitung des Modells notwendigen Basisfunktionen wie:

- Modell auswählen
- Neues Modell anlegen
- Grundeinstellungen
- Modellbild & Farbgebung
- Taumelscheibenmischer („Heli“)
- Funktions+Geberzuordnung
- Servozuordnung
- Servoeinstellungen
- Geräteübersicht



9.1.1 Modell auswählen

In diesem Menü wird eine Liste angezeigt, in der alle im Speicher abgelegten Modelle mit ihren Namen und Modelltyp aufscheinen. Das aktuell ausgewählte Modell ist mit einem Häkchen gekennzeichnet. Es kann ein bestimmtes Modell ausgewählt oder die Modellspeicher kopiert, gelöscht oder deren Reihenfolge geändert werden.



1. Modell auswählen

Wählen Sie aus der Liste das gewünschte Modell aus und bestätigen Sie durch Drücken der „3D-Taste“ oder der Taste „F1(Ok)“. Der Modellwechsel muss nach Aufforderung bestätigt werden.

Der Sender bietet eine Funktion „Model checking“, die die Seriennummer des im Modell eingebauten Empfängers mit jener Seriennummer vergleicht, die der Empfänger hat, mit dem der Sender Verbindung aufgenommen hat. Wenn sich die Seriennummern unterscheiden, weist der Sender im Display darauf hin, dass er einen anderen Empfänger entdeckt hat, als den dem Modell zugeordneten Empfänger. In dieser Situation entscheidet der Nutzer, ob:

- er die Änderung akzeptiert – dem Modell einen neuen Empfänger zuordnet.
- er die Änderung ablehnt – der Sender wird mit dem gefundenen Empfänger solange nicht bis der zum Modellspeicher gehörende Empfänger in Betrieb genommen wird.
- er ein anderes Modell aus dem Senderspeicher auswählt.

Eine Information über die Nichtübereinstimmung der Empfänger wird auch nach Erzeugung eines neuen Modells und der Anbindung oder Kommunikationsaufnahme mit dem Empfänger abgebildet. Durch diesen Schritt ordnen Sie den Empfänger dem Modell nachfolgende Kontrollen zu.

2. Modellbeschreibung

Eine „Modellbeschreibung“ wurde den Model-Basiseigenschaften hinzugefügt. Die Beschreibung wird angezeigt wenn sie sich im Modellauswahl-Menü befinden. Diese ist rein Informativ und dient zur Unterscheidung gleicher Modelle.



Ratschlag1: Wenn Sie eine Änderung in der Einstellung eines bestehenden Modells durchführen legen Sie zur Sicherheit eine Sicherheitskopie ab. Das kann Ihnen helfen, wenn Sie zu den ursprünglichen Einstellungen zurückkehren möchten.

Ratschlag2: Wenn Sie ein neues Modell erzeugen welches einem bestehenden Modell ähnlich ist können Sie dieses als Vorlage benutzen und davon eine Kopie erstellen.

3. Kopieren des Modells

Sie können auch ein vorhandenes Modell inklusive aller Einstellungen kopieren. Wählen Sie im Modellverzeichnis jenes Modell aus, welches Sie kopieren möchten und erzeugen Sie durch Drücken der Taste „F3(Copy)“ eine Kopie. Am Ende des

Verzeichnisses wird eine Kopie des ausgewählten Modells erstellt und gleichzeitig wechseln Sie zur Bearbeitung des Namens der Modellkopie.

Hinweis: Es ist möglich, bereits erstellte Modelle von z.B. einem Jeti Duplex Sender auf einen weiteren Sender zu übertragen. Durch die Möglichkeit der individuellen Software Upgrades (SW Module) ist natürlich ein unterschiedlicher Ausstattungsstand nicht auszuschliessen. Möchte man nun nach der Übertragung des Modellspeichers dieses Modell aktivieren kann es zu Warnmeldungen oder auch zu einer Sperre des Modells kommen, wenn der Softwareausbau des Senders nicht den Anforderungen des zu ladenden Modells entspricht. Testen Sie vor dem Flug auf jeden Fall alle Funktionen des Modells.

Ein im Verzeichnis stehendes Modell können Sie aus dem Speicher löschen. Wählen Sie dazu das Modell welches Sie löschen möchten in der Liste aus und drücken Sie die Taste „F4(-)“. Aus Sicherheitsgründen kann das aktive Modell nicht gelöscht werden.

4. Wahl der Modellreihenfolge

Die Position eines mit dem Cursor markierten Modells können Sie mit der Taste „F1()“ um eine Zeile abwärts und mit der Taste „F2()“ eine Zeile aufwärts verschieben. Der Sender ermöglicht das Ablegen von vielen Modellen im Speicher, von denen üblicherweise nur einige davon aktuell genutzt werden

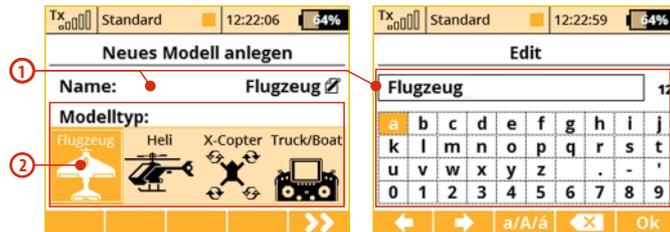
Ratschlag: Es ist ratsam, oft benutzte Modelle an den Anfang des Verzeichnisses zu legen, damit Sie bei der Auswahl der Modelle nicht das ganze Verzeichnis durchblättern müssen.

9.1.2 Neues Modell anlegen

Dieser Menüpunkt startet den Assistenten zur Programmierung eines neuen Modells. Der Assistent arbeitet das Menü unterhalb der Menüzeile „Neues Modell anlegen“ schrittweise ab. Das neue Modell wird erst aktiviert, wenn das vorletzte Menü „Servozuordnung“ bestätigt wird, bis dahin ist das Modell noch nicht im Speicher abgelegt.

Die Einstellmöglichkeiten des Senders DS sind sehr breit gefächert. Aus Übersichtlichkeitsgründen sind einige Einstellungen nur bei bestimmten Kombinationen der Tragflächen-, Leitwerks-, Bremsklappen-, Fahrwerks- und Antriebsdefinitionen zugänglich.

Hinweis: Aus Sicherheitsgründen sollten Sie die Neuanlage eines Modells bei ausgeschaltetem Empfänger im Modell beginnen. Sie sollten besonders vorsichtig bei Flugmodellen mit Elektroantrieben oder bei der Einstellung von Servowegen sein, die bei falscher / zu großer Einstellung die Servos und/oder das Flugmodell beschädigen oder gar zerstören können. Bei Modellen mit Elektroantrieb demontieren Sie stets beim Programmieren oder Justieren die Luftschraube(n) - Verletzungsgefahr!



1. Modellname

Im Feld „Name“ geben Sie den Modellnamen ein, unter dem das Modell im Senderspeicher abgelegt wird. Durch die Bestätigung des Parameters „Name“ gehen Sie zum Menü „edit“ über, in welchem Sie mit der „3D-Taste“ den Namen eingeben. Mit den Tasten „F1()“ und „F2()“ ändern Sie die Cursorposition.

Mit der Taste „F3(ABC)“ ändern Sie Klein- in Großbuchstaben und umgekehrt. Mit der Taste „F4()“ löschen Sie das Zeichen an der Cursorposition. Mit der Taste „F5(OK)“ bestätigen Sie den Namen und kehren zurück zum Menü „Neues Modell anlegen“.

Den Modellnamen können Sie auch nachträglich ändern, dazu rufen Sie „HAUPTMENÜ->Modellwahl/-modifikation->Grundeinstellung“ auf.

2. Modelltyp

Der Modelltyp entscheidet, welche weitere Optionen der Sender im Assistenten und den weiteren Sendereinstellungen anbietet. Die Wahlmöglichkeiten sind **Flugzeug**, **Heli** oder **Truck&Boat**. Nach Aktivieren des Modells kann dessen Modelltyp nicht mehr verändert werden.

Mit der Taste „F5(>>)“ wechseln Sie zum nächsten Schritt des Menüassistenten „Grundeinstellungen“, aber nur dann, wenn zuvor der Modellname eingegeben und der Modelltyp ausgewählt wurden.

9.1.3 Grundeinstellung-Flugzeug

Dieser Menüpunkt beinhaltet die Konfigurationseinstellungen der Tragflächen, Leitwerke, des Antriebs (Anzahl der Motoren), Bremsklappen und Fahrwerkservos. Entsprechend der in diesem Menü eingestellten Konfiguration werden Steuerfunktionen generiert und die jeweiligen Mischer aktiviert.



1. Tragfläche

Der Sender bietet folgende Servo-, Querruder- und Klappenkonfigurationen an:

Bezeichnung	Beschreibung
1 Querruder	Ein Querruderservo
2 Querruder	Zwei Querruderservos
2 QR 1 WK	Zwei Querruderservos, ein Klappenservo
2 QR 2 WK	Zwei Querruderservos, zwei Klappenservos
4 QR 2 WK	Vier Querruderservos, zwei Klappenservos
2 QR 4 WK	Zwei Querruderservos, vier Klappenservos
4 QR 4 WK	Vier Querruderservos, vier Klappenservos

2. Leitwerk

Der Sender bietet folgende Leitwerkskonfigurationen an:

Bezeichnung	Beschreibung
Kreuz- od. T-LW:1HR1SR	Standard-Leitwerk mit einem gesteuerten Höhenruder und einem Seitenruder
V-LW 2 Servos	V-Leitwerk mit Höhen- und Seitenrudernfunktion
	<i>Anmerkung: Der V-LW Mischer ist automatisch aktiviert.</i>
Ailvator 2HR1SR	Leitwerk mit zwei Servos für das Höhenruder und einem Seitenruderservo
	<i>Anmerkung: Der Ailvator-Mischer (Qu/HR) ist automatisch aktiviert.</i>
2HR / 2SR	Leitwerks mit jeweils zwei Servos für das Höhenruder und das Seitenruder
Kein LW (Elevon/Delta)	(Delta-)Modell ohne Leitwerk, die Steuerung erfolgt durch gemischtes Höhen- und Seiten-/bzw.
	<i>Anmerkung: Der Delta/Elevon-Mischer ist automatisch aktiviert.</i>
Kein	Modell ohne Leitwerk

3. Antrieb(e):

Anzahl der Motoren im Modell, sie kann von 0-4 gewählt werden. Je nach eingestellter Anzahl werden Ausgänge für die Ansteuerung der Motoren generiert und dem/den Gebern am Sender zugeordnet.

4. Störklappenservos

Es können 0-2 Störklappen(-servos) eingestellt werden. Je nach eingestellter Anzahl werden Ausgänge für die Ansteuerung der einzelnen Störklappen generiert und dem/den Gebern am Sender zugeordnet.

5. Fahrwerksservos

Konfigurationsmöglichkeit 0-4 Servos. Je nach eingestellter Anzahl werden Ausgänge für die Ansteuerung der einzelnen Fahrwerksservos generiert und den Gebern am Sender zugeordnet.

Mit der Taste „F5(>>)“ wechseln Sie zum nächsten Schritt des Menüassistenten „**Funktions+Geberzuordnung**“.

6. Nutze Gyro (1 - 3)

Es ist möglich, bis zu drei unabhängige Funktionen/Achsen zur Beeinflussung der Kreiselwirkung von Stabilisierungssystemen zu erstellen. Die detaillierte Konfiguration der einzelnen Kreiseinstellungen im Menü unter "**Feineinstellungen** -> **Kreiseleinstellung**" möglich.

Hinweis: Wenn Sie die zusätzlichen Funktionen/Achsen des Kreisels in einem bereits erstellten Modell aktivieren, sollte nach dem Erweitern der Kreiselfunktionen im Menü "Grundeinstellungen" auch in der "Funktions+Geberzuordnung" die entsprechenden Geber ausgewählt sowie in der Servozuordnung die Empfängeranschlüsse belegt werden.

9.1.4 Grundeinstellung-Heli

Anordnung der Taumelscheibe

Geben Sie den Typ der Taumelscheibe ein, den Ihr Hubschrauber verwendet. Nähere Informationen finden Sie im Handbuch Ihres Hubschraubers.



- „**3 Servos (Std. 120°)**“ – eine Taumelscheibe, bei der die Steuerfunktionen Nick, Roll und Kollektiv durch Zusammenarbeit von 3 Servos gesteuert werden. In der Konfiguration der Taumelscheibe kann man einzelne Punkte näher zur Achse oder weiter davon verschieben und damit die Nichtlinearität der Servos eliminieren, Parameter „**Lever lengths**“. Wenn Sie eine Konfiguration der Taumelscheibe mit 3 Servos (140°) oder 3 Servos (90°) verlangen, passen Sie die notwendige Einstellung mit Schritten von 1° über den Parameter „**Angle**“ an.
- „**4 Servos (90°)**“ – eine Taumelscheibe, bei der die Steuerfunktionen Nick, Roll und Kollektiv durch Zusammenarbeit von 4 Servos gesteuert werden, die jeweils in Winkeln von 90° zueinander stehen. Die Konfiguration bietet die gleichen Möglichkeiten, wie bei der vorhergehenden Taumelscheibe.
- „**Mechanisch**“ – Taumelscheiben, bei denen für jedes Servo jeweils eine Steuerfunktion vorgesehen ist.

Umkehr der Orientierung der Taumelscheibe um 180°

Diese Parameter „**Nickservo-Position**“ ist nur bei der Taumelscheiben-Variante „**3 servos (Std. 120°)**“ erreichbar. Je nach Konfiguration der Taumelscheibe im Modell kann in der Einstellung die Taumelscheibe um 180° gedreht werden.

Winkel der Taumelscheibe

Diese Parameter „**Winkel**“ ist nur bei der Taumelscheiben-Variante „**3 servos (Std. 120°)**“ erreichbar. Der Winkel, den die Punkte der Taumelscheibe 1 – 2 und 1 – 3 untereinander einschließen, kann vom Nutzer konfiguriert werden. Damit kann man die verlangte Konfiguration der Taumelscheibe fein abstimmen.

Drehung

Diese Parameter „**Drehung**“ ist bei der Taumelscheiben-Variante „**3 servos (Std. 120°)**“ und „**4 servos (90°)**“ erreichbar. Es geht um die Drehung der gesamten Taumelscheibe um einen definierten Winkel. Damit kann man die verlangte Konfiguration der Taumelscheibe fein abstimmen.

Längen der Servoarme (Servo 1 – 4)

Verschiebung der Punkte der Taumelscheibe näher zur Rotationsachse oder weiter weg von ihr. Dank dieser Möglichkeit können Sie einen nichtlinearen Servolauf oder unterschiedliche Servoeigenschaften kompensieren.

Drehzahlregler

In manchen Fällen der Hubschrauber-Steuerung wird für die Motorsteuerung die Funktion der Drehzahlregelung genutzt – d. h. eine Regelung der konstanten Drehzahl ohne Abhängigkeit vom

Kollektiv. Ist der Modellhubschrauber mit dieser Motorsteuerung ausgerüstet, schalten Sie diese Funktion ein. Wenn Sie diese Funktion einstellen, wird im Menü „**Feineinstellungen**“ die Konfiguration des Drehzahlreglers erreichbar.

Nutze Gyro (2-3)

Es ist möglich, bis zu drei unabhängige Funktionen/Achsen zur Beeinflussung der Kreiselwirkung von Stabilisierungssystemen zu erstellen. Die detaillierte Konfiguration der einzelnen Kreiseinstellungen im Menü unter „**Feineinstellungen** -> **Kreiseleinstellung**“ möglich.

Hinweis: Wenn Sie die zusätzlichen Funktionen/Achsen des Kreisels in einem bereits erstellten Modell aktivieren, sollten nach dem Erweitern der Kreiselfunktionen im Menü "Grundeinstellungen" auch in der "Funktions+Geberzuordnung" die entsprechenden Geber ausgewählt sowie in der Servozuordnung die Empfängerausgänge belegt werden.

9.1.5 Taumelscheibenmischer



Sehr feines nachjustieren der Taumelscheiben-Servos. Hier können Sie die Ausschlaggrößen der einzelnen Heli-Steuerfunktionen definieren.

Taumelscheibenring

Der virtuelle Taumelscheibenring in eine Begrenzung der zyklischen Ausschlägen einer Hubschrauber-Taumelscheibe. Die Aktivierung dieser Funktion bewirkt, dass der Servoweges bei einem kombinierten Vollausschlag der Roll-und Pitch-Funktionen begrenzt wird um ein mechanisches Anlaufen der taumelscheiben oder der Anlenkungsgestänge zu verhindern. Die die Gesamtgröße der Ausschläge ist damit immer in dem inneren Bereich des angezeigten Ringes. Außerhalb dieses Ringes gibt es eine Art **"tote Zone"** der Steuerung ohne weitere Auslenkung der Servos.

Verändern Sie den **"Wert"**, beeinflusst das den Durchmesser des virtuellen Ringes, dh. die Größe des maximal zulässigen Ausschlags der Taumelscheibe. Die Einstellung ist global für das gesamte Modell und nicht Flugphasenabhängig.

9.1.6 Grundeinstellungen – Multicopter



Kameragimbal

Hier wird der Typ des verwendeten Kameragimbals eingestellt. Zur Auswahl steht: "Aus" -> kein Gimbal, "Basis" -> 2 Achsen Gimbal (roll, pitch) oder "Voll" 3 Achsen Gimbal (roll, pitch, yaw).

Nutze Gyro (1-3)

Es können bis zu drei unabhängige für die Gyroeinstellungen der Flugsteuerung genutzt werden. Damit kann im Flug die Empfindlichkeit der einzelnen Gyroachsen Ihrer Flugsteuerung beeinflusst werden.

Anzahl der Fahrwerks-/Landegestellservos

Hier können bis zu 4 Servofunktionen für die Fahrwerks-/Landegestellservos ausgewählt werden, jedes Servo wird damit an einem eigenen Empfängersteckplatz angeschlossen.

9.1.7 Grundeinstellungen-Truck&Boat



1. Antrieb(-e)

Anzahl von Motoren im Modell, sie kann von 0-4 gewählt werden. Je nach eingestellter Anzahl werden Ausgänge für die Ansteuerung einzelner Motoren generiert und den Gebern am Sender zugeordnet.

2. Motortyp

Drehen alle Motoren im Modell in einer Richtung, oder können sie in beiden Richtungen drehen („vorwärts/rückwärts“)?

9.1.8 Modellbild & Farben



Modell-/Hintergrundbild

Sie können zwei Typen von Modellbildern darstellen lassen. Ein kleineres Modellbild und ein großes

Hintergrundbild.

Das Modellbild kann im Display bei den Telemetriewerten angezeigt werden (Menü - Stoppuhren/Sensoren - Telemetrieanzeige).

Das Hintergrundbild ist in allen Displayseiten sichtbar (hinter den Telemetriewerten). Es kann auch die Transparenz des Bildes eingestellt werden, wobei 0% der vollen Sichtbarkeit entsprechen.

Unterstützte Bildformate: PNG (bis zu 320x240) und JPG baseline (bis zu 1024x768). Bitte beachten Sie, dass große Bilddateien das Laden eines Modellspeichers leicht verzögern können.

Farbprofile

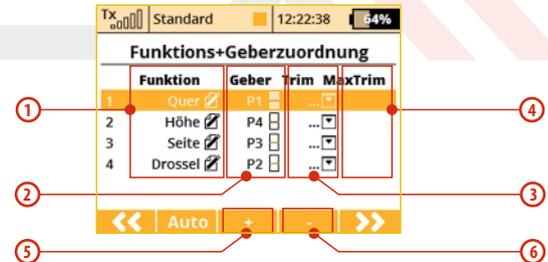
Es gibt eine große Auswahl verschiedener Farbprofile für das Display. Diese Farbprofile sind modellspezifisch und können für jedes Modell separat nach eigenem Geschmack gewählt werden.

9.1.9 Funktions+Geberzuordnung

Auf der Basis der getroffenen Konfiguration werden alle (Flug-)funktionen den Gebern am Sender zugeordnet.

Das Menü bietet die Möglichkeit einer Umbenennung der Steuerfunktionen, einer Zuordnung zu einem beliebigen Geber des Senders und eine nachträgliche Einstellung der Trimmung dieser Funktion.

Den Ausgangszustand stellen Sie bei Bedarf mit der Taste „F2(Auto)“ wieder her.



1. Umbenennen einer Geberfunktion

Durch Editieren der standardmäßigen Bezeichnungen in der Spalte „Funktion“ können diese nach Wunsch umbenannt werden.

2. Zuordnung des Gebers zur Steuerfunktion

Durch Änderungen in der Spalte „**Geber**“ können Sie einen beliebigen Geber des Senders einer Steuerfunktion zuordnen. Die Bezeichnungen **P1 – P8** bezeichnen die Proportionalkanäle **1-8**, **Sa – Sj** die Schalter, **Sk** und **Sl** die Knüppelschalter/-taster (wenn vorhanden).

Durch Auswahl dieses Parameters wechseln Sie ins Menü „**Geber auswählen**“ siehe Kapitel 9.7 Die Zuordnung kontrollieren Sie sehr einfach über das graphische Symbol neben der Beschreibung des Gebers in der Spalte „**Geber**“, welche die aktuelle Einstellung anzeigt.

3. Auswahl einer zusätzlichen Trimmung

Jede Flugfunktion kann mit einer zusätzlichen Trimmung versehen werden, wodurch die Feinabstimmung des Modells erleichtert wird. Durch Editieren der Spalte „**Trim**“ können Sie einen beliebigen Geber zusätzlich zur Trimmung der gewählten Steuerfunktion zuordnen. Durch Auswahl dieses Menüpunktes wechseln Sie zum Menü „**Geber auswählen**“ siehe Kapitel 9.7. Diese Zuordnung können Sie sehr einfach über das graphische Symbol überwachen, welches sich neben der Beschreibung des Gebers im Abschnitt „**Trim**“, befindet und die aktuelle Einstellung anzeigt.

Den Proportionalgebern P1-P4 (Steuerknüppel) sind die Trimmasten unter den Knüppelaggregaten automatisch zugeordnet. Diese Trimmasten müssen also hier nicht extra zugeordnet werden!

4. Bereich der zusätzlichen Trimmung

Über die Position „**Trim-Max**“ kann der maximale Trimmeinfluss auf die zugehörige Steuerfunktion eingestellt werden. Der

Ausgangswert ist 50%. Bei Einstellung des Wertes 0% wird der Geber der Zusatztrimmung keinen Einfluss auf die Steuerfunktion haben, bei 100% wird der Geber der Zusatztrimmung die gesamte Steuerfunktion in vollem Umfang beeinflussen.

5. Hinzufügen einer Funktion

Mit der Taste „**F3(+)**“ können Sie neuen Steuerfunktion hinzufügen.

6. Löschen der Funktion

Mit der Taste „**F4(-)**“ löschen Sie die markierte Funktion.

Stellen Sie sicher, dass Sie allen Steuerfunktion die gewünschten Geber des Senders zugeordnet haben, ggf. auch die richtigen Zusatztrimmungen. Mit der Taste „**F5(>>)**“ wechseln Sie zum nächsten Schritt des Menüassistenten, der „**Servozuordnung**“.

Hinweis: Die Ausgangszuordnung wird entsprechend dem Sendermodus durchgeführt. Wenn die Ausgangszuordnung nicht richtig ist, kontrollieren Sie den eingestellten Modus im Menü Systemfunktionen-> Senderkonfiguration-> Steuermodus

9.1.10 Servozuordnung

Am Bildschirm wird die Zuordnung von den Senderfunktionen zu den Empfängerkanälen angezeigt. Diese Zuordnung kann beliebig verändert werden. Die Ordnungszahl am Anfang der Spalte bezeichnet den Senderkanal, daneben wird die Ausgangsfunktion des Senders angezeigt. In diesem Menü können Sie die Verzweigung der Ausgangsfunktionen erkennen, d.h. jede Senderfunktion kann einer beliebigen Anzahl von Empfängerkanälen zugeordnet werden. Die einzige Beschränkung

ist dabei die Anzahl der (24) übertragenen Kanäle des Senders. Die Ausgangseinstellung wird auf Basis der vorherigen Einstellung wiederhergestellt, um diese wieder zu aktivieren drücken Sie die Taste „F3(Auto)“.



1. Zuordnung der Servofunktion zum Empfängerkanal

Markieren Sie den gewünschten Empfängerkanal und drücken die „3D-Taste“. Nun können Sie auswählen, welche Funktion/Servo Sie dem ausgewählten Empfängerkanal zuordnen wollen. Wir empfehlen, die gezeigte Zuordnung einfach zu übernehmen. Das vermeidet Missverständnisse bei den ersten Programmierungen.

Mit der Taste „F5(Ja)“ wechseln Sie zum nächsten Schritt, dem Ablegen des Modells in den Senderspeicher.

a) Der Assistent fragt Sie nach der Bestätigung zur Erstellung des Modells „Modell aktivieren?“. Wenn Sie zur Bestätigung mit der Taste „F1(Nein)“, antworten, kehren Sie zum Assistenten zurück und können das Modell weiter konfigurieren. Bei Bestätigung mit der Taste „F5(Ja)“ wird das Modell im Speicher abgelegt und gleichzeitig aktiviert. Danach wechseln Sie automatisch zum Menü „Servoeinstellungen“. Das bereits gespeicherte Modell können Sie selbstverständlich jederzeit wieder im Menü „HAUPTMENÜ“

> **Modellwahl/-modifikation" Menüzeile „Grundeinstellungen“, „Funktions+Geberzuordnung“ und „Servozuordnung“.**

Hinweis: Jetzt können Sie den Empfänger mit dem Sender binden und danach mit der Konfiguration „Servoeinstellungen“ fortfahren.

9.1.11 Servoeinstellungen

Menü für die Feinabstimmung der Ausgangsfunktionen von Sender -> Empfängerkanäle -> Servos. Die Zuordnung der Ausgangsfunktion des Senders zum Empfängerkanal ist im oberen Teil des Menüs abgebildet (erste Zeile unter der Menübeschreibung).



1. Darstellung des Servoausschlags

Im oberen Teil des Menüs ist der aktuelle Ausschlag für den ausgewählten Kanal dargestellt. Alle Änderungen in diesem Menü werden unmittelbar wirksam.

2. Auswahl des Empfängerkanals

Auf der Position „F1“ in der unteren Zeile steht der aktuell ausgewählte Kanal. Mit den Tasten „F2()“ und „F3()“ oder durch Editieren des Parameters „Servo Nr.“ wählen Sie jenen Kanal, den Sie konfigurieren möchten.

3. Mittenverstellung

Dieser Menüpunkt zur Einstellung der Servo-Mitte Position auf dem ausgewählten Kanal.

Ratschlag: Versuchen Sie bereits beim Bau des Modells die Mittelstellung mechanisch so gut wie möglich zu justieren. Wenn Sie einen zu hohen Wert für die Mittelstellung einstellen müssen, beschränken Sie dadurch den verbleibenden Servoweg.

4. Max positiv/negativ

Diese Parameter definieren die Endwerte der Servowege, d.h. welche Servostellungen in den Endpositionen der Gebers erreicht werden. Diese Funktion sollte zur Einstellung der für den Flugbetrieb erforderlichen maximalen Servowege/Ruderausschläge verwendet werden. Eine mögliche mechanische Beschädigung der Servos und Klappen durch zu große Ausschläge ist zu beachten!

Hinweis: Die Größe des Maximalausschlages können Sie weiterhin durch die Trimmeinstellung, durch vergrößerte Ausschläge (Mischer!) und weitere Proportional- und Gebereinstellungen beeinflussen.

5. Limit: positiv/negativ

Begrenzung des Servowegs, die weder durch Mischer, Trimmungen oder andere Geberfunktionen überschritten werden kann.

Ratschlag: Durch dieses „harte“ Limit können Sie den Servo-/Ruderklappenausschlag noch vor einem mechanischen Anschlag oder sonstigem Hindernis stoppen, wodurch sie bei richtiger Einstellung eine Beschädigung des Servos und/oder der Ruderklappen zuverlässig verhindern können.

6. Wegumkehr

Umkehr der Servo-Drehrichtung. Damit wird bei Bedarf die richtige Wirkrichtung der (Ruder-)Klappen und sonstiger Funktionen eingestellt.

7. Verzögerung positiv/negativ

Einstellung der Stellzeit eines Kanals zwischen den Endpositionen. Diese kann bei Bedarf auch richtungsabhängig definiert werden, z.B. unterschiedliche Stellzeiten/Geschwindigkeiten beim Aus- und Einfahren eines Fahrwerks.

Ratschlag: Die Funktion ist vorteilhaft für Einziehfahrwerk-Servos.

9.1.12 Servo balancer (* Je nach Ausstattung)

Die Funktion „Servobalancer“ ist für große Modelle gedacht, deren Ruder von mechanisch verbundenen Servos angetrieben werden. Da auch gleiche Servotypen ab Werk schon eine kleine Ungenauigkeit in der Mittelstellung oder Servolauf aufweisen könnten oder diese Ungenauigkeiten sich bei der Montage der Ruderhörner usw. ergeben, bietet der Servobalancer eine Möglichkeit zur Minimierung der mechanischen Beanspruchung von diesen gekoppelten Servos.

Somit ist es möglich, eine eigene Kurve für jeden Servokanal zu setzen. Diese Kurve beeinflusst den Weg der Servos als „letzte“ Option in der Signalverarbeitung im Sender selbst. Die Trimmungen, Mischungen, DualRate usw. sind dieser Kurve vorgeschaltet. Der Servobalancer kann die Kurve des Servo um maximal $\pm 10\%$ verändern und das mit einer Auflösung von 0,1%.

1. Nachdem Sie die Kurve des Servobalancer markiert haben, drücken Sie auf das Auswahlrad und die Bearbeitung der Servokurve wird ermöglicht. Jetzt wird immer ein Kontrollpunkt hervorgehoben, je nach der Position des Steuergebers auf diesem Kanal. Liegt die derzeitige Servoposition bei z.B.

-30%, wird der nächste markierte Kontrollpunkt bei -25% gelegt. Dieser Punkt kann dann nach oben oder nach unten durch Drehen des Auswahlrades nach rechts bzw. nach links bewegt werden. Im "Auto"-Modus (Taste „F2“ unter dem Display) wird die gleichzeitige Verschiebung der benachbarten Kontrollpunkte so vorgenommen, so dass die resultierende Kurve exakt geglättet wird. Weiterhin können Sie einen anderen Kontrollpunkt durch Bewegen des zum Servo gehörigen Gebers auswählen und sie verändern diesen Punkt,

bis die gegenseitige mechanische Belastung der Servos während der Bewegung minimal ist.



2. Wenn Sie z.B. eine Jeti Duplex Central Box oder einen MUI Sensor einsetzen, welcher die aktuelle Stromaufnahme der Empfangsanlage zeigen kann, drücken Sie die Taste F(1) während der Servobalancer aktiv ist. Nun gelangt man in die Auswahlmöglichkeit der

Telemetriewerte, die anstatt der Uhrzeit in der oberen Reihe des Displays angezeigt werden können. Wählen Sie hier die Stromaufnahme der Empfangsanlage und diese wird auf jeder Seite der Menüs anstatt der Uhr angezeigt. Sie können nun bequem den Servobalancer nutzen und mit der Anzeige der Stromaufnahme das jeweilige Servo perfekt einstellen.

Alternativ kann zur Strommessung der Empfangsanlage während der Justierung der Servos auch ein hochwertiges Amperemeter, welches im Empfängerstromkreis eingeschleift wurde, verwendet werden.



Hinweis:



Diese Auswahl (Telemetrie-wertanzeige anstatt Uhrzeit) erhalten Sie auch unter „Stoppuhren/Sensoren -> Hauptseite“. Es kann jeder einfache numerische Wert dargestellt werden, aber keine z.B. GPS Koordinaten....

3. Die Taste „F2" **Auto** schaltet zwischen der automatischen und manuellen Auswahl der Kontrollpunkte im Servobalancer Menü um. Wurde die manuelle Auswahl aktiviert können Sie die Punkte mit dem Auswahlrad auswählen und durch die Taste ESC gelangen Sie zum vorherigen Kontrollpunkt. In der manuellen Auswahl wird immer nur der eine ausgewählte Kontrollpunkt im Wert geändert.

Wird die Taste „F3" **Clear** kurz gedrückt, wird der Wert für diesen einen Punkt gelöscht. Hält man die Taste „F3" **Clear** für länger gedrückt, wird die Kurve komplett zurückgesetzt.

4. Durch die „F4" Taste können Sie die Funktion/Knüppelstellung fixieren. Damit Sie müssen den Knüppel nicht länger an der exakten Position halten, während die Ausgleichskurve bearbeitet wird.

Empfehlung:



Wenn Sie mehrere mechanisch gekoppelte Servos auf einem Ruder einsetzen, sollten auf die Servosignale dieser Servos gleichzeitig übertragen werden. Dazu können Sie in den Empfängereinstellungen (Geräteübersicht) die entsprechenden Servos in eine der Übertragungsgruppen (Group A-C) einsetzen. Daurch laufen die Servos auf diesem Ruder synchron.

Empfehlung: Um die Servowege über den Servobalancer zu optimieren, empfehlen wir ein Ampermeter oder einen MUI-Sensor mit Telemetrie-Fenster (anstatt der Uhrzeit des Senders einblenden) im Empfängerstromkreis. Man kann so die geringst mögliche Stromaufnahme der Servos zu justieren.

9.2 Feineinstellungen

-erweiterte Einstellmöglichkeiten für Modelle..

- Flugphasen
- Digitaltrimmung
- Flugphasentrimmung
- Dual Rate/Expo
- Funktionskurven
- Querruderdifferenzierung
(das Menü wird nur bei bestimmten Modelleinstellungen angezeigt)
- Freie Mischer
- V-Leitwerksmischer
- Butterfly
- Ailevator
- Delta/Elevon Mischer
- Gyro/Governor
- Gaslimiter
- Snap Roll



9.2.1 Flugphasen

Mittels vordefinierter Flugphasen können sehr einfach die Flugeigenschaften des Modells an verschiedene Flugsituationen angepasst und die Beherrschbarkeit bei unterschiedlichen Bedingungen und Situationen wie z.B. Start, Speed, Thermik, Landung mit Lande-/Störklappen verbessert werden. Diese unterschiedlichen Einstellungen sind natürlich nicht nur bei Segelflugmodellen, sondern auch z.B. bei Kunstflugmodellen für

den klassischen oder 3D-Flug ausgesprochen hilfreich. Jede der beschriebenen Flugzustände erfordert unterschiedliche Einstellungen, um jederzeit eine einfache und präzise Steuerung zu gewährleisten. Alle derartigen Anpassungen können sehr einfach mittels unterschiedlicher Flugphasen definiert werden.

Pro Flugmodell stehen **bis zu 10** Flugphasen zur Verfügung, die aus Gründen der Transparenz nach eigenem Ermessen benannt werden können. Zu jedem Zeitpunkt kann jeweils nur eine Flugphase aktiv sein, deshalb ist deren Priorität durch ihre Reihenfolge in der Liste definiert. Wenn die Bedingungen für mehrere Flugphasen zutreffen wird diejenige mit der höchsten Priorität aktiviert. Flugphasen können mit einem beliebigen Geber am Sender aktiviert werden.

Konfiguration einer Flugphase

- Manche Menüs enthalten Parameter mit einem globalen Gültigkeitsbereich, der durch das **Symbol „Erdkugel“** und dem **Buchstaben „G“** gekennzeichnet ist. Durch Umstellen dieses globalen Parameters auf das Symbol mit dem Buchstaben „S“ ändern Sie die Einstellung von global auf spezifisch, d.h. die Einstellungen sind speziell und ausschließlich für diese Flugphase gültig. Seien Sie bei dieser Aktion vorsichtig.

Hinweis: Nach Umschaltung des Gültigkeitsbereiches von global auf Flugphase wird die Konfiguration vor dem Umschalten (global) in allen existierenden Flugphasen abgespeichert.

- Ist der Parameter im Menü fest definiert und der Gültigkeitsbereich wird auf den **Wert „S“** umgeschaltet, kann die

Einstellung dieses Parameters in jeder Flugphase unterschiedlich sein. Durch das Umschalten in eine andere Flugphase nimmt der Parameter die eingestellten Werte für die jeweilige aktiven Flugphase an.

- Ist der Parameter frei wählbar (d.h. er kann zum Verzeichnis hinzugefügt werden) und der Gültigkeitsbereich wird auf den **Wert „S“** eingestellt, erscheinen die Einstellungen nur in der aktuellen Flugphase. Nach Umschaltung in eine andere Flugphase wird deren Konfiguration angezeigt/verwendet.
- Jedes Modell erhält schon bei seiner Aktivierung eine Standardflugphase.

Ratschlag: Falls Sie keine unterschiedlichen Flugphasen verwenden wollen können Sie auch ohne weiteren Programmieraufwand einfach immer die Standard-Flugphase verwenden.



1. Hinzufügen einer Flugphase

Mit der Taste „**F3(+)**“ fügen Sie eine neue Flugphase hinzu. Falls Sie diese als Kopie einer bereits bestehenden erstellen wollen, markieren Sie die zu kopierende Flugphase und drücken die Taste „**F3(+)**“. Es erscheint ein Menü mit der Abfrage, ob Sie die ausgewählte Flugphase kopieren wollen.

Mit der Taste „**F5(Ja)**“ erzeugen Sie eine Kopie gleichen Namens.

Mit der Taste „**F3(Nein)**“ erzeugen Sie eine neue Flugphase.

Mit der Taste „**F1(Esc)**“ ehren Sie zurück zum Menü „**Flugphasen**“.



2. Umbenennen von Flugphasen

Man kann die Übersichtlichkeit der einzelnen Flugphasen verbessern, indem deren Bezeichnungen deren Einsatzprofil beschreibt, **z.B. Start, Thermik, Autorotation, ...** Durch Ändern des Parameters „**Titel**“ können die Flugphasen umbenannt werden.

3. Verzögerung eine Flugphase

Diese Verzögerung definiert die Umschaltzeit von der aktiven Flugphase in die Nächste. Eine Umschaltung beinhaltet oftmals grundsätzliche Änderungen der Servo- / Ruder- / Klappenstellungen. Würde die Änderung der Flugphasen zu abrupt stattfinden könnte es zu einer schlagartigen Veränderung der Flugeigenschaften führen - ein verzögerter und somit weicher Übergang entschärft dieses Verhalten nachhaltig.

Hinweis: Die Steuerfunktion Gas wird von der Verzögerung der Flugphase nicht beeinflusst. Bei dieser Funktion kommt die Konfiguration sofort zur Anwendung.

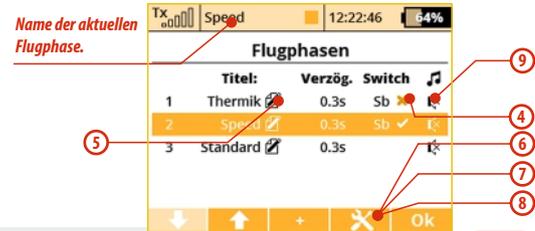
Ratschlag: Stellen Sie immer wenigstens eine minimale Verzögerung für die Flugphasenumschaltung ein. Eine verzögerungslose und somit schlagartige Veränderung der/aller Servopositionen kann zu unerwünscht hohen Stromspitzen in der Servostromversorgung führen.

4. Aktivierung einer Flugphase

Eine Flugphase kann durch einen Schalter aktiviert werden. Durch Editieren des Parameters „Switch“ (Schalter) gelangen Sie in das Menü „Geber auswählen“. Hier können Sie jenen Schalter auswählen, der die ausgewählte Flugphase aktiviert. **Siehe Kapitel 9.7.** Jeder Flugphase können Sie einen beliebigen Schalter, einen Proportionalgeber oder auch einen logischen Schalter zuordnen. Die Erfüllung der Bedingung zur Aktivierung der Flugphase wird durch ein Symbol in der Spalte „Switch“ angezeigt.

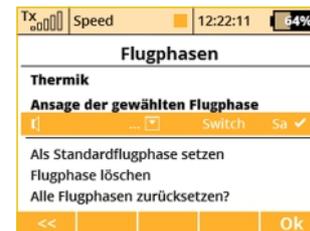
- **Häkchen** - die Aktivierungsbedingung ist erfüllt,
- **Kreuz** - die Aktivierungsbedingung ist nicht erfüllt.

In der Statuszeile wird die aktuelle Flugphase angezeigt.



5. Priorität der Flugphasen

Falls die Bedingungen für die Aktivierung mehrerer Flugphasen gleichzeitig erfüllt sind entscheidet deren Priorität. Diese wird durch die Nummerierung und Reihung in der Liste festgelegt. **Je niedriger die Ordnungszahl, desto höher ist die Priorität der Flugphase.** Die Ausgangs-Flugphase hat stets die niedrigste Priorität.



6. Standardflugphase festlegen

Eine ausgewählte Flugphase können Sie als Standard-Flugphase definieren. Nach Auswahl der gewünschten Flugphase betätigen Sie „**F4(Opt.)**“ und bestätigen die Abfrage: „**Als Standard Flugphase setzen**“

7. Löschen einer Flugphase

Eine Flugphase können Sie wie folgt entfernen:

- a) wählen Sie die gewünschte Flugphase und rufen Sie mit der Taste „**F4(Opt.)**“ die Optionen auf.
- b) mit dem Menüpunkt „**Flugphase löschen**“ löschen Sie die ausgewählte Flugphase.

Es ist nicht möglich, die Standard-Flugphase zu löschen!

8. Rückstellung aller Flugphasen den Ausgangszustand

Sie können alle Flugphasen auf einmal in den Ausgangszustand zurücksetzen. Drücken Sie bei einem beliebigen Parameter des Menüs die Taste „**F4(Opt.)**“ worauf die Einstellungsmöglichkeiten angezeigt werden. In der Menüzeile „**Alle Flugphasen zurücksetzen?**“ stellen Sie den Ausgangszustand aller Flugphasen wieder her.

Ratschlag: Überprüfen nach jeder Konfigurationsänderung einer Flugphase die Einstellungen aller Flugphasen!

9. Ansage während der Flugphasenaktivierung

Hier können Sie eine Sounddatei (WAV) jeder Flugphase zuordnen. Diese wird dann zum Zeitpunkt der Aktivierung der jeweiligen Flugphase abgespielt.

10. Ansage der aktuell aktiven Flugphase auf Knopfdruck

Es ist möglich, einen beliebigen Schalter der Flugphasenansage zu zuweisen. Nach dem Betätigen dieses Schalters/Tasters wird die gerade aktive Flugphase angesagt (die gewählte Sounddatei wird abgespielt). So ergibt sich eine Art "Erinnerungsfunktion" bei langen Flügen in einer Flugphase.

9.2.2 Digitaltrimmung

Die Trimmung der Haupt-Steuerfunktionen erfolgt über vier Tasten, die unterhalb der Knüppelaggregate angeordnet sind. Die Definition der Schrittweite und auch des gesamten Trimmweges der einzelnen Geber wird im Menü „**Digitaltrimmung**“ durchgeführt. Bei jeder Steuerfunktion können unterschiedliche Trimmsschritte und Trimmwege eingestellt werden.

Mit der Taste „**F3(Trim)**“ wechseln Sie zum Übersichtsmenü, in diesem werden alle Auswirkungen der Einstellungen graphisch dargestellt.

Die erweiterte Digitaltrimmung wurde auf zwei Displays aufgeteilt (**Bild a**) und **b**), zwischen diesen können Sie mit den „**F1 (Links)**“ und „**F2 (Rechts)**“ Tasten umschalten.

Im **Bild a**) kann die gewünschte Funktion für diese Trimmung gewählt werden. Hier kann die Trimmung auch komplett deaktiviert werden (z.B. für Helikopter mit FBL Systemen, Multikopter...).

Special trim functions

Digitale Trimmungen können direkt auch als Geber für Funktionen verwendet werden. Im Menü „**Feineinstellungen -> Digitale Trimmung**“ können neu „**Trim.Geber**“ oder „**Trim.RstOn**“ ausgewählt werden.

- **Trim.Ctrl (Trim control)** – ermöglicht die Verwendung der Trimmastasten als Geber für jegliche Funktionen. Der Sender speichert die Stellung beim Ausschalten und Sie steht beim erneuten Einschalten wieder genauso zur Verfügung. Wird in dieser Programmierung der Trimmaster betätigt, erfolgt keinerlei Trimmung irgendeiner Funktion.

- **Trim.RstOn (trim reset @ TX on)** – ermöglicht die Verwendung der Trimmastasten als Geber für jegliche Funktionen. Der Sender speichert die Stellung beim Ausschalten nicht und Sie steht beim erneuten Einschalten wieder auf „0“. Z.B. in einer Kombination mit einem logischen Schalter kann dieses für eine Flugphasenumschaltung oder zum Abspielen von Sounds genutzt werden.

- **3-Pos. Schalter** - Emulation eines 3-stufen Momententasters – Die beiden Endpositionen sind so lange aktiv, so lange der Taster in der Position gehalten wird. Voreingestellter Wert ist 0%

- **Rotary** – bei jedem Tastendruck auf die Trimmaster wird der Wert erhöht oder erniedrigt, abhängig vom gewähltem Trimmaster. Dadurch werden voreingestellte Trimmpositionen erreicht, die z.B. für wechselnde Flugmodi bei Stabilisierungssystemen nützlich sein können. Voreingestellter Wert: -100%

Trim	Funktion	Wert	Speich
☉☉	Trim.Geber	0%	0%
☉☉	Trim.RstOn	0%	0%
☉☉	...	0%	0%
☉☉	...	0%	0%
☉☉	...	0%	0%

Trim	Funktion	Wert	Speich
☉☉	Rotary	0%	0%
☉☉	3-Pos. Schalt	0%	0%
☉☉	...	0%	0%
☉☉	...	0%	0%
☉☉	...	0%	0%

Die Trimmungen können in verschiedenen Betriebsarten verwendet werden: (siehe **Bild c)**).

- **Global** – diese Trimmung wirkt sich immer bei allen Flugphasen gleich aus.
- **Separat** – diese Trimmung wirkt sich in den Flugphasen individuell aus.
- **Flugphasengruppe (A/B)** – gleichartige Flugphasen können zusammengefasst getrimmt werden. Das macht z.B. bei verschiedenen Thermikstellungen/-flugphasen sinn, welche mit gleicher Trimmung geflogen werden sollen. Bitte beachten Sie: wird von Global auf eine Gruppe umgeschaltet, werde die restlichen Flugphasen auf separat geschaltet.

Ratschlag: Zum Einfliegen des Modells wählen Sie eine größeren Schrittweite – diese können Sie später wieder verringern.

Trim	Funktion	Wert	Speich
☉☉	Quer	0%	0%
☉☉	Drossel	0%	0%
☉☉	Seite	0%	0%
☉☉	Höhe	0%	0%
☉☉	...	0%	0%

Trim	Mode	Schritt	Weg +
☉☉	Zentriert	2%	100% 100%
☉☉	Dros-Min	2%	100% 100%
☉☉	Zentriert	2%	100% 100%
☉☉	Zentriert	2%	100% 100%
☉☉	...	2%	100% 100%

Hier die Beschreibung der weiteren Einstellmöglichkeiten der

Trimmung:

- 1. Wert** – zeigt die aktuelle Trimmung.
- 2. Gespeichert** – zeigt die gespeicherte Trimmung (Trimm Speicher Funktion).
- 3. Modus** – Einstellung des Trimmverhaltens:
 - Zentriert Mode – normale Einstellung, es wird nur der Mittenbereich getrimmt, die Endwerte bleiben unangetastet.
 - Linear – um den Trimmwert wird auch die Endstellung beeinflusst.
 - Dros-Min – Trimmung wirkt nur am Drosselminimum (Standgastrimm).
 - Dros-50% – Trimmung wirkt nur unterhalb der Mitte.
 - Dros-Voll – Trimmung wirkt nur am Drosselmaximum.
- 4. Schritte** – Trimm schrittgröße per Trimm tastendruck.
- 5. Weg (+,-)** – der maximale für die Trimmung nutzbare Weg (100% = halber Steuerweg)

In den Bildern unten können Sie sehen, wie sich die verschiedenen Trimmöglichkeiten auf das Servos auswirken (ca 50% getrimmt im Beispiel).

Achtung, diese Trimmöglichkeiten stehen nicht zur Verfügung bei:

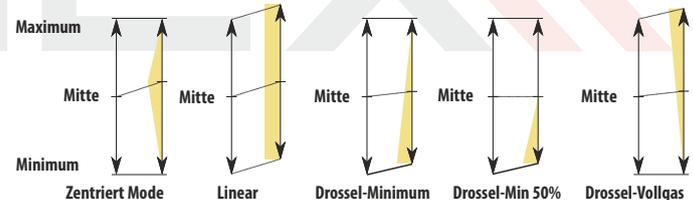
V-Leitwerk - Auswahl der verschiedenen Trimmöglichkeiten nur beim Höhenruder, Seitenruder bleibt immer im Standard-Trimmodus.

Delta/Nurflügel - Auswahl der verschiedenen Trimmöglichkeiten nur beim Querruder, nicht für Höhe.

Helikopter mit CCPM mix - Auswahl der verschiedenen Trimmöglichkeiten nur bei Pitch, nicht für Roll/Nick.

Werden zwei Trimmungen für eine Funktion gewählt, summieren sich die Trimmwerte. Der Sender verwendet den ersten eingestellten Trimmodus.

Zusätzliche Trimmoptionen werden durch den „F4“ Taster angezeigt (Bild **d**). Hier können Sie alle oder auch einzelne Trimmungen speichern und diese Speicher auch wieder löschen



(Trimm Speicher, ähnlich wie bei Sendern mit mechanischen Trimmungen). So können Sie nach dem Speichern der Trimmungen wieder mit „**genullten**“ Trimmtastern den nächsten Flug beginnen.

Achtung: Das Löschen der Trimm Speicher wirkt sich auf alle Flugphasen aus.

Wie es funktioniert: Die aktuelle Rate der hervorgehobenen Trimmung (bzw. aller Trimmungen) wird in ein spezielles Register kopiert (Bild a) letzte Spalte) und die Trimmrate selbst wird gelöscht. Dies gilt für alle Flugphasen. Die Trimmspeicherfunktion ist vorteilhaft, wenn Sie die Trimmung auf Nullstellung haben wollen, obwohl Offsetwerte gesetzt sind. Der Sender berechnet die aktuelle Trimmrate und den gespeicherten Wert.



c)



d)

Im Bild d) sind die zwei letzten Optionen verfügbar: Lösche den hervorgehobenen Trimmwert und Lösche alle gespeicherten Trimmwerte. Nach Quittierung löscht dieser Befehl den aktuell gespeicherten Trimmwert (oder alle Trimmwerte) und stellt alle gespeicherten Werte auf Null Trimm Speicher). Das wirkt immer für alle Flugphasen.

Warnung: Das Autotrim Feature, beeinflusst immer die Modell-Funktionen, die den Trimm-Tasten zugewiesen sind (nur die Drosselfunktion bleibt immer eigenständig). Das heißt, deaktivieren Sie die Autotrim Funktion, wenn die Trimmungen nicht den entsprechenden Steuerknüppeln zugewiesen sind!

9.2.3 Flugphasentrimmung

In diesem Menü definieren Sie die Trimmeinstellungen für die einzelnen Flugphasen.

Die Konfigurationen können global oder flugphasenspezifisch gewählt werden. Diese Möglichkeit gewährleistet eine Anpassung der Servopositionen an die einzelnen Flugphasen.

1. Servopositionen

Der Ausgang jedes Gebers / Steuerfunktion kann bei Bedarf auf mehrere Empfängerkanäle (Servos) aufgeteilt werden. Durch Editieren der einzelnen Spalten mit der Bezeichnung „S1-S4“ ändern Sie die Servoposition der ausgewählten Steuerfunktion. Der Servoausschlag wird in Prozent angegeben.

Mit der Taste „F3(Clr)“ setzen Sie die gesamte Zeile auf Null.

Mit der Taste „F1(Sym.)“ wird die symmetrische Änderung der Trimmwerte aus/eingeschaltet.

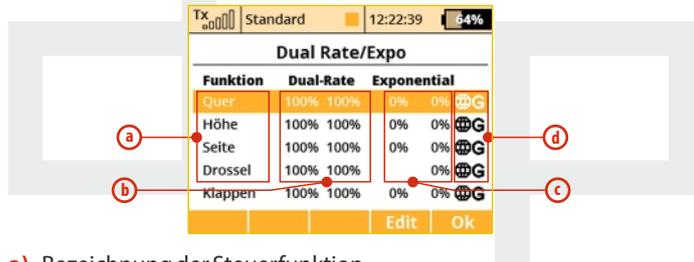
2. Gültigkeitsbereich

Die Servoausschläge können für alle Flugphasen gültig sein – **Erdkugel-Symbol** und der **Buchstabe G**. Jede Flugphase kann ihre eigene Definition der Servoausschläge haben – Symbol des Verzeichnisses und der **Buchstabe S**.



9.2.4 DualRate/Expo

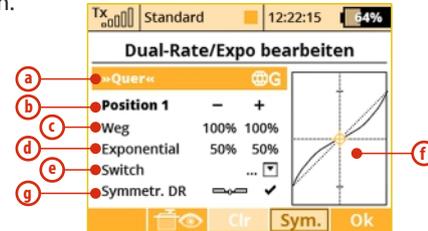
Wollen Sie mit einem Geber des Senders, z.B. einem Schalter die Ruderwege oder den Verlauf der Steuerfunktion beeinflussen, können Sie mehrere unterschiedliche und umschaltbare Steuerwege (DualRate) definieren. Diese können bei Bedarf mit unterschiedlichen Steuercharakteristiken / Exponentialwerten ergänzt werden. Dadurch wird die Steuerwirksamkeit in Abhängigkeit von der Knüppelstellung beeinflusst, z.B. geringe Steuerwege und damit „weiche“ Charakteristik im Bereich der Knüppelmitte oder umgekehrt. Durch die Exponentialfunktion werden die Endausschläge der Servos nicht beeinflusst.



- a) Bezeichnung der Steuerfunktion
- b) in Prozent ausgedrückter Servoweg/Endausschlag
- c) in Prozent ausgedrückte Expowert
- d) Gültigkeitsbereich

Durch Markieren einer der Steuerfunktionen mit dem Cursor und Betätigen von „F4(edit)“ oder der „3D-Taste“ gelangen Sie in den Editiermodus dieser Parameter, in das Menü „Dual-Rate/Expo bearbeiten“

Hier setzen sie einen Haken im „Prop.“-Feld. wenn sie einen proportionalen Geber als Dual Rate-Schalter definiert haben können sie sie hier Dual Rate/Exponential-Werte genauer definieren.



- a) Gewählte Steuerfunktion
- b) Anzeige der Schalterposition
- c) in Prozent ausgedrückter Steuerweg / Endausschlag beider Steuerwege
- d) in Prozent ausgedrückter Exponentialverlauf / beide Steuerwege
- e) Einstellung des Gebers für die Umschaltung zwischen den getroffenen Einstellungen
- f) Darstellung der gewählten Einstellung
- g) Symmetrische/asymmetrische Einstellung

1. Gültigkeitsbereich

Diese Einstellungen können für alle Flugphasen gültig sein – „Erdkugel-Symbol“ und der „Buchstabe G“. Jede Flugphase kann auch ihre eigene DualRate/Expo-Definition haben – „Verzeichnissymbol“ und „der Buchstabe S“.

2. Auswahl des Gebers für das Umschalten zwischen den Konfigurationen

Wählen Sie den Parameter „Switch“ (e), damit gelangen Sie zum Menü „Geber auswählen“. Betätigen Sie den zur Umschaltung gewünschten Geber. Bei zwei unterschiedlichen Einstellungen wählen Sie z.B. einen 2-Stufenschalter, bei dreifacher Umschaltung einen 3-Stufenschalter. Vergessen Sie nach Auswahl des Gebers nicht, dessen Wirkrichtungen und Mittelstellung einzustellen, dieses ist nach Betätigen der Taste „F2(Prop.)“ möglich.

Die Einstellung können Sie dadurch überprüfen, indem die Änderung der Position des Gebers auch eine Änderung der Konfigurationsnummer im Menü „Dual-Rate/Expo bearbeiten“ zur Folge hat. Im Falle der zweifachen Umschaltung wird sich der Wert der Bereichskonfiguration von „Position1“ auf „Position2“, bei dreifache Umschaltung auf „Position1“, „Position2“ und „Position3“ ändern.

3. Ausschlagbereich

Jede Konfiguration des Bereichs (b) (Geberposition) hat Einfluss auf die zuvor getroffenen Einstellungen – dieser wird durch die Grafik der Funktion dargestellt. (f).

Die Ruderwege werden durch den Parameter „Weg“ definiert. Durch einen wachsenden Wert vergrößert, durch einen sinkenden Wert verringern sich die Ausschläge.

Einen exponentiellen Verlauf erzeugen Sie über den Parameter „Exponential“ (d). Wenn dieser Parameter gleich Null ist, verhält sich der Steuerweg linear zur Knüppelstellung. Wenn der Wert des exponentiellen Verlaufs anwächst, ändert sich die Steuercharakteristik in Abhängigkeit zur Knüppelstellung analog

zur am Bildschirm dargestellten Kurve.

Alles kann noch mit den Flugphasen kombiniert werden. Als Resultat können Sie jeder Flugphase eine andere Einstellung von DualRate und Expo hinterlegen.

4. Symmetrische /asymmetrische Werte

Die DS-Sender bieten die Möglichkeit asymmetrischer Werte für die Ruder. Nach dem Markieren der entsprechenden Werte betätigen Sie die F (4) "Sym" Taste. Nun ist es möglich das Ruder rechts-links/oben-unten unabhängig einzustellen.

Ratschlag: Wir empfehlen die Exponential-Funktion zur Erhöhung der Steuerpräzision zu verwenden.

9.2.5 Funktionskurven (* Je nach Ausstattung)

Verlauf der Steuerwege in Abhängigkeit von der Geberstellung – welche Abhängigkeit besteht zwischen der Position des Gebers und dem Servoausschlag? Das Menü bildet eine Übersicht aller Steuerfunktionen (a) Einstellungen ihrer Kurven (Verläufe) (b) sowie deren Verzögerungen (c). ab. Die Folgen einer Einstellung können Sie sofort nach dem Einstellen am Servomonitor durch Drücken der Taste „F2()“ kontrollieren.



- a) Steuerfunktion
- b) Kurven/Verläufe der Steuerfunktion
- c) Verzögerung bei positiver und negativer Veränderung der Geberposition
- d) Gültigkeitsbereich
- e) Flight Mode Delay Enable = Flight Mode Delay aktivieren

Flight Mode Delay aktivieren:

Es ist möglich eine Verzögerung für die Umschaltung zwischen den Flugzuständen zu aktivieren / deaktivieren. Die Aktivierung einer Verzögerung könnte auch flugphasenspezifisch sein (d.h.: in der ersten Flugphase ist die Verzögerung aktiviert und in der Zweiten deaktiviert).

Es gibt einige spezielle Bedingungen, unter denen diese Option für eine weitere Funktion eine Auswirkung zeigt.

- Wenn ein V-Leitwerk gewählt wurde, beeinflusst diese Option Seiten- und Höhenruder.
- Wenn ein Delta Flügel gewählt wurde, beeinflusst diese Option Höhen- und Querruder.
- Wenn elektronische Heli-Taumelscheibenmischung gewählt wurde, beeinflusst diese Möglichkeit alle Funktionen der Taumelscheibe (Roll-, Nick- und Pitch).

1. Einstellung der Funktionskurven

Wenn Sie die Kurve einer der Steuerfunktionen einstellen möchten, editieren Sie die Spalte „**Kurve**“; oder markieren mit dem Cursor die Steuerfunktion. Danach drücken Sie die Taste „**F4()**“ um in dieses Menü zu wechseln.



- a) Typ der eingestellten Funktionskurve
- b) Graphik der aktuellen Funktionskurve

Den Verlauf einer Funktionskurve können Sie entweder aus den vordefinierten Kurven auswählen, oder auch eine neue Funktion erzeugen, indem Sie eine der im Verzeichnis stehenden voreingestellten Kurven editieren und verändern.

Standard	Linearer Verlauf, entlang der senkrechten Achse verschiebbar
konstant	Ein vorgegebener, einstellbarer Wert für das Ausgangssignal
3-Punkt, $x > 0$, $x < 0$, $ x $	Dreipunkt-Kurve, jede Position der Punkte einstellbar
5- Punkt	Fünfpunkt-Kurve, jede Position der Punkte einstellbar
7- Punkt	Siebenpunkt-Kurve, jede Position der Punkte einstellbar
9- Punkt	Neunpunkt-Kurve, jede Position der Punkte einstellbar
+positiv, -negativ, ±symmetric	Vierpunkt-Kurve, jede Position der Punkte einstellbar

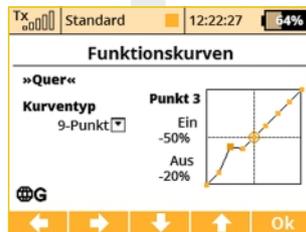
2. Bearbeiten von Funktionskurven

Wenn Sie eine eigene Kurve zu erstellen entscheiden, wie folgt vorzugehen:

Entscheiden sie, wie viele Stützpunkte der Kurve Sie benötigen und wählen Sie eine passende Vorlage.

Editieren Sie die Graphik dieser Funktion indem Sie diese markieren und die „3D-Taste“ betätigen.

Erzeugen Sie eine eigene Kurve durch Verändern der Positionen einzelner Punkte. Jeder Punkt kann vertikal und horizontal bewegt werden. Durch Drehen der „3D-



Taste“ oder mit den Tasten „F3“ und „F4“ bewegen Sie die Punkte in senkrechter Richtung, mit „F1“ und „F2“ waagrecht. Durch Drücken der „3D-Taste“ wechseln Sie zum nächsten Punkt, mit „esc“ kehren Sie zum vorhergehenden Punktes zurück. Links von der Graphik werden die Koordinaten des ausgewählten Punktes dargestellt, „Ein“ beschreibt die Position des Gebers und „Aus“ den Ausgangswert.

3. Verzögerung der Reaktion in positiver/negativer Wirkrichtung

Die Reaktion des Servos auf den Geber des Senders wird um jene Zeitspanne verzögert ausgeführt, die in der Spalte „Verzög“ definiert ist. Die positive Verzögerung wird als jene Zeit definiert, in der die Funktion **von 100% auf -100%** abläuft, eine negative, in der die Funktion **von -100% auf 100%** abläuft.

4. Gültigkeit der Einstellung

Die Kurvenverläufe der Funktionen können für alle Flugphasen gültig sein – symbolisiert durch das **Symbol der Erdkugel** und den **Buchstaben G**. Jede Flugphase kann aber auch ihren eigenen Funktionskurven ausweisen – gekennzeichnet durch das Verzeichnissymbol und den **Buchstaben S**.

5. Geplättete Funktionskurven

Mit der GLÄTTEN Funktion können die Kurven zwischen den angewählten Punkten komplett geplättet werden.



9.2.6 Querruderdifferenzierung

Um eine Rollbewegung des Modells exakt um die Rumpflängsachse durchzuführen und unerwünschte Gierbewegungen zu unterdrücken müssen i.A. bei den Querrudern unterschiedliche positive und negative Ausschläge eingestellt werden, die sogenannte „Querruderdifferenzierung“. Abhängig vom verwendeten Profil, der (Querruder-)Scharnierachse und diverser anderer Parameter kann diese positiv oder negativ erforderlich sein. Diese Funktion ist nur dann aktiviert, wenn Sie mindestens zwei oder mehr Servos für die Querrudersteuerung in den Grundeinstellungen ausgewählt haben.

Geber	Wirkung	Mode
P8	10%	
	S1	S2
Pos.	100% (105)	100% (105)
Neg.	50% (45)	50% (45)

Sym. Appl. Ok

1. Gültigkeit der Einstellung

Die Konfigurationen der Querruderdifferenzierung können für alle Flugphasen gültig sein – „**Symbol der Erdkugel**“ und „**Buchstabe G**“. Jede Flugphase kann aber eine eigene Konfiguration der Querruderdifferenzierung haben – Verzeichnissymbol und **Buchstabe „S“**.

2. Differenzierung

Jede Querruder–Steuerrichtung kann einen unterschiedlichen Steuerweg eingestellt haben. Die mit „**pos.**“ und „**neg.**“ bezeichneten Zeilen enthalten pro verwendetem Servo eine Spalte (bezeichnet mit S1-S4), für jedes Servo können beide Wegrichtungen definiert werden. Durch Markieren der Zeile „**pos.**“ oder „**neg.**“ mit dem Cursor und drücken der „**3D-Taste**“ wechseln Sie zur Einstellung, mit der Taste „**F1(Sym)**“ werden die Werte symmetrisch verändert.

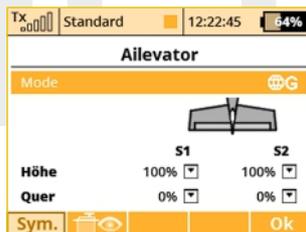
3. Differenzierungs-Feineinstellung für Querruder

Sie können nun eine Differenzierung der Querruder einstellen. Das heißt, die Querruder fahren nach oben deutlich stärker aus als nach unten. Damit vermeidet man ein zu hohes negatives Wendemoment bei Segel- und größeren Motormodellen.

Die **F3 Übernehmen/Apply** Taste löscht die bisherige Einstellung und speichert die eingegebenen Differenzierungswerte der editierbaren Felder.

9.2.7 Ailevator

Die Höhenrudersteuerung ist auf zwei Servos aufgeteilt, wobei die rechte und linke Seite unabhängig voneinander angesteuert werden. Durch die Funktion „**Ailevator**“ wird ein Zusammenwirken zwischen der Querruder- und Höhenruderfunktion erreicht. Schlägt z.B. das linke Querruder nach oben und das rechte nach unten aus, schlagen gleichzeitig und in gleicher Richtung das linke und rechte Höhenruder aus, wodurch die Wirksamkeit der Rollfunktion erhöht wird. Dieser Mischer wird automatisch nach Erstellung des Modells mit Leitwerkseinstellungen „**Ailevator 2H2V**“ aktiviert, die Basiskonfiguration des „**Ailevator**“ -die Basiskonfiguration des "Ailvator"-Mischers beträgt 100% für Höhenruder und 0% für Querruder (also reine Höhenruderfunktion auf beiden Servos)



1. Gültigkeit der Einstellung

Die Konfiguration dieses Mischers kann für alle Flugphasen gültig sein – „**Symbol der Erdkugel**“ und der „**Buchstabe G**“. Jede Flugphase kann auch eine eigene Mischerkonfiguration aufweisen – Verzeichnissymbol und der **Buchstabe „S“**.

2. Ruderwege des Ailevator

Für die gemischten Steuerfunktionen können unterschiedliche Steuerwege eingestellt werden. Die mit „**Höhe**“ und „**Querruder**“ bezeichneten Zeilen enthalten zwei Spalten **S1** und **S2**, welche die beiden Servos repräsentieren. Für jedes Servo können die Servowege getrennt definiert werden. Durch Markieren der jeweiligen Zeile mit dem Cursor und drücken der „**3D-Taste**“ wechseln Sie zum Editiermodus. Mit der Taste „**F1(Sym)**“ erfolgt die Änderung der Ruderwege symmetrisch.

9.2.8 V-Leitwerksmischer

Ist das Modell mit einem V-Leitwerk ausgestattet benötigt es einen entsprechenden Mischer zur Realisierung der Seiten- und Höhenruderfunktion. Bei Auswahl „**V-Leitwerksmischer**“ in den Basiseinstellungen wird dieser Mischer automatisch aktiviert. Die Ausgangseinstellung des Mixers „**V-Leitwerksmischer**“ sind je 50% des Ruderweges für Höhen- und Seitenruder.



1. Gültigkeit der Einstellung

Die Konfigurationen des Mixers kann für alle Flugphasen gültig sein – „**Symbol der Erdkugel**“ und der „**Buchstabe G**“. Jede Flugphase kann aber auch eine eigene Konfiguration dieses Mixers haben – Verzeichnissymbol und der **Buchstabe „S“**.

2. Ruderwege des Höhen- und Seitenruders

Den einzelnen Steuerfunktionen können unterschiedliche Ruderwege zugewiesen werden. Die mit „**Höhe**“ und „**Seite**“ bezeichneten Zeilen enthalten zwei Spalten, mit **S1** und **S2** werden die Servos des V-Leitwerks bezeichnet. Für jedes Servo kann ein eigener Steuerweg eingestellt werden. Durch Markieren der Zeile mit der Beschriftung „**Höhe**“ oder „**Seite**“ und drücken der „**3D**“

Taste“ wechseln Sie zum Editiermodus der einzelnen Servos. Mit der Taste „**F1(Sym.)**“ schalten Sie beim Editieren die aktuelle Änderung aller Parameter der Zeile ein oder aus.

9.2.9 Delta/Elevon Mischer

Betreiben Sie ein Modell mit gekoppelter Ruderflächen am Flügel, dann nutzen Sie die Querruder gleichzeitig für die Höhenruderfunktion. Die Steuerfunktionen des Höhenruders und der Querruder können verschiedene Wege annehmen. Dieses Menü ist in dem Falle zugänglich, wenn das aktuelle Modell eine Konfiguration der Schwanzflossen „**Kein LW (Delta/Elevon)**“ hat.

1. Gültigkeit der Einstellung

Die Konfigurationen der Bereiche von Seitenruder und Querrudern können für alle Flugphasen gültig sein – „**Symbol der Erdkugel**“ und der „**Buchstabe G**“. Jede Flugphase kann aber eine eigene Konfiguration der Ruderwege von Seitenrudern und Querrudern haben – Verzeichnissymbol und der **Buchstabe „S“**.



2. Ruderwege des Höhenruders und der Querruder

Einzelne Steuerfunktionen können verschiedene Wege haben. Die mit „**Höhe**“ und „**Querruder**“ bezeichneten Zeilen enthalten so viele Spalten (**bezeichnet mit S1-S4**), mit wie vielen Servos Sie die Ruder ansteuern. Für jedes Servo der gegebenen Steuerfunktion kann ein Ruderweg bestimmt werden. Durch Markieren der Zeile mit der Beschriftung „**Höhe**“ oder „**Querruder**“ mit dem Cursor und drücken der „**3D-Taste**“ wechseln Sie zum Editiermodus der einzelnen Servos. Mit der Taste „**F1(Sym.)**“ erfolgt die Änderung der Ruderwege symmetrisch.

9.2.10 Butterfly

Konfiguration einer aerodynamischen Bremse, die aus einer Kombination der Querruder, Klappen und Höhenruder bestehen und über einen Geber des Senders aktiviert werden kann. Für die Aktivierung können die oben erwähnten Steuerfunktionen je nach Konfiguration in jene Positionen eingestellt werden, bei denen ein Bremseffekt am Modell entsteht - bei Bedarf auch flugphasenspezifisch.



1. Aktivierung der aerodynamischen Bremse

Unter der mit „**Geber**“ bezeichneten Position des Menüs ordnen Sie den Geber zu, mit dem Sie die Bremse aktivieren. Ob die aerodynamische Bremse eine oder mehrere Positionen einnehmen wird und kontinuierlich oder sprungweise bedient wird, bestimmen Sie durch Auswahl des Gebers, siehe „**Geber auswählen**“.

2. Verzögerung der Bremse

Die Zeit, in welcher die aerodynamische Bremse aktiviert/deaktiviert wird – d.h. die gewünschte Position erreicht. Mit dem Parameter „**Verzög+**“ definieren Sie die Zeit des „**Ansprechens**“, mit dem Parameter „**Verzög -**“ definieren Sie die Zeit des „**Einfahrens**“.

3. Gültigkeit der Einstellung

Die Konfiguration der aerodynamischen Bremse kann für alle Flugphasen gültig sein – „**Symbol der Erdkugel**“ und der **Buchstabe „G“**. Jeder Flugphasen kann aber auch eine eigene Butterflyeinstellung haben – Verzeichnissymbol und der **Buchstabe „S“**.

4. Butterfly/Offset

Sie können jetzt jetzt eine Position festlegen bei der die Butterfly-Funktion einsetzt, so dass man eine bestimmte tote Zone einstellen kann.



Aktuelle Wegeinstellungen der "Luftbremsen". Diese Werte sind von den (nachfolgend beschriebenen) gewählten Butterfly-Feineinstellungen abhängig.

a. Querruder-/Flap Einstellung

Die folgenden Bildschirme sind durch dieses Menü zugänglich. Im Querruder/Klappen-Justiermenü können Sie alle Servos für die Butterfly-Bremsen (für die Wölbklappen und Querruder) einstellen. Außerdem können Sie einen neuen Parameter namens „Diff.“ einstellen, welcher Einfluss auf die Querruderdifferenzierung hat. Positive Werte erhöhen den Weg der Querruderservos nach oben, negative Werte erhöhen den Abwärtsweg der Querruderservos.



b. Höhenrudereinstellung

Im dritten Bildschirm können Sie eine Kurve für den Höhenruderausgleich setzen. Sie können zwischen einer Standard-Kurve, einer Konstante und X-Punkt-Kurve-Typen wählen. Mit der GLÄTTEN Funktion können die Kurven zwischen den angewählten Punkten komplett geglättet werden.



c. Butterfly/Feineinstellung

Im letzten Bildschirm des Butterfly-Menüs können Sie die Feinabstimmung aller Klappenwege durch einen Geber (Steuerknüppel, Drehknopf, Schieber oder Schalter) beeinflussen. Die Werte, die Sie in dieser Form eingestellt haben, werden addiert /subtrahiert zu den entsprechenden Klappenwegen in der Butterflyposition.

Die im Display angezeigte Schaltfläche „F3 Apply“ arbeitet ähnlich dem Querruder Differenzierungsmenü. Wenn Sie diese Taste drücken, werden die Werte im Butterfly-Einstellungsmenü in die entsprechenden Wege/Werte kopiert.

9.2.11 Freie Mischer

Wenn Sie eine gegenseitige Beeinflussung einiger der Steuerfunktionen wünschen erzielen Sie dies auf einfache Weise mit der Funktion „**Freie Mischer**“ . Sie wählen, von welcher Steuerfunktion die Mischung ausgehen soll und in welche sie projiziert werden soll. Der Sender erlaubt den Betrieb von bis zu 30 freien Mischern pro Modell. Das Menü enthält eine Übersicht aller existierenden freien Mischer im Modell. Die mit „**Von**“ bezeichnete Spalte bezeichnet die Steuerfunktion, von welcher ausgegangen wird – den Eingang. Die Spalte mit der Bezeichnung „**Zu**“ charakterisiert diejenige Steuerfunktion, in welche die Mischung hineinprojiziert werden soll – den Ausgang. In welchem Maße der Ausgang beeinflusst wird, zeigt die Spalte „**Master-Wert**“ an. Die letzte Spalte beschreibt die Gültigkeit der Mischerkonfiguration, global oder flugphasenspezifisch.



1. Kopieren eines Mixers

Durch Markieren eines Mixers mit dem Cursor im Mischerverzeichnis und drücken der Taste „**F1(Copy)**“ erzeugen Sie eine Kopie des ausgewählten Mixers. Dieser wird am Ende des Verzeichnisses abgelegt.

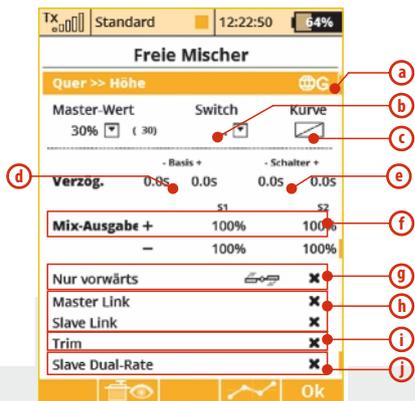
2. Erzeugen eines freien Mixers

Mit der Taste „**F2(+)**“ erzeugen Sie einen neuen Mischer. Nach dem Drücken der Taste erscheint das Konfigurationsmenü für die Grundparameter des Mixers. Der erste Parameter „**Von**“ stellt die Steuerfunktion dar, von der ausgegangen wird – den Mischereingang. Der zweite Parameter „**Zu**“ charakterisiert die Steuerfunktion, in welche die Mischung hineinprojiziert werden soll – Ausgang des Mixers. Der letzte Parameter „**Master-Wert**“ beschreibt die Gewichtung des Mixers. Nach der Konfiguration der Basismöglichkeiten und Bestätigung mit der Taste „**F5(>>)**“ wechseln Sie zum Mischerverzeichnis. Wollen Sie eine fortgeschrittene Mischerkonfiguration aus dem Verzeichnis der freien Mischer abbilden, markieren Sie mit dem Cursor den gewünschten Mischer und drücken die Taste „**F4(edit)**“.



a) Gültigkeit der Einstellung

Die Konfiguration des Mixers kann für alle Flugphasen gültig sein – „**Symbol der Erdkugel**“ und **Buchstabe „G“**. Jede Flugphase kann aber eine eigene Konfiguration des Mixers haben – Verzeichnissymbol und der **Buchstabe „S“**.



b) Aktivierung eines freien Mixers

Dem mit „**Switch**“ bezeichneten Parameter ordnen Sie einen Geber zu, der den freien Mischer aktiviert. Sie können hier einen Schalter zum EIN/AUS Schalten des Mixers einsetzen oder auch einen Schieber/Drehregler zur kontinuierlichen Änderung des Beimischwertes setzen.

c) Die Kurve des freien Mixers

Gleich, wie beim Verlauf von Steuerfunktionen „**Funktionskurven**“ können Sie durch Editieren des Parameters „**Kurve**“ den Verlauf des freien Mixers definieren. Die entsprechenden Auswirkungen und Einstellmöglichkeiten sind im Kapitel „**Funktionskurven**“ beschrieben.

Mit der GLÄTTEN Funktion können die Kurven zwischen den angewählten Punkten komplett geglättet werden.

d) Verzögerung der Reaktion der Ausgangsfunktion bei positiver / negativer Veränderung

Das Ansprechen des Servos auf den Geber des Senders wird in der Zeit aufgefächert, die im Parameter „**Basis**“ definiert ist.

Die positive Verzögerungszeit ist als Zeit definiert, in welcher die Funktion **von -100% bis +100%** abläuft, die negative, in welcher die Funktion **von +100% bis -100%** abläuft.

e) Ansprechverzögerung der Ausgangsfunktion nach der Aktivierung/Deaktivierung des Mixers

Die „**geschalteten**“ Werte können nur dann aktiviert werden, wenn zuvor ein Schalter („**Switch**“) für das Aus-/Einschalten des Mixers zugeordnet wurde. Die Verzögerung arbeitet unabhängig von den Basiswerten. Die „**positive**“ Verzögerung wird wirksam bei der Aktivierung des Mixers durch den Schalter, die „**negative**“ Seite beim Ausschalten des Mixers. Durch diese Verzögerungen werden (zu) heftige Modellreaktionen beim diesen Schaltvorgängen verhindert.

f) Gewichtung der Ausgänge der Steuerfunktion

Hat die Steuerfunktion mehr Ausgänge als einen, kann die Gewichtung für einzelne Ausgänge eingestellt werden. Die Menüzelle mit der Bezeichnung „**Mix Ausgabe**“ drückt aus, in welchem Maße die Ausgänge der Steuerfunktionen/Servos(S1-S4) durch den Mischer beeinflusst werden. Dieser Menüeintrag wird nicht angezeigt wenn die entsprechende Steuerfunktion lediglich mit einem Servo angesteuert wird.

Der „**Mix Ausgabe**“ Parameter kann z.B. für eine Differenzierung der Beimischung der Querruderfunktion zu den Wölbklappen genutzt werden.

g) Einseitige/Asymmetrische Beimischung

Wenn die Steuerfunktion aus mehreren Ausgängen (Servos) gebildet wird, haben Sie die Möglichkeit einzustellen, ob der Mischer zu den Ausgängen (Servos) addiert oder subtrahiert wird, d.h. ob das Mischungsergebnis sich auf die Ausgänge (Servos) als Ausschlag nur in einer oder in beide Richtungen auswirkt.

h) Beeinflussung des Mischereingangs durch einen anderen freien Mischer

Als Eingang für einen freien Mischer können Sie entweder eine Steuerfunktion oder auch eine Steuerfunktion in Kombination mit einem freien Mischer nutzen. Wenn Sie beabsichtigen, einen neuen freien Mischer zu erzeugen, dessen Eingang eine bereits durch einen existierenden freien Mischer beeinflusste Steuerfunktion hat, gehen Sie wie folgt vor:

- Bei der Konfiguration des Mischers, den Sie als Quelle (Eingang) verwenden möchten, müssen Sie die Option „**Slave Link**“ aktivieren. Dadurch kann er als Eingang für weitere freie Mischer zu verwendet werden. Durch Betätigen der „**3D- Taste**“ legen Sie fest, ob der Mischeranteil addiert oder subtrahiert wird.

- Dem freien Mischer, welchem Sie als Eingang die Steuerfunktion mit Mischung zuordnen wollen, weisen Sie die gegebene Steuerfunktion zu und aktivieren „**Master Link**“. Ob die Mischung zu diesem Mischer addiert oder subtrahiert wird entscheidet das Vorzeichen.

i) Beeinflussung der Ausgangsfunktion des freien Mixers durch die Trimmung

Mit dem Parameter „**Trim**“ des freien Mischers aktivieren / deaktivieren Sie die Beeinflussung der Ausgangsfunktion durch die Trimmung der Eingangs-Steuerfunktion.

j) Beeinflussung der Ausgangsfunktion des freien Mischers durch zwei Ausschlaggrößen

Mit dem Parameter „**Slave Dual-Rate**“ des freien Mischers aktivieren/ deaktivieren Sie die Beeinflussung der Ausgangsfunktion durch zwei Ausschlaggrößen der Ausgangs-Steuerfunktion.

k) Querruderdifferenzierung (im Mischermenü)

Diese Funktion wird nur angezeigt, wenn ein Mischer von einer Funktion auf die Querruder wirkt. Wenn diese Option aktiviert ist, wird die Ausgabe des Mischers von den Einstellungen der Querruderdifferenzierung beeinflusst. Wenn diese Option deaktiviert ist, wird die Ausgabe des Mischers direkt zum Servo ausgegeben, ohne jede Modifikation. Deaktivieren Sie diese Funktion wenn Sie die Querruderdifferenzierung nutzen wollen, ohne Beeinflussung der Mischer, die auf das Querruder wirken.

Mit der Taste „**F2()**“ rufen Sie den Servomonitor auf. Mit der Taste „**F4()**“ definieren Sie die Mischerkurve. Mit der Taste „**F5()**“ bestätigen Sie die Einstellung und gehen zurück zum Verzeichnis der freien Mischer.

3. Löschen des freien Mischers

Mit der Taste „**F3(Del.)**“ löschen Sie den jeweils markierten freien Mischer.

4. Editieren der Konfiguration

Die Basiskonfiguration führen Sie mit der „**3D-Taste**“ durch.

Markieren Sie den freien Mischer, durch Betätigen der „3D-Taste“ wechseln Sie zum Editiermodus der Basisparameter. Die erweiterte Konfiguration rufen Sie durch Markieren des entsprechenden Mixers im Verzeichnis und durch Betätigen der Taste „F4(Edit)“ auf.

9.2.12 Drehzahlregler/Gyro (* Je nach Ausstattung)

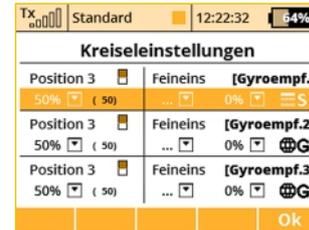
Zur Stabilisierung eines Modellhubschraubers um die Hochachse wird ein Kreiselssystem eingesetzt. Dessen Empfindlichkeit auf Positionsänderungen muss definiert werden, dazu steht im Sendermenü ein eigener Parameter zur Verfügung. Zur Feinjustierung im Flug kann die eingestellte Kreiselmpfindlichkeit über einen eigenen Steuerkanal beeinflusst werden, d.h. verstärkt oder bei auftretendem Pendeln um die Hochachse auch verringert werden.

Um die Drehzahl des Hauptrotors konstant zu halten wird in manchen Hubschraubern ein eigener Drehzahlregler, der Governor, verwendet. Dessen Funktion wird im Menüpunkt "Governoreinstellungen" definiert.

Für beide beschriebenen Funktionen stehen jeweils 3 Positionen zur Verfügung, diese können global - Weltkugel und Buchstabe "G" - oder flugphasenabhängig - Liste und Buchstabe "S" eingestellt werden.

1. Konfiguration des Kreisels

In der Ausgangskonfiguration des Modells ist für die Auswahl der Kreiselempfindlichkeit der Dreiweg-Schalter „Si“ vordefiniert. Die Konfiguration der drei möglichen Schalterpositionen erfolgt mit den Parametern „Position 1“, „Position 2“ und „Position 3“. Durch Einstellen des/der Parameter „Position 1/2/3“ stellen Sie die



jeweilige Empfindlichkeit des Kreisels in den einzelnen Schalterstellungen ein. Die Kreiselwirkung kann auch im Betrieb durch einen Drehgeber stufenlos proportional eingestellt werden. Dazu wählen Sie im Menü „Modellwahl/-modifikation->Funktions-u.Geberzuordnung“ den gewünschten Proportionaldrehgeber für die Beeinflussung der Kreiselempfindlichkeit aus.

Die Kreiselkonfigurationen kann wahlweise für alle Flugphasen - **Symbol der Erdkugel und Buchstabe „G“** - Gültigkeit besitzen oder auch flugphasenspezifisch eingestellt werden - **Verzeichnissymbol und Buchstabe „S“**.

Im Kreiseleinstellungsmenü können die bis zu 3 Empfindlichkeiten (z.B. für drei Achsen) unterschiedlich und auch separat für jeden Flugzustand eingestellt werden.

Betätigen Sie den zugehörigen Schalter und der dargestellte Wert für den jeweiligen Flugzustand kann verändert werden und wird angezeigt. Stellen Sie den gewünschten Wert der Kreiselempfindlichkeit ein so wie es hier im Bild gezeigt wird. Hier kann auch unter **„Feineinstellung“** (Feinein.) ein eventuell gewünschter Trimmgeber ausgewählt und dessen prozentualer Bereich der Trimmmöglichkeit programmiert werden.

Hinweis: Negative Werte der Empfindlichkeit zeigen den aktiven "Normal" Modus, positive Werte den "Headinglock" Modus der meisten Kreiselsysteme.

2. Konfiguration des Drehzahlreglers



Wenn Ihre Modellkonfiguration einen Drehzahlregler (Governor) beinhaltet müssen dessen Einstellungen definiert und bei Bedarf angepasst werden. Die Drehzahl kann bei Bedarf auch proportional über einen Drehgeber beeinflusst werden, die Zuordnung des gewünschten Proportionalgebers erfolgt im Menü „**Modellwahl/-modifikation->Funktions-u.Geberzuordnung**“.

Die Drehzahlreglerkonfiguration kann wahlweise für alle Flugphasen - **Symbol der Erdkugel und Buchstabe „G“** - Gültigkeit besitzen oder auch flugphasenspezifisch eingestellt werden – **Verzeichnissymbol und Buchstabe „S“**:

Sie können bis zu drei Drehzahlvorgaben im Menü Governoreinstellungen auswählen (0% bedeutet Motor AUS, 100% bedeutet Vollgas). Hier kann auch unter "Feineinstellung" (Feinein.) ein eventuell gewünschter Trimmgeber ausgewählt und dessen

prozentualer Bereich der Trimmmöglichkeit programmiert werden. Diese Werte können global für alle Flugphasen oder separat eingestellt werden.

Hinweis: der Menüpunkt "Governoreinstellung" wurde ein eigener Menüpunkt unter der "Feineinstellung".

9.2.13 Gaslimiter (Heli) (* Je nach Ausstattung)

Wenn Sie mehrere Flugphasen programmiert und diesen jeweils eigene Gaskurven zugewiesen haben kann die Drehzahl im gesamten Bereich von der geringsten bis zur höchsten durch den Gaslimiter im zulässigen Bereich gehalten werden.

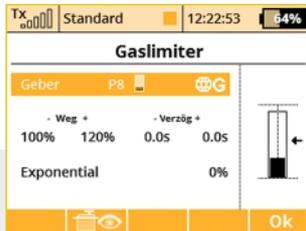
Zur Aktivierung des Gaslimiters kann jeder beliebige Geber des Senders verwendet werden.

Mit der Einstellung „- Weg“ legen Sie die geringste Motordrehzahl fest die Sie nutzen möchten - ab diesem Punkt beginnt der Limiter seinen Betrieb. Die Einstellung „+ Weg“ legt die maximal mögliche/höchste Drehzahl fest. Wird eine Einstellung (bei Vollgas) von höher als 100% eingestellt wird der Vollgaswert nicht beeinflusst.

Mittels zugeordnetem Schalter ist es optional möglich einen „**Sanftanlauf**“ zu programmieren, durch die Expofunktion kann die Leistungsentfaltung während der ganzen Beschleunigungskurve einer Feinabstimmung unterzogen werden.

Der Gaslimiter beeinflusst auch alle Mischer, bei denen die Drossel als Master definiert wurde, die Trimmfunktion wird durch den Gaslimiter nicht beeinflusst.

Ist kein Geber zugeordnet wird die Gaslimiter-Funktion deaktiviert.



9.2.14 Snap Roll

Die Snap Roll-Funktion ist für Kunstflieger gedacht, die eine sofortige Abfolge von Funktionen mit einem einzigen Schalter steuern möchten. Diese Funktion steht bei „Leitwerktyp“ VLTW oder Nurflügel nicht zur Verfügung.

Es gibt zwei Modi der Snap Roll-Funktion:



Separate Schalter für jede Rollrichtung. Die Priorität ist von Höhe/Rechts bis Tiefe/Links angelegt.

1. **Master-Modus** – die Snap Roll-Funktion wird durch Aktivieren eines Master-Switch eingeleitet. Die anderen Schalter sind zur Auswahl der Richtung der Snaprolle.

2. **Single-Modus** – die Snaprolle wird sofort, je nach Richtung des Schalters, aktiviert.

Sie können die Einstellungen für Quer-, Höhen- und Seitenruder für jede Richtung getrennt eingeben. Es stehen vier Rollrichtungen zur Verfügung (Höhe-Rechts, Höhe-Links, Tiefe-Links und Tiefe-Rechts). Jede Rollrichtung kann ihre eigene **fade-in/fade-out** Rampe (Verzögerung der einzelnen Funktionen, die durch die Reihen „Verzög. +“ und „Verzög. -“ definiert werden) durchlaufen. Alle Optionen können entweder Flugphasenspezifisch oder global für alle Flugphasen definiert werden. Sie können den aktuellen Zustand des Snap Roll-Funktion in der unteren linken Ecke des Displays erkennen.

Hinweis: Diese Funktion ist nicht möglich für Helicopter, V-leitwerke und Deltamodelle

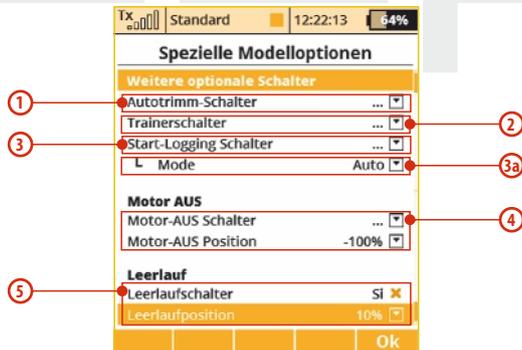
9.3 Erweiterte Einstellungen

Erweiterte Einstellung der Modellsteuerung.



9.3.1 Spezielle Modelloptionen

Das Menü enthält die Zuordnung der Erweiterungsfunktionen zu den Gebern der DS.



1. Automatische Trimmung

Zuordnung eines Gebers für den Start der automatischen Trimmung. Nach dem Einschalten der automatischen Trimmung wird die Trimmung entsprechend der aktuellen Ausschläge der Kreuzknüppel eingestellt. Je größer der Ausschlag des Kreuzknüppels ist, umso schneller stellt sich der Trimmwert in der gegebenen Richtung ein. Auch bei aktiver Autotrimm- Funktion werden mit dem Kreuzknüppeln selbstverständlich auch die Steuerfunktionen betätigt, d. h. Sie können normal das Modell steuern und gleichzeitig werden aber auch die Trimmwerte eingestellt.

Ratschlag: Überdenken Sie vor der Aktivierung sorgfältig die Auswirkungen wenn diese Funktion aktiviert ist und deaktivieren Sie nach dem Einfliegen des Modells diese Funktion wieder!

2. Die Lehrer/Schüler-Funktion

Zuordnung eines Gebers für den Lehrer/Schüler-Betrieb.

3. Start einer Aufzeichnung

Geberzuordnung für den Start einer Aufzeichnung von Telemetrie-Daten. Nach dem Start einer Aufzeichnung wird auf dem Speichermedium im Verzeichnis **/Log/** eine neue Datei erzeugt. Die laufende Datenaufzeichnung wird durch das blinkende Symbol in der Statuszeile am Display signalisiert.

3a. Mode

Die Aufzeichnung der Telemetriedaten kann über einen beliebigen Schalter "EIN/AUS" geschaltet werden. Start Logging Schalter kann der gewünschte Schalter ausgewählt werden und der Parameter

"Mode" auf "Start/Stop" gesetzt werden. Die normale Einstellung ist "Auto" (wie hier im Bild gezeigt), d.h. die Telemetrieaufzeichnung beginnt, nachdem eine Stoppuhr gestartet wurde.

Ist hier "Start/Stop" gewählt, wird die Aufzeichnung der Telemetriedaten durch den entsprechend gewählten Schalter oder die Taster unter dem „Display F4“ gesteuert.

4. Abstellen des Motors (* Je nach Ausstattung)

Diese Funktion nutzen Sie vor allem bei Modellen mit Verbrennungsmotoren zum Abstellen des Motors. Sie können sie aber genauso gut bei Flugmodellen mit Elektroantrieb zur Entsicherung/Sicherung des Gaskanals anwenden. Die Funktion für das Abstellen des Motors können Sie einem beliebigen Geber des Senders zuordnen. Nach Aktivierung von „Motor-AUS Position“ wird jener Wert („Servostellung“) ausgegeben, den Sie als „Motor-AUS Position“ eingestellt haben und der Gaskanal reagiert nicht mehr auf die Stellung des Gas-/Drosselgebers.

5. LeerlaufEinstellung

Die Leerlauf-funktion wirkt auf den Gaskanal und definiert die Leerlaufstellung. Diese kann im Parameter „Leerlaufposition“ eingestellt werden. Ist die Funktion aktiv, d. h. der Geber erfüllt die Aktivierungsbedingung, ist der Leerlaufwert gegeben durch die Summe aus: „Max. negativ“ (siehe Menü Servoeinstellungen) des Gaskanals und dem Parameter „Leer laufposition“. Der Gaskanal reagiert weiterhin auf den Geber des Senders.

9.3.2 Sticks/Schalter Setup

Eigenschaften von proportionalen und nichtproportionalen Gebern des Senders. Diese Einstellungen können für jeden Geber des Senders definiert werden.



1. Name und Typ des Gebers

Die ersten beiden Menüzeilen zeigen den Namen und den Typ des Gebers an. Die Geberkonfiguration können Sie mit den Tasten „F2()“ und „F3()“ durchblättern.

Die automatische Erkennung der Schalter/Schieber bei der Zuordnung (z.B. bei Mischern, Funktionen...) kann nun geändert bzw. zu deaktiviert werden. In Erweiterte **Einstellungen** -> **Sticks / Schalter-Setup** können Sie den Gebertyp erkennen. Die neuen **Möglichkeiten sind:**

- "Auto", die automatische Erkennung bei der Auswahl läuft weiter wie gehabt.
- "Keine", dieser Eingang wird deaktiviert.
- "Std. Schalter", "3-Pos. Schalter", "Taster" und "Proportional".

Jede andere Einstellung als **"Auto"** wird die automatische Erkennung für das angegebene Steuerelement deaktivieren. Bitte beachten Sie, dass diese Einstellungen global und für alle Modelle angewandt wird.

Einzig die Stick-Schalter **"Sk"** und **"SI"** sind modellspezifisch. Diese Funktion ist zum Beispiel nützlich, wenn Sie z.B. einen gefederter Taster mit Speicherfunktion (einmal Tasten **"EIN"** und ein weiteres Mal Tasten **"AUS"**) einsetzen.

2. Schaltpunkte einstellen

Jeder Proportionalgeber des Senders kann gleichzeitig als Schalter dienen. Die gewünschten Schaltpunkte können mit den Parametern „Schalter EIN“ und „Schalter AUS“ frei definiert werden.

„**Schalter EIN**“ - definiert, bei welcher Knüppelstellung der Schalter als eingeschaltet betrachtet wird.

„**Schalter AUS**“ - definiert, bei welcher Knüppelstellung der Schalter als ausgeschaltet betrachtet wird.

Im Ausgangszustand sind die Schaltpunkte der Geber so konfiguriert, dass Proportionalgeber als 3-Stufenschalter ausgewertet werden.

- a) Die Position des Gebers wird über dem Niveau „**Schalter EIN**“ ausgewertet.
- b) Die Position des Gebers wird zwischen dem Niveau „**Schalter EIN**“ und „**Schalter AUS**“ ausgewertet.
- c) Die Position des Gebers wird unter dem Niveau „**Schalter AUS**“ ausgewertet.

Wenn Sie den gleichen Wert für „**Schalter EIN**“ und „**Schalter AUS**“ einstellen werden die Proportionalgeber als Zweipunktschalter ausgewertet.

3. Vorflug-Konfiguration der Geber

Jedem Geber des Senders können Sie zuordnen, in welcher Position er sich vor dem Einlesen des Modells aus dem Speicher bzw. beim Einschalten des Senders befinden soll. Solange sich alle Geber nicht in den vordefinierten Positionen befinden wird das Modell nicht aktiviert. Auf dem Senderdisplay wird das Senderlayout abgebildet, bei dem alle jene Geber markiert sind, deren Position von der definierten Vorflug-Konfiguration abweicht.

4. Abbildung des Geberzustands

In der Zeile „Status“ wird der aktuelle Zustand des Gebers mitsamt der Auswertung seines (Schalt-) Zustandes dargestellt.

Bei einem Taster (Schalter ohne Arretierung) kann damit auch die Funktion einer Speichertaste eingestellt werden. Deren Betätigung in/ aus Richtung der nicht arretierten Position ändert den jeweiligen Schaltzustand der vom Sender erkannt und zB zur punktuellen Datenspeicherung verwendet werden kann.

Konfiguration des Knüppelschalters / -tasters

Die Konfiguration wird im Modellspeicher abgelegt, deswegen sollten Sie bei Modellen, bei denen Sie Knüppelschalter verwenden wollen, nicht vergessen den Typ des Schalters einzustellen. Wenn Sie dies nicht durchführen, wird dieser dieser vom Sender nicht erkannt.

Vorgehensweise bei der Konfiguration

Wählen Sie aus dem Verzeichnis der Steuerelemente den Umschalter **„Sk“** aus, wenn Sie den Umschalter im linken Kreuzknüppel installiert haben, oder **„SI“**, wenn der Umschalter im rechten Kreuzknüppel installiert ist.

Konfigurieren Sie den Parameter „**Gebertyp**“ entsprechend dem Umschalertyp.

- 2-Positionsumschalter - „**Std. schalter**“
- 3-Positionsumschalter - „**3-pos. schalter**“
- Taste - „**Button**“

Selbstverständlich können Sie für den Umschalter im Kreuzknüppel die Vorflug-Konfiguration zulassen.

9.3.3 Drahtlosmodus/Trainer

Das Sender-HF-Teil kann in einem von drei Modi betrieben werden. Für eine ausführliche Erklärung siehe Abschnitt 5. Die Übertragungs-Einstellung ist jeweils den einzelnen Modellen (deren Empfänger) zugeordnet. Während der Programmierung eines neuen Modells wird der gewünschte Übertragungsmodus konfiguriert. Die einzige Ausnahme für das System ist der "Trainer" Modus. Wird das gewünschte Modell als Trainer (Lehrer) programmiert, dann ist aus Sicherheitsgründen der HF-Modus „Trainer“ ausgeschaltet und wechselt automatisch in den Standardmodus, wenn ein anderes Modell verwendet wird

im Sender ausgewählt wurde oder der Sender ausgeschaltet wurde.

Die JETI Duplex DS / DC-14/16/24 Sender eignen sich perfekt für das Lehrer-/Schülerfliegen. Die Grundausbildung eines Schülers unterscheidet sich nicht vom selbstständigen Fliegen mit dem Modell. Sowohl der Lehrer als auch der Schüler haben einen eigenen JETI Sender und die gesamte Kommunikation wird drahtlos zwischen den Sendern durchgeführt. Der Lehrer entscheidet, wann

er die Kontrolle über das Modell übernimmt. Dabei kommuniziert das primäre HF Teil des Lehrersenders DS / DC-14/16/24 mit dem Modell und das sekundäre HF Teil mit dem Schülersender DS-12. Der Schüler-Sender DS-12 kommuniziert dabei drahtlos mit seinem 2,4-GHz-HF-Modul mit dem Lehrersender DS / DC-14/16/24.

Drahtloser Modus „Standard“



- Moduswahl
- Befehl zum Binden des primären Sendermoduls mit dem Empfänger

Drahtloser Modus „Schüler“

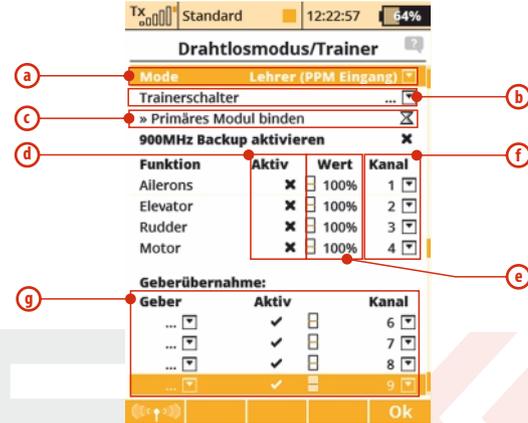


Im Modus „Schüler“ werden keine Mischer, Dual Rates usw. angewendet.

- a. Moduswahl
- b. Befehl zum Binden des Sendermoduls mit dem Lehrersender oder dem drahtlosen Lehrermodus
- c. Zuordnung einer Steuerfunktion zum Ausgangskanal / Geber des Senders

Modus „Trainer“

- a. Moduswahl
- b. Definition des Schalters für die Umschaltung der Steuerung auf den Flugschüler. Wenn der Umschalter aktiv ist



- c. Freigabe von Steuerfunktionen an den Schüler; im Lehrersender werden Funktionen, die der Schüler steuern darf, aktiviert bzw. gesperrt. So können dem Schüler z.B. lediglich die Höhenruder- und Seitenruderfunktion übergeben und alle anderen Funktionen weiterhin vom Lehrer gesteuert werden.
- d. Gewichtung, in welchem Ausmaß die Steuerfunktion vom Schüler bei der Übergabe der Steuerung kontrolliert wird. Werden dem Lehrer z.B. 100% und dem Schüler 50% zugeordnet kann der Fluglehrer die Steuereingaben des Schülers jederzeit neutralisieren und bei Bedarf auch in die Gegenrichtung korrigieren.

- e. Zuordnung zum Eingangskanal aus dem Schülersender zur Steuerfunktion des Lehrersenders.
- f. Der **Trainer-Modus** erlaubt es nun, direkt ein beliebiges Bedienelement (Schalter/Schieber, sogar die logischen Schalter) für die weitere Verwendung in Schüler-oder Lehrer-Betrieb auszuwählen. Dadurch kann z.B. der Geber für die Butterfly-Funktion übernommen werden. Die Liste der Übernahmefunktionen wird hier angezeigt und kann an den verwendeten Schülersender angepasst werden.

1) Schüler-Modus. Hier können Sie einfach zuweisen, welche Funktionen direkt ausgegeben werden. Auf dem Bild ist die proportionale Steuerung des Gebers P8 dem siebten Kanal zugewiesen. Sie können die Ausgabe der ausgegebenen Funktionen hier auch deaktivieren.

2) Lehrer-Modus. Hier können Sie entscheiden, welche Geber vom Schülersender übernommen werden sollen. Im Moment der Umschaltung auf den Schülersender übernimmt der Schüler die Kontrolle über das Modell mit den ausgewählten Funktionen.

Auf dem Bild sehen Sie, dass der Kanal sieben auf die proportionale Steuerung des Gebers P8 einwirkt und damit alle Funktion, welche der Geber P8 (im Lehrersender) betätigt. Mit dieser Option kann der Schülersender z.B. die Flugphasen wechseln, die Butterfly-Funktion bedienen usw.

Trainermodus (Lehrer/Schüler) mit zwei JETIDS / DC-Sendern

1. Stellen Sie sicher, dass der Sender des Lehrers im **"Standard"** Funkmodus mit dem Modell verbunden ist und das alle Funktionen des Modell arbeiten und das Modell eingeflogen ist.
2. Wechseln Sie den Lehrersender DS / DC-14/16/24 in den HF-Betriebsmodus **"Lehrer"** und binden das sekundäre TX-Modul mit dem DS-12 Sender des Schülers.
3. Schalten Sie dazu den Sender des Schülers (DS-12) ein und wechseln Sie hier die Funkverbindung auf **"Schüler"**. Stellen Sie sicher, dass alle Steuerfunktionen des Modells korrekt und in passender Wirkrichtung übernommen werden. Stimmt die Wirkrichtung nicht, dann bitte Änderungen nur im Schülersendervornehmen.

Die JETIDS-12 als Lehrersender

Ist die DS-12 der Lehrersender wird für die Verbindung zwischen Lehrersender DS-12 und dem Schülersender DS/DC 12-14/16/24 ein Kabel verwendet. Auch andere Sendermarken können als Schülersender mit einem PPM-Kabel für

Kommunikation mit DS-12 Lehrersender verbunden werden.

1. Stellen Sie sicher, dass der Sender des Lehrers im **"Standard"** Funkmodus mit dem Modell verbunden ist und das alle Funktionen des Modell arbeiten und das Modell eingeflogen ist.
2. Wechseln Sie den Lehrersender DS-12 den HF-Betriebsmodus **"Lehrer"** und verbinden Sie das PPM Verbindungskabel vom Schülersender mit PPM-Eingang (Klinkenbuchse an der Senderfrontseite) der DS-12.

- Stellen Sie sicher, dass alle Steuerfunktionen des Modells korrekt und in passender Wirkrichtung übernommen werden. Stimmt die Wirkrichtung nicht, dann bitte Änderungen nur im Schülersendervornehmen.

Drahtloser Modus „Zwei-Weg HF“



a. Moduswahl

b. Befehl zur Bindung des primären Sendermoduls mit dem Empfänger

c. Befehl zur Bindung des sekundären Sendermoduls mit dem Empfänger

d. Alarmeinrichtungen für Empfangsverlust eines/beider Empfänger (im 2-Weg HF-Betrieb)

Einstellungen für Signalverlust

Der „zwei Wege HF-Modus“ wurde erweitert, so dass es jetzt möglich ist, bestimmte Warnungen/Alarmer den beiden verwendeten Empfängern direkt zuzuordnen.

- **Ausfall aller Empfänger** - der Alarm wird jedes Mal aktiviert wenn einer der Empfänger die Verbindung verliert. Dieser Modus ist ausreichend für Anwendungen, bei denen separate Funktionen des Modells durch zwei Empfänger gesteuert werden.

- **Verlust des Empf. RX1** - ein Alarm wird ausgelöst, wenn der primäre Empfänger seine Verbindung verliert. Dieser Modus wird für den Wettbewerb Piloten empfohlen, die den primären Empfänger im Modell einsetzen, während der zweite Empfänger als Referenz für die Jury übergeben wird. Das ist z.B. zur Kontrolle der Motorlaufzeiten im F5B üblich.

- **Verlust des Empf. RX2** - ein Alarm wird ausgelöst, wenn der sekundäre Empfänger seine Verbindung verliert. Der Verwendungszweck ist ähnlich wie im vorgenannten Modus.

- **Verlust aller Empfänger** - ein Alarm wird erst ausgelöst, wenn das Signal von beiden Empfängern verloren gegangen ist. Sie sollten diese Option nutzen, wenn Sie die Servosignale über z.B. den Enlink Stecker, einer beliebigen zentralen Steuereinheit an die Servos weiter geben oder zwei Empfänger über das PPM Signal gekoppelt haben.

Binden zweier Empfänger in Zwei-Wege HF Mode des Senders

- Stellen Sie sicher, dass die Empfänger im Normal-Modus eingestellt sind, nicht im Clone-Modus.
- Markieren Sie die Empfänger (z.B. mit "1" und "2") für eine

einfachere Identifizierung. Lassen Sie die Empfänger ausgeschaltet.

3. Wählen Sie im Sender (Modell ist bereits komplett erstellt) unter Menü > Erweiterte Einstellungen > Drahtlosmodus/Trainer den Zwei-Wege HF Modus.
4. Stecken Sie den Bindestecker an den EXT. Steckplatz des ersten Empfängers. Schalten Sie den Empfänger ein. Jetzt wartet der Empfänger auf die Sequenz für die Bindung vom Sender (bei Empfänger Firmware- Version 3.11 und höher wird dieser Zeitraum auf max. 60 Sekunden begrenzt).
5. Drücken Sie das 3D-Auswahlrad auf dem Sender > "Binden Primär HF-Modul". Sobald der Empfänger erkannt wird, werden Sie zur Bestätigung aufgefordert und dann drücken Sie die Taste OK. Empfänger ausschalten und entfernen Sie den Bindingstecker.
6. Stecken Sie den Bindestecker auf den EXT Steckplatz des zweiten Empfängers und schalten ihn ein.
7. Drücken Sie das 3D-Auswahlrad auf dem Sender > "Binden Sekundäres HF-Modul ". Sobald der Empfänger erkannt wird, werden Sie zur Bestätigung aufgefordert und dann drücken Sie die Taste OK. Empfänger ausschalten und entfernen Sie den Bindingstecker.
8. Schalten Sie beide Empfänger ein . Die Verbindung sollte sofort hergestellt werden. Jetzt ist auch die Servoansteuerung möglich.
9. Nun können Sie zusätzliche Parameter des Zwei-Wege HF Modus für den Falle eines Signalverlustes auswählen.

Einsatz des 900MHz NG Backup-Systems (* Je nach Ausstattung)

Das 900MHz NG Backup-System kann zusätzlich zu den bekannten HF Optionen der JETI Duplex Sender genutzt werden. So wird eine maximale Redundanz und Sicherheit durch den Einsatz sehr unterschiedlicher Frequenzbereiche erreicht. In dem Menüpunkt „**Drahtlosmodus/Trainer**“ setzen Sie dazu den Haken bei **900MHz NG Backup aktivieren** setzen. Das Binden des 900MHz NG Rsat erfolgt auf die gleiche Weise wie bei den herkömmlichen Duplex 2,4GHz Empfängern.

1. Den Binding-Stecker am 900MHz NG Rsat einstecken („Ext.“ Steckplatz)
2. Den Rsat 900MHz mit der Stromversorgung verbinden.
3. Am Sender im obengenannten Menüpunkt „**900MHz NG TX-Modul binden**“ mit dem 3D Auswahlrad unterlegen und anklicken.
4. Wurde der Rsat 900 NG gebunden ertönt der eingestellte „Empfänger gebunden“ Sound und der Binding-Stecker kann abgezogen werden.

Wenn Sie einen akustische Alarm wünschen, sobald das 900MHz Backup-System im Fluge aktiv geschaltet wurde, können Sie den gewünschten Sound unter „**Menü – Systemfunktionen – Systemsounds – 900Mhz NG Backup aktiv**“ zuordnen.



HF-Modul deaktivieren

Sie können das **HF-Modul** manuell deaktivieren um die Abstrahlung der internen Sendemodule zu unterdrücken. Drücken Sie dazu die „**F1**“ Taste unterhalb des Bildschirms und bestätigen diese Eingabe). Das Sendemodul schaltet sich außerdem automatisch ab, wenn der USB-Anschluss aktiviert wurde.



Kombination von zwei DS als Lehrer- und Schülersender

1. Schalten Sie den Lehrersender ein und konfigurieren Sie das Schulungsmodell. Binden Sie den Sender mit dem Empfänger im drahtlosen **Modus „Default“** und fliegen Sie das Modell ein.
2. Schalten Sie den Lehrersender in den drahtlosen Modus **„Lehrer“** um. Schalten Sie die Bewilligung der Anbindung des Sekundärmoduls ein.
3. Schalten Sie den Schülersender ein und aktivieren Sie den drahtlosen **Modus „Schüler“**. Konfigurieren Sie die Ausgangskanäle.

9.3.4 Logische Schalter (* Je nach Ausstattung)

Wenn Sie wünschen, dass sich einzelne oder mehrere Senderfunktionen auf der Basis des Zustandes mehrerer Bedienelemente aktivieren, können Sie logische Bedingungen erstellen. Jeder logische Schalter besteht aus einem logischen Ausdruck. Diese Bedingungen setzen sich zusammen aus der logischen Funktion und aus **Operanden**, sprich **Geberzuständen** zusammen. Das Ergebnis logischer Umschalters sind, ähnlich wie bei nichtproportionalen Gebern, maximal drei Zustände – **ein, aus und Mittelposition** (dritter Zustand).



1. Definition eines logischen Schalters

Editieren Sie einen aus den 16 in der Liste angezeigten logischen Schaltern. Stellen Sie den Parameter **„Aktiviert“** auf den Wert **„Ja“**. Danach wird das Menü zur Erstellung des logischen Ausdrucks angezeigt. Mit dem ersten Parameter der Zeile wählen Sie den Geber, dessen Zustand bei der logischen Operation genutzt wird, der zweite Parameter ist der Operator der logischen Verknüpfung. Zur Auswahl stehen das logische Produkt AND („und“), die logische Addition OR („oder“) und Multi, siehe Wahrheitstabelle. Mit dem letzten Parameter wählen wir jenen Geber, dessen Zustand/„Stellung“ bei der logischen Operation ausgewertet wird.

In der letzten Menüzeile wird das Ergebnis des logischen Ausdrucks dargestellt. Im Verzeichnis der logischen Funktionen werden die definierten Schalter, der Operator und der Zustands der logischen Schalter dargestellt.



2. Proportionale Auswertung

Logische Regeln kann man auch bei proportionaler Auswertung der Geber bilden. Wenn Sie die proportionale Verarbeitung zulassen, ergibt sich zusätzlich die Möglichkeit, Auswertungsgrenzen zu konfigurieren. Dabei handelt es sich um die Definition, von welcher Position des Gebers der Zustand **ein/aus** ausgewertet wird.



Die logischen Schalter bieten nun auch die Möglichkeit einer vollständigen proportionalen Nachbildung eines Gebers. Wählen Sie einfach einen Eingabe-Stick / Schieberegler, drücken Sie die „F2“ Taste **"Prop."** im gleichen Menü (Bild e) und bestätigen mit „OK“ F5. Dann bearbeiten Sie die Auswahl-Box mit den Optionen "X<", "X>", "Lin" und stellen Sie sicher, dass Sie die "Lin"-Option (Bild c) ausgewählt haben. An diesem Punkt beginnt dieser logische Schalter als Proportionalgeber zu arbeiten. Folgende logische Verknüpfungen lassen sich auswählen:

- **AND ("und" Verknüpfung):** Der resultierende Wert des logischen Schalters wird als Minimalwert aus den beiden gewählten Gebern berechnet. Z.B. Wenn man zwei Schieber auswählt und der Erste steht bei 25%, der Zweite bei -25% wird das Ergebnis durch den logischen Schalter mit -25% ausgegeben.
- **OR ("oder" Verknüpfung):** Der resultierende Wert des logischen Schalters als Maximalwert aus den beiden Gebern berechnet. Der höhere Wert wird ausgegeben (Bild d).
- **Multi:** Diese Option simuliert einen 3-Stufen-Schalter. Die Ausgangswerte des logischen Schalters sind dann im Bereich -100%, 0% und 100% (Bild b).

Beispiel: So aktivieren oder deaktivieren Butterfly-Funktion über einen Schalter.

Viele Piloten möchten die Butterfly-Funktion ein- und ausschalten können und das unabhängig von einer Flugphase. Also hier haben wir ein Beispiel, wie man das macht (siehe Bild c).

- Wählen Sie einen beliebigen Schalter als „**Geber 1**“. Auf dem Bild wurde der Schalter „**Sj**“ gewählt. Dieser Schalter überschreibt die Funktion des „**Geber 2**“.
- Als „**Geber 2**“ wählen Sie einen proportionalen Geber, auf dem die Butterfly-Funktion betrieben werden soll (Drosselknüppel **P2** in diesem Beispiel). Stellen Sie sicher, dass er proportional (**siehe Bild e**)) ausgewertet wird.
- „**Geber 1**“ und „**Geber 2**“ werden zusammen mit der logischen Funktion „**UND**“ verknüpft. Das heißt, wenn der Schalter „**Sj**“ deaktiviert wird, ist der Betrieb von **P2** blockiert. Andernfalls wird **P2** normal funktionieren.
- Im „**Menü -> Feineinstellungen -> Butterfly**“ weisen Sie den neu erstellten logischen Schalter „**L1**“ in üblicher Weise zu und testen die Funktion.

3. Emulation eines Dreistufen-Schalters

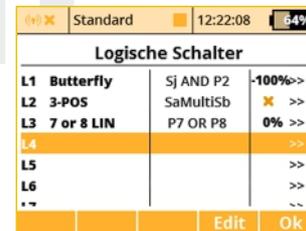
Die logische Funktion „**Multi**“ emuliert einen 3- Stufen-Schalter. Wenn Sie zwei 2- Stufen-Schalter verwenden und durch deren Kombination einen Dreipunkt-Umschalter erstellen möchten, nutzen Sie die logische Funktion „**Multi**“.



Schalter 1	Schalter 2	Ergebnis mit Operator		
		AND	OR	Multi
<input checked="" type="checkbox"/>				
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>				

4. Proportionale, logische Schalter

Die logischen Schalter wurden erweitert, in der aktuellen Version können Sie auch Namen für diese Schalter frei vergeben. Diese Option bietet eine einfachere Übersicht über Ihre logischen Schalter. In den Bildern können Sie sehen, dass die ersten beiden Schalter als „**3-pos sw**“ und „**Butterfly**“ benannt wurden.



a)



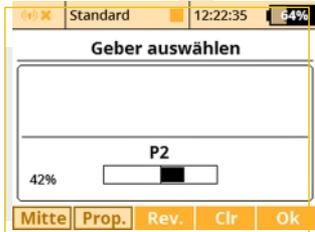
b)



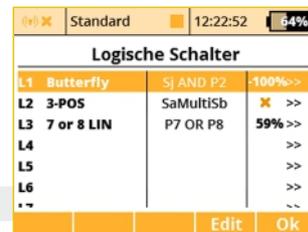
c)



d)



e)



f)

9.3.5 Sprachausgabe/Ereignis

Auf der Basis des Geberzustandes kann auch die Wiedergabe einer gespeicherten Audiodatei gestartet werden. Diese Audiodatei kann die Beschreibung einzelner Aktionen enthalten, wie z.B. das Einziehen des Fahrwerks, die Umschaltung der Flugphase usw. Die Ausgabe eines weiteren Akustiksignals während der Wiedergabe von Akustikdateien, z.B. das einer Stoppuhr, eines Timers oder der

Trimmung, führt zur Überblendung der jeweiligen Musik-/Sprach-/Akustiksignalausgaben.



1. Zuordnung des Gebers

Durch Editieren des Parameters „Switch“ wählen Sie den Geber aus, der die Wiedergabe starten wird, *siehe „Geber auswählen“*.

2. Auswahl der akustischen Datei

Die Auswahl der Akustikdatei, die Sie mit dem ausgewählten Geber starten wollen, führen Sie durch Auswahl in der Spalte „Datei“ durch. Anmerkung: Die angebotenen Akustikdateien befinden sich im Verzeichnis/Audio/.

3. Verzögerter Start

Die Wiedergabe der Datei nach Erfüllung der Startbedingung wird nach Ablauf jener Zeitspanne durchgeführt, die im Parameter „Verzög“ definiert wird.

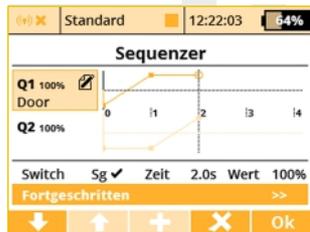
4. Wiederholung des Starts

Eine wiederholte Wiedergabe bei erfüllter Startbedingung wird in der Spalte „Wdh.“ aktiviert.

9.3.6 Funktionssequenzer (* Je nach Ausstattung)

Diese Funktion kann für die direkte Steuerung von Fahrwerkservos verwendet werden, aber ihre Nutzungsmöglichkeiten sind nahezu grenzenlos. Mit der Sequenzer-Funktion, sind Sie in der Lage, zyklische Vorgänge einzuleiten und darüber hinaus können zwei unabhängige Sequenzen verwendet werden indem Sie den gewählten Schalter ein- und ausschalten.

Sie können bis zu 10 Sequenzern **Q1-Q6** belegen und in jedem Sequenzer können bis zu 16 Punkte festgelegt werden. Das Umschalten zwischen verschiedenen Sequenzern ist durch Drücken der Tasten **F1** „abwärts“ und **F2** „aufwärts“ möglich.



a)



b)

Um einen Sequenzer zu aktivieren führen Sie die folgenden Schritte aus:

1. Vergeben Sie einen „Sequenzerschalter“. Nach dem dieser Schalter aktiviert wurde, beginnt die Sequenzer zu laufen (nach dem die Funktionen und Zeiteinstellungen vorgenommen wurden). Aber zuerst müssen Sie sich einen Ablauf der gewünschten Funktionen überlegen, d.h. welche Stellung das jeweilige Servo zu

einem bestimmten Zeitpunkt einnehmen soll. „Q1“ bis „Q6“ entsprechen dabei den Einzelfunktionen (wie z.B. Fahrwerksklappen, Einziehfahrwerk,...). Diese können unter „Erweitert“ (Bild „b“) auch entsprechend ihrer Funktion benannt werden. Dort wählt man auch das anzusprechende Servo aus. Im Display neben den Q1 bis Q6 wird der zeitliche Ablauf der gewählten Funktion graphisch dargestellt. Die Stellung des Servos wird durch sogenannte „Kontrollpunkte“ definiert.

2. Kontrollpunkte hinzufügen: Wählen Sie mit den Pfeiltasten „Auf“ / „AB“ (**F1/F2**) das einzustellende Servo (**Q1 –Q6**) und die benötigte Zeit (im Beispiel Bild „a“) eine Sekunde). Drücken Sie dann **F3** auf die Schaltfläche Hinzufügen („+“). Der neu geschaffene Kontrollpunkt wird hervorgehoben und Sie können den Weg der entsprechenden Funktion ändern/einstellen (Spalte „Wert“).

3. Gesetzte Kontrollpunkte können zeitlich nicht verschoben werden, aber durch Drücken von der **F4** „X“ Taste kann man den unerwünschten Kontrollpunkt löschen. Ein neuer Kontrollpunkt kann jederzeit zwischen den bereits gesetzten Punkten erstellt werden.

4. Wenn Sie nun den Sequenzschalter betätigen, beginnt ein „Cursor“ die Timeline abzufahren und die Servos bewegen sich entsprechend der eingestellten Werte. Wenn Sie den Schalter deaktivieren, bewegt sich der Sequenzer in die entgegengesetzte Richtung. Ausnahme: in Punkt „Erweitert“ wurde „asymmetrisch“ gewählt, dann lassen sich beide Richtungen des Sequenzers separat einstellen.

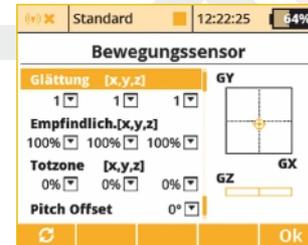
Grundsätzlich finden Sie im Menü „Erweitert“ folgendes:

- Funktionsname (z.B. Fahrwerk).
- Die Auswahl des beeinflussten Servos/Funktion. Andere Optionen wie Mixer / Dualrate / Expo werden hiervon nicht beeinflusst.
- **Punkt „Sequenzertyp“:** - bei Einstellung „symmetrisch“ erfolgen die Bewegungen der gewählten Funktion beim Zurückschalten in umgekehrter Reihenfolgen als beim Einschalten des Sequenzers. Wurde „**asymmetrisch**“ gewählt, dann lassen sich beide Richtungen des Sequenzers separat einstellen.
- **„Zyklisch wiederholt“:** wählen Sie diese Option, wenn sich die Bewegungen der gewählten Funktionen ständig wiederholen sollen (z.B. Radarantennen, Pilotenkopfdrehung, Armwinken...)
- **„Sequenz immer beenden“:** wird hier der Haken gesetzt, führt der Sequenzer den vorgegebenen Ablauf immer vollständig aus, auch wenn der Schalter vorzeitig zurück geschaltet wird.
- Der **„F3 Clr“** Taster löscht alle Daten und Einstellungen des ausgewählten Sequenzers (**Q1–Q10**).
- Unser Tipp: testen Sie diese sehr umfangreiche Funktion erst einmal in einer Art **„Trockentraining“** mit einer entsprechenden Anzahl von Servos auf der Werkbank.

9.3.7 Bewegungssensoren (* Je nach Ausstattung)

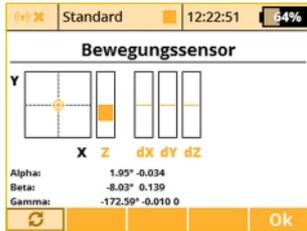
Die DS-12 ist mit einem speziellen Baustein ausgerüstet, welcher die Bewegungen des Senders im dreidimensionalen Raum erfasst. Dieses elektronische 3-Achsen Gyroskop, kombiniert mit einem 3-Achsen Beschleunigungssensor und spezieller Software ermöglicht ungeahnte Funktionen. Zum Beispiel kann damit eine Kamera geschwenkt, eine Ansage ausgelöst oder jegliche Funktion eines Schiebers oder Schalters nachgebildet werden.

In Erweiterte **Einstellungen -> Bewegungssensoren** können einige Einstellungen dazu vorgenommen werden. Im **Bild a)** wird die aktuelle Ausrichtung des Senders dargestellt. Die Achsen GX, GY, GZ sind als rollen, heben/senken und drehen definiert. Die Graphik zeigt die Einstellungen nach der Änderung direkt an. In diesem Menü können folgende Parameter eingestellt werden:



a)

Glättung – verändert das Ansprechens der Sensoren. Werte von 0 – 10 sind möglich. Die 0 entspricht keiner Filterung und jede kleinste Bewegung wird sofort erfasst. Je höher der Wert gewählt wird, umso unempfindlicher und weicher wird die Bewegung erkannt.



b)

Empfindlichkeit – beeinflusst die Stärke der erfassten Bewegung. Reagiert die gewählte Funktion mit zu kleinen Ausschlägen kann die Empfindlichkeit bis zu 400% erhöht werden.

Totzone – definiert einen Bereich in der Mitte (siehe Fadenkreuz im Bild a) in dem keine Bewegung erfasst oder weitergegeben wird.

Pitch Offset – verschiebt die GY Achse, sodass der Sender nicht unbedingt 100% horizontal gehalten werden muß.

Durch Betätigen der „F1 Taste“ können auch die Eingangsdaten der Bewegungssensoren angezeigt werden (siehe Bild b)). Diese Anzeige ist bei der Einstellung eine gute Hilfe.

Haben Sie Ihre persönlichen Einstellungen vorgenommen, können Sie diese Bewegungssensoren jeglichen Funktionen zuordnen, welche sonst durch Schieber/Schalter betätigt werden. Also können diese Bewegungssensoren in jedem Zuordnungsmenüpunkt ausgewählt werden (Bild c)). Um sich die Bewegungssensoren anzeigen zu lassen drücken Sie den „F2 Gsens.“ Taster. Die



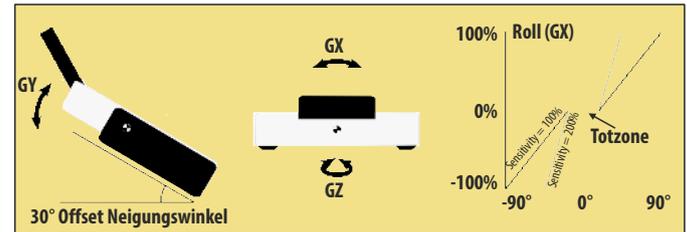
c)

Anordnung der Achsen GX, GY, GZ sind wie im Bild a) dargestellt. Die beiden letzte Parameter „Schwenk L/R“ entsprechen einem Taster der automatisch bei einem kurzem Schwenk betätigt wird. Damit lassen sich z.B. getriggerte Telemetrieansagen abspielen oder im Menü blättern.

Die Parameter "Achse X <<" und "Achse X >>" repräsentieren virtuelle Schalter mit zwei Zuständen. Diese werden aktiviert, wenn der Sender nach links oder nach rechts entlang der X-Achse geneigt wird.

"GHI" Option

F3K Starterkennung basierend auf starken Beschleunigungen und Gyrowerten des Senders beim Wurf des Modells. Das heißt, der Sender erkennt anhand seiner internen Sensoren den Schleuderstart (DLG) für eine Schaltmöglichkeit (z.B. Flugphase über Sequenzer) des F3K Modells. Der "GHI" Schalter kann jeder Funktion, Sequenzer oder logischem Schalter zugeordnet werden. Dazu einfach den „F(2) Gsens.“ Taster im Geberauswahlmenü drücken und dann dort die "GHI" Option auswählen.

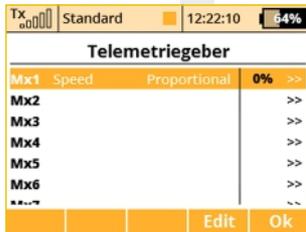


9.3.8 Telemetriegeber (* Je nach Ausstattung)

Dieses Feature gibt dem Telemetriesystem ganz neue/ungeahnte Möglichkeiten und erweiterte deren Funktionen sehr umfangreich. Nicht nur die Ansage, Anzeige oder Speicherung der Telemetriedaten ist möglich, sondern auch die Auslösung bestimmter Funktionen auf Grund von Telemetriedaten ist jetzt implementiert.

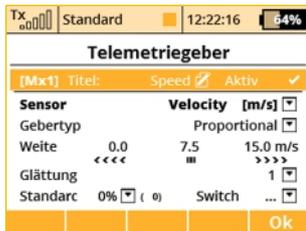
Bis zu 8 Geber mit der Bezeichnung **MX1 – MX16** sind (abhängig vom Sendertyp) verfügbar. Die Telemetriegeber können in zwei verschiedenen Modi programmiert werden:

- Im Schaltermodus verhält sich dieser Telemetriegeber wie ein



Zwei-Wege Schalter. Er schaltet bei einem programmierten Wert des ausgewählten Sensors (vergleichbar dem Setzen eines Alarms im Alarmmenü).

- Im Proportionalmodus verhält sich dieser Telemetriegeber wie ein vollwertiger Proportionalgeber. Er ermöglicht eine stufenlose Betätigung verschiedenster Funktionen abhängig vom Sensorwert.



Beispiele für die Nutzung der Telemetriegeber

- Wird das Modell langsamer als xx km/h, die Landeklappen fahren automatisch aus.



- Übersteigt der gemessene Strom xx Ampere wird die Stoppuhr „Motorlaufzeit“ gestartet.

- Steigt die Motortemperatur über z.B. 80 °C wird der Antrieb gedrosselt/abgestellt.

- Wird ein Öffnen und Verriegeln der Fahrwerksklappen über einen Taster am logischen

Eingang des Empfängers gemeldet, wird automatisch über den Sequenzer das Fahrwerk ausgefahren.

Einstellungen der Telemetriegeber

Name – Titel/Name des Telemetriegebers für eine einfachere Zuordnung bei den Funktionen.

Aktiv – ein aktiver Telemetriegeber wird mit einem Haken gekennzeichnet.

Sensor – Auswahl des Telemetriesensors (z.B. Höhe in Metern) als Auslöser für die Telemetriegeberfunktion.

Gebertyp – Zur Auswahl stehen Switch/Schalter oder Proportionalgeber, Abhängig von der gewünschten Funktion des Telemetriegebers.

Zustand (X<, X>, X=) – Einstellung der „Schaltschwelle“ des Telemetriegebers im Schaltermodus. In der gleichen Reihe können Sie den Wert für die Umschaltung und einen Hysteresewert eingeben.

- **Beispiel 1:** Der Eintrag " $X < 20.0\text{m/s} \pm 2.0\text{m/s}$ " bedeutet der Ausgang des Telemetriegebers ist "Ein" sobald der Wert kleiner als 18m/s ist ($20\text{m/s} - 2\text{m/s}$ Hysterese). Der Zustand "AUS" wird dann bei 22m/s wieder erreicht.
- **Beispiel 2:** Der Eintrag " $X > 0 \pm 0$ " bedeutet der Telemetriegeber ist "Ein" sobald der Wert des Sensors positive (über 0) ist.

Dauer – im Schaltermodus kann die Einschaltzeit eingestellt werden. Ist z.B. steht der Wert zur Entscheidung nur sehr kurz an, kann hier die Zeitdauer für „EIN“ verlängert werden.

Weite – Im Proportionalmodus der Bereich in dem der Ausgang zwischen -100% und +100% liegen soll.

Filter – Im Proportionalmodus ist diese Glättung der Werte möglich (Verhältnis zwischen Sensorwert und proportionalen Ausgangswert). Ein hoher Wert ergibt eine deutlichere Glättung des Ausgangssignals (weniger "nervös") und die Ansprechzeit wird verlangsamt.

Default – Ein fester Wert, wenn der Sensor nicht angeschlossen oder verfügbar ist (Modell ausgeschaltet).

Switch/Schalter – Wird ein Schalter zum EIN/AUS Schalten dieser Telemetriegeber gewünscht, so können Sie diesen hier auswählen.

9.3.9 Akustische Positionsbestimmung der proportional Geber

In diesem Menü können bis zur vier Proportionalgeber einen Ton oder einen selbst gewählten Sound ausgeben. Dafür können zwei unterschiedliche Modi genutzt werden:



- **Ton-Mitte** – Der Sender zeigt dann die Mitte des Proportionalgebers (0%) durch einen kurzen Biepton an.
- **Sprache** – Der Sender sagt nach einer Bewegung des Proportionalgebers den Wert beim Stopp des Gebers an (z.B. Schieber wird auf -72% bewegt und nach dem Stopp der Bewegung wird -72% angesagt). Diese Ansage kann mit einer Sounddatei kombiniert werden. Dabei wird die Sprachausgabe des Werte nach dem Abspielen der Sounddatei ausgegeben (z.B. Sounddatei „Wölbklappe“ kombiniert mit dem Wert nach dem Stopp der Bewegung ergibt eine Ansage: „Wölbklappe -14%).

Diese Einstellungen gelten für das jeweils aktive Modell und nicht automatisch für alle Modelle.

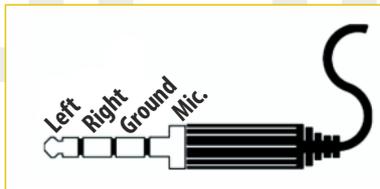
9.3.10 Spracheingaben (* Je nach Ausstattung)

Die Spracheingabefunktion bietet Ihnen die Möglichkeit verschiedene Funktionen, Alame usw per Sprache zu aktivieren. Dazu werden verschiedene Sprachkomandos über ein Mikrophon aufgesprochen und im Sender abgespeichert. Durch eine mehrmalige Wiederholung der Ansagen bei der Aufnahme wird die

Erkennung des Sprachkomandos genauer und führt zu einer guten Wiedererkennung. Die DS-12 bietet eine "voice-activity detection" (VAD) die Sprache von Umweltgeräuschen unterscheiden kann.

Bis zu 15 verschiedene Spracheingaben können modellspeicher-übergreifend eingesetzt werden. Welche Spracheingabe aktiv ist, wählt man in dem betreffenden Modellspeicher. Wie auch Schalter, Schieber usw. können Sie die Sprachkomandos jeder Funktion über die "Geberauswahl" zuordnen.

Das Aufsprechen der Sprachkomandos wird über das interne oder auch über ein externes Mikrofon vorgenommen. Als externes Mikrofon eignen sich die handelsüblichen Headsets, wie sie z.B. bei Smartphones Verwendung finden (Apple oder Samsung kompatibel). Der vierpolige Kopfhöreranschluß des Senders ist für diese Headsets vorbereitet.



Warnung: Betrachten Sie die Spracheingabe als ein "experimentelles" Feature. Ordnen Sie diese Spracheingaben keinesfalls flugwichtigen Funktionen zu. Durch Fehlinterpretationen der Spracheingabe könnte es sonst zu einem Absturz kommen. Wir sehen den Einsatz der Spracheingaben z.B. bei der Ausgabe der Telemetrieansagen und ähnlichem.

Spracherkennungsmodi



a) Push-To-Talk Modus (aktiv auf Schalterdruck) – das Sprachkommando wird während der Betätigung eines selbst gewählten Push-To-Talk-Schalter gegeben. Diese Methode ist weitgehendst immun gegen Erkennungsfehler, da sie erst nach dem Druck auf den Push-To-Talk-Schalter ein Sprach-

kommando erwartet.

b) Stichwort (Keyword) Modus (ständig aktiv) – die Erkennung der Sprachkomandos wird anstatt mit Hilfe eines Schalters erst nach dem Aussprechen des gewählten Stichwortes (Keyword) aktiv. Das heißt zum Beispiel erst wenn das Stichwort (z.B. "Ansage") ausgesprochen und erkannt wird, erhalten Sie einen Bestätigungston und die Spracherkennung ist aktiv. Dann wird innerhalb von zwei Sekunden das Sprachkommando gegeben (z.B. "Höhe"). Diese Spracheingabe ist dann in unserem Beispiel mit der Telemetrieansage für die Höhe des Modells verknüpft und es ertönt „Höhe 231 Meter“.



Einlernen der Spracheingaben

Um die Spracheingaben ausführen zu können, muss der Sender diese vorher abspeichern. Dazu sprechen Sie die gewünschten Spracheingaben in ruhiger Umgebung ohne Störgeräusche bzw.

Nebengeräusche in den Senderspeicher. Nach dem Abspeichern der Spracheingaben stehen diese in allen Modellspeichern zur Verfügung.

1. Wählen Sie den Menüpunkt "Spracheingaben" an und hier die Stichwort-Modus(Keyword).
2. Öffnen Sie den „Stichwort-Einstellungen“ Dialog. Hier wird auch der Push-To-Talk Schalter zugeordnet. Dieser Schalter ist auch für den Stichwort-Modus wichtig, weil er den Beginn und das Ende eines Sprachkommandos beim Aufsprechen markiert. Empfehlenswert als Push-To-Talk Schalter ist z.B. ein Tastschalter.
3. Betätigen und Halten Sie den Schalter/Taster und sprechen das Stichwort (Keyword) deutlich und in normaler Lautstärke aus. Ein schmaler Balken in der obersten Reihe (über den Zeichen für das Datenlogging, neben der Flugphasenanzeige) markiert die Erkennung der Sprache.
4. Dann lassen Sie den Taster los und der Sender quittiert die Speicherung dieses Stichwortes durch einen doppelten Ton und das Hervorheben des ersten „OK“ Zeichens.
5. Für die bestmögliche Erkennung wird dieser Vorgang dreimal wiederholt und durch die "OK" Zeichen quittiert.

Erkennung/Qualität der gespeicherten Spracheingaben

Sie können überprüfen, ob das gesprochene Kommando den gespeicherten entsprechen, in dem Sie die F (1) Taste (mit „...“) betätigen. Dort sehen Sie jeweils drei Zahlenwerte für die Übereinstimmung. Jetzt sprechen Sie das Stichwort bzw. das Sprachkommando und schauen sich die Zahlenwerte an. Tiefe und relativ gleiche Werte zeigen eine gute Übereinstimmung mit den

abgespeicherten Sprachproben. Damit ist eine zuverlässige Erkennung des Sprachkommandos möglich. Hohe und sehr unterschiedliche Werte zeigen eine schlechte Übereinstimmung mit den gespeicherten Kommandos. In diesem Falle sollten Sie das dreimalige Aufsprechen und Abspeichern des betreffenden Sprachkommandos wiederholen.



Mit der „F2“(Graph) Taste kann die Frequenzanalyse auf dem Display angezeigt werden. Hier kann man z.B. Störgeräusche der Umgebung usw. sehr gut erkennen. Diese Nebengeräusche können eine Erkennung der Sprachkommandos erschweren bzw. unmöglich machen.

Die „F3“(Löschen) (mit dem Kreuz) löscht markierte Sprachkommandos, die nicht mehr verwendet werden sollen.

Mit „F4“(Edit) gelangen Sie direkt zur erneuten Aufnahmemöglichkeit des Kommandos.

Einschränkungen

- Die Erkennung der Sprachkommandos wird durch eine ruhige Umgebung begünstigt. Laute Umgebungsgeräusche und Unterhaltungen umstehender Personen erschweren die Erkennung bzw. machen sie unmöglich.

- Bei der Verwendung eines externen Mikrophons kann es zu Fehlinterpretationen der Sprachkommandos kommen, wenn die Aufnahmen und das Abspeichern über das interne Mikro gemacht wurden. Wenn man ein externes Mikro verwenden möchte, dann sollte auch das Aufsprechen/Abspeichern über das gleiche externe Mikro vorgenommen werden.

duplex«

9.4. Stoppuhren/Sensoren

- Einstellung der (Stopp-)Uhren und der Telemetrie



9.4.1 Stoppuhren (* Je nach Ausstattung)

Mit den Möglichkeiten zur Zeitmessung der DS können verschiedenste Werte wie z.B. die Motorlaufzeit oder Rundenzeiten gestoppt werden. Der Sender ermöglicht den gleichzeitigen Betrieb von bis zu 10 unabhängigen Stoppuhren, denen jeweils ein eigener Name zugeordnet werden kann. Der aktuelle Zustand wird im Hauptbildschirm als einzelne „Fenster“ angezeigt, die aktuellen Werte werden im Modellspeicher abgelegt.



1. Zurücksetzen-Timer beim Start

Sie können jetzt wählen, welche Stoppuhren nach dem Einschalten des Senders oder nach Auswahl eines Modells zurückgesetzt werden.

Standardmäßig werden alle Zeiten mit einem kurzen Betätigen der Löschtaste unter den Display gelöscht. Darüber hinaus ist es möglich alle Stoppuhren oder gar keine zu löschen. Diese Option ist modellabhängig.



Die Modellbetriebszeit läuft immer während des Fluges (nach Drücken der „F4 Start-Taste“ auf dem Hauptbildschirm oder nach Beginn der Stoppuhr). Die „F3-Taste“ löscht die Modellbetriebszeit. Es ist nun möglich, die Modellbetriebszeit auf dem Hauptbildschirm anzeigen zu lassen („Stoppuhren/Sensoren->Angezeigte Telemetrie“).

> Angezeigte Telemetrie“:

2. Erstellung einer neuen Stoppuhr

Mit der Taste „F2(+)" erstellen Sie eine neue Stoppuhr, diese wird in der Liste jeweils unten angezeigt. Durch Editieren dieser Zeile gelangen Sie in das Einstellmenü.

3. Löschen des Timers

Um eine angelegte Stoppuhr wieder zu löschen markieren Sie die entsprechenden Zeile und betätigen Sie „F3(-)“.

4. Editieren der Stoppuhr-Einstellung

Mit der Taste „F3(edit)" oder der „3D-Taste“ rufen Sie die Konfiguration der mit dem Cursor markierten Stoppuhr auf.



1. Erstellung einer neuen Stoppuhr

a) Bezeichnung

Der mit „Titel“ bezeichnete Parameter zeigt den frei wählbaren Namen der Uhr an, auf dem Hauptbildschirm wird automatisch ein Anzeigefenster mit der Bezeichnung der Uhr erzeugt.

b) Startwert

Ausgangswert der Stoppuhr, dieser kann positive oder negative Werte annehmen.

c) Zielwert

Der Start- und Zielwert gibt die Richtung des Timers an. Ist der Startwert kleiner wird die Zeit addiert. Wird der Startwert ist größer als der Zielwert gewählt wird die Zeit subtrahiert. Der Zielwert kann positive oder negative Werte annehmen.

d) Timer-Typ

Der Sender unterstützt 3 Typen von Stoppuhren (nachfolgend „Timer“ genannt):

- **Standard** - beim Timerstart wird die Zeit entsprechend der Einstellung des Start- und Zielwertes gezählt. Wird der Timer durch seinen Auslöser ausgeschaltet wird, bleibt der Wert stehen. Bei wiederholtem Start setzt der Timer die Zeitmessung fort.

- **Messung der Zwischenzeiten** - beim Timerstart wird die Zeit entsprechend der Einstellung des Start- und Zielwertes gemessen. Jedes Auslösen der Stoppuhr speichert die Zwischenzeit und setzt den Timer auf seinen Startwert zurück. Auf dem Hauptbildschirm der DS werden sowohl die einzelnen/bisherigen Zwischenzeiten als auch die aktuelle Zeitmessung angezeigt. Es können maximal 20 Zwischenzeiten gestoppt werden, die Sie nach dem Abstellen des Timers mit der Taste „F4(Stop)“, durch links/rechts-Drehung der „3D-Taste“ durchblättern können.

- **Freilaufend** - beim Timerstart wird die Zeit entsprechend der Einstellung des Start- und Zielwertes gezählt. Beim Abschalten des Timers durch seinen Auslöser aktualisiert der Timer die Zeit weiterhin. Mit der Taste „F4(Stop)“ aus dem Hauptbildschirm wird der Timer abgestellt.

Ausgehend vom Hauptbildschirm können alle Stoppuhren mit der Taste „F5(Clr)“ gleichzeitig wieder auf den Startwert zurückgesetzt werden.

Hat ein Timer keinen Geber zugeordnet, mit dem er gestartet wird, wird er mit der Taste „F4(Start)“ aus dem Hauptbildschirm oder durch Einschalten eines anderen Timers gestartet. Ist dem Timer ein Auslöser zugeordnet, wird er nur durch diesen Auslöser gestartet.

e) Art der akustischen Signalisation

Vor dem Erreichen der Zielzeit kann eine akustische Benachrichtigung als „Vorwarnung“ eingestellt werden.

f) Start des Timers

Zuordnung des Gebers zum Starten des Timers *siehe 9.7 Geber auswählen*.

g) Zuordnung eines Gebers/Schalters zum Reset der Stoppuhr.

Damit kann die Stoppuhr nicht mehr nur über die Taste F4 unter dem Display zurückgesetzt werden, sondern auch ganz bequem über einen selbst gewählten.

h) Rückstellung der Stoppuhr

Mit der Taste „F5(Clr)“ aus dem Hauptbildschirm wird der Timer initialisiert, d.h. er wird auf den Startwert zurückgesetzt.

„kurz reset“ - Rückstellung durch einen *kurzen* Druck auf die Taste „F5(Clr)“.

„Long reset“ - Rückstellung durch einen *langen* Druck auf die Taste „F5(Clr)“.

i) Flugphasen

Der Timer kann bei allen oder nur bei ausgewählten Flugphasen aktiv sein, auch der Start kann durch einen Flugphasenwechsel erfolgen. Durch eine beliebige Konfigurationsänderung des Timers wird seine Initialisierung durchgeführt. Der Wert des Timers in seiner jeweiligen Konfiguration wird in der ersten Funktionstastenposition (links) angezeigt.

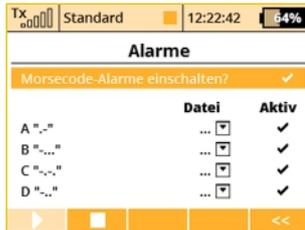
9.4.2 Alarme

Wenn Sie das JETI-Telemetriesystem nutzen, können Sie in diesem Menü die Grenzwerte (Alarmschwellen) definieren, bei deren Über-/Unterschreitung Sie durch die Wiedergabe einer ausgewählten Sounddatei darauf aufmerksam gemacht werden.



Alarme der I. Generation

Bei Sensoren/Empfängern der ersten DUPLEX-Generation („nicht-EX“) werden Alarme als Morse-Codes ausgewertet. Wenn Sie die Telemetrie der I. Generation betreiben, bestätigen Sie „*Morsecode-Alarme einstellen*“ und wechseln damit zur entsprechenden Alarmkonfiguration. Bei der Abfrage „*Morsecode-Alarme einschalten?*“ betätigen Sie die „*3D-Taste*“ und es erscheint eine Tabelle. In der ersten Spalte wird das Morsealphabet abgebildet. Die zweite Spalte zeigt die Zuordnung der Sounddatei, die bei Auswertung des gegebenen Alarms wiedergegeben wird. Die Klänge werden aus dem Verzeichnis */Audio/* ausgewählt. Die letzte Spalte mit der Bezeichnung „*Aktiviert*“ bedeutet die **Zulassung / Ablehnung** der Alarmauswertung. Diese Konfiguration wird unter der Modelleinstellung abgelegt.



Alarmer EX

Bei der Verwendung von DUPLEX-EX Komponenten kann die Definition des Alarms direkt im Sender ausgeführt werden. Dazu ist es erforderlich, den entsprechenden Sensor am Empfänger anzuschließen und eine Bindung vom Sender zum Empfänger durchzuführen, um den Sensor in den Sender einzulesen. Dieser Vorgang kann nach dem ersten Einschalten einige Sekunden (~10-30Sek) in Anspruch nehmen. Das Verzeichnis der angeschlossenen Sensoren befindet sich im Hauptmenü unter **„Stoppuhren/Sensoren->Sensoren/Aufzeichnung“**.

1. Erstellung eines Alarms

Mit der Taste „F2(+)" wechseln Sie zum Einstellmenü der Alarmierung. In der Zeile „Sensor" wählen Sie jenen Sensorwert, dessen Grenzwert (Alarm) Sie einstellen wollen.



2. Aktivieren des Alarms

Durch Auswahl der Abfrage **„Aktiviert“** und betätigen der **„3D-Taste“** stellen Sie den Alarm „scharf“ und es werden die Alarmparameter angezeigt.

3. Definition des Grenzwertes

Der Parameter **„Zustand“** definiert die Bedingung, bei deren Erfüllung ein Alarm ausgelöst wird. Der Wert **„X“** wird als Sensorgröße angesehen.

4. Die Audio-Datei

Auswahl der Akustikdatei, die beim Alarmereignis wiedergegeben wird. Mit der Taste **„F1()“** können Sie die ausgewählte Akustikdatei abspielen, mit der Taste **„F2()“** stoppen Sie die Wiedergabe.

5. Aktivierungsschalter

Ein optionaler Aktivierungsschalter aktiviert bzw. deaktiviert einen entsprechenden Alarm.

6. Wiederholung der Wiedergabe

Wenn die Alarmbedingung während einer Zeitspanne erfüllt ist, die länger ist als die Länge der Akustikdatei, kann diese einmal oder wiederholt wiedergegeben werden. Ist der Parameter **„Wdh.“** (= wiederholen) aktiviert (Häkchen), wird der dem Alarm zugeordnete Klang wiederholt wiedergegeben, ist der Parameter **„Wdh.“** nicht aktiviert (Kreuz), wird dieser nur einmal wiedergegeben.

- Wiederholung AUS (angezeigt wird ein „Kreuz“):** Der programmierte Alarm wird nur einmal ausgegeben.
- Andauernde Wiederholung (angezeigt wird ein „Haken“):** Der programmierte Alarm wird ständig fortlaufend wiederholt.
- Die dreifache Wiederholung (angezeigt wird „3x + der Haken“):**

Der programmierte Alarm wird dreimal ausgegeben.

7. Sprachausgabe für aktuellen Wert

Der Duplex EX Alarm gibt Ihnen die Möglichkeit der Sprachausgabe des gemessenen Alarmwertes. Wird die gesetzte Alarmschwelle erreicht, kann hier die Ansage des Wertes aktiviert werden. Setzen Sie dazu den „OK-Haken“.

8. LeerlaufEinstellung

Wird die gesetzte Alarmschwelle überschritten, wird automatisch durch diese Funktion der Motor in die Leerlaufstellung geregelt. Setzen Sie dazu den „OK-Haken“.

9. Vorflugcheck

Sie können einen Alarm auch als Vorflugcheck verwenden. Als ein Beispiel einen Unterspannungs-Alarm programmieren (Spannungssensor z.B. MUI ist erforderlich) für z.B. einen 4S Li-Po Akku mit "X <16V" (weniger als 4V pro Zelle). Aktivieren Sie dazu die "Nur zum Vorflugcheck" Option. Dieser Alarm wird nur aktiviert, nachdem das Modell eingeschaltet wurde.

Mit dieser Option werden Sie immer informiert, wenn Sie versehentlich eine teilweise entladene Batterie anstecken. Zusätzlich erscheint im Display ein Fenster mit der Alarmmeldung. Der Alarm ertönt bis Sie entweder eine voll geladene Akku anschließen, oder die „F3“ Taste mit dem Kreuz betätigen.

10. Vibrationsalarm

Für jeden Alarm kann man wahlweise auch einen haptischen Alarm aktivieren. Dazu stehen verschiedene Vibrationsimpulse zur Verfügung: 1-3 Impulse, lange oder kurze Vibrationen.

9.4.3 Vario (* Je nach Ausstattung)

Es gibt zwei Optionen der akustischen Signalisierung.

Die Erste ist direkt durch den Sensor-Alarm gesteuert. Dies ist vor allem dann nützlich, wenn ein Nicht-EX MVario im Modell installiert ist. Sie können einen Schalter zuordnen, welcher den Varioton aktiviert oder deaktiviert. Der Schieber an der Unterseite zeigt den aktuellen Wert der Aufstiegs- / Sinkgeschwindigkeit.



Die zweite Option der Varioakustik ist für EX-Sensoren geeignet. Die akustische Signalisierung variiert in direkter Abhängigkeit von den tatsächlichen numerischen Werten, welche von dem MVario EX-Sensor gesendet werden. Es ist auch möglich, einen Schalter zuzuordnen um den Varioton zu aktivieren/deaktivieren.

Diese Parameter werden in diesem Menü angezeigt:

- **EX Parameter:**

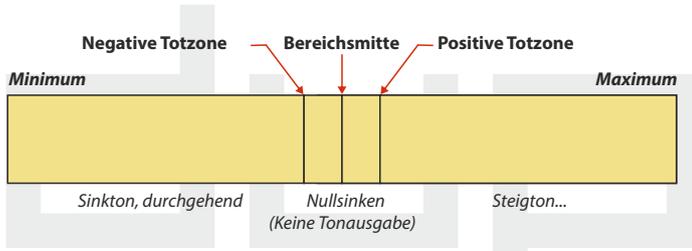
Hier können Sie Ihren Sensor und seine Parameter, der als Quelle für das Vario-System fungiert, einstellen. Die Steigrate ist standardmäßig vordefiniert (wenn ein MVario EX erkannt wird)

• **Totzone (negativ und positiv):**

Dieses Feld wird genutzt um einen Bereich um den Nullpunkt zu definieren in dem keine Varioakustik ertönt (z.B. Ausblenden des Eigensinken)

• **Weite (Minimum, Mitte und Maximum):**

Hier können Sie die gesamte Bandbreite des Sensors festlegen. In diesem Bereich verändert sich die Tonhöhe mit der Änderung der Steig-/Sinkgeschwindigkeit.



9.4.4 Sprachausgabe (* Je nach Ausstattung)

Diese leistungsstarke Funktion macht es möglich, Telemetriewerte akustisch auszugeben. Es ist nicht mehr notwendig auf das Display zu schauen.

1) Sprachausgabe für eine Stoppuhr

Die erste Menüzeile beinhaltet die Einstellungen für die Sprachausgabe eines Timers/Stoppuhr.

Der aktuelle Status eines einzelnen Timers/Stoppuhr kann durch eine synthetische Stimme ausgegeben werden. Wenn Sie dem gewünschten Timer/Stoppuhr einen Schalter zuordnen wird jedes

Mal, wenn der Schalter aktiviert wird, die aktuelle Zeit ausgegeben. Wenn der Timer-Typ auf "Rundenzeit" eingestellt wurde, erscheint eine weitere Menüzeile mit Auswahlmöglichkeiten. In der Zeile "Vorhergehende Runde" können Sie bestimmen, ob die Zeit der aktuellen Runde oder die Zeit der vorherigen/beendeten Runde ausgegeben werden soll.

2) Sprachausgabe für Telemetrie

Es gibt zwei unabhängige Optionen für die Sprachausgabe der Telemetriewerte. Die erste Option wiederholt die gewählten Ansagen alle x (einstellbar) Sekunden - die Anzahl der verstrichenen Sekunden wird über der Funktionstaste "F1" im Display angezeigt. Sie können auch einen Schalter zuweisen um die Wiederholung der Ansagen schaltbar zu gestalten. Jedes Mal, wenn dieser Schalter aktiviert ist, werden die entsprechenden Variablen durch die synthetische Stimme ausgegeben und entsprechend der eingestellten Zeit wiederholt.

Die zweite Option ermöglicht es, Daten nur einmal, nach einer einzigen Betätigung des Trigger-Schalters, anzusagen. Der Trigger-Schalter und die Telemetriewerte können selbst gewählt werden.



Sie können die Priorität der Variablen selbst bestimmen, wodurch die Reihenfolge der angesagten Werte festgelegt wird.

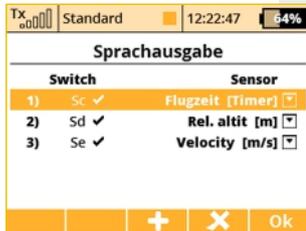
Mögliche Optionen für Priorität: Niedrig, Mittel und Hoch. Die Reihenfolge der Ausgabe erfolgt dann von hoher Priorität zur niedrigen Priorität.

3. Erweiterte Sprachgabemöglichkeiten

Im Menü Stoppuhren/Sensoren Sprachausgabemöglichkeit/Einzelsprachausgabe können nun auch verschiedenen Schaltern/Tastern einzelne Telemetriewerte zugeordnet werden. Unter "Einzelsprachausgaben" können durch Druck auf die „F3“ + Taste neue Sprachausgaben mit den gewünschten Sensorwerten angelegt werden.

Auswählbar sind hierfür folgende Telemetrie:

- Alle Sensorwerte (Ausnahme: GPS Koordinaten).
- Stoppuhren.
- Empfängerstatus (Spannung, Antennenlevel und Signalqualität).



9.4.5 Sensoren/Aufzeichnung

Beim Aufruf dieses Menüs erhalten Sie eine tabellarische Auflistung der angeschlossenen EX-Sensoren mit ihren einstellbaren Parametern – diese Informationen werden beim Bindevorgang eingelesen, wobei dieser Vorgang (einmalig) eine gewisse Zeit in Anspruch nehmen kann. In diesem Menü besteht Zugriff auf das Verzeichnis der angeschlossenen Sensoren mit ihren Sensorwerten und die Möglichkeit der Auswahl, welche dieser Werte Sie bei der Telemetrieaufzeichnung in den Speicher ablegen möchten. Im Ausgangszustand werden alle Werte der angeschlossenen Sensoren gespeichert.



Es ist jetzt neu möglich Alarme, Knüppelpositionen (von bis zu 4 Funktionen) und mehr auf der internen SD-Karte des Senders im Datenlog abzuspeichern. Unter "**Stoppuhren/Sensoren** -> **Sensoren/Aufzeichnung**" wählen Sie "Senderstatus" und drücken das Auswahlrad. Im folgenden Auswahlmenü kann die Aufzeichnung der Alarme/Meldungen EIN/AUS geschaltet werden und auch die Auswahl der aufzuzeichnenden Geber wird hier vorgenommen. Achtung: verschiedene PC-Programme zur Auswertung der Telemetriedaten könnten die zusätzlichen

Textinformationen nicht korrekt verarbeiten. Verwenden Sie in diesem Falle die interne Datenanalyse des Senders und suchen Sie nach einem evtl. verfügbaren Update zum verwendeten PC-Programm.

In diesem Menü können auch bis zu vier Geber und deren Position in einer Datei auf der SD-Karte gespeichert werden. Es ist möglich, zwischen der Aufnahme proportional oder Zwei-Zustands-Werten (0% - 100%) zu wählen. Die Positionen der Bedienelemente sind mit einem festen Intervall von 0,2 s aufgezeichnet.

Diese Anwendung kann leicht als Marker verwendet werden, um interessante Situationen während des Fluges zu markieren.

Umrechnung der Einheiten

Die Sprachausgabe der Telemetriewerte kann entweder in metrischen oder US-Einheiten erfolgen, ebenso kann die entsprechende Darstellung auf dem Bildschirm angepasst werden.

Die Temperatureinheiten werden automatisch in der im Menü Senderkonfiguration festgelegten Einheit ausgegeben. Die Umstellung der Einheiten erfolgt im Menü Sensoren/Aufzeichnung, wobei zwischen folgenden Einheiten gewählt werden kann:

Distanz:

Meter (m), Kilometer (km), Fuß (ft.), Yards (yd.), Meilen (mi.).

Geschwindigkeit:

Meter pro Sekunde (m/s), Kilometer pro Stunde (km/h), Fuß pro Sekunde (ft/s), Meilen pro Stunde (mph) und Knoten (kt.).

Einheitenumrechner:

für Druck (kPa, hPa, Bar, PSI, atm), Volumen (ml, l, hl, fl. oz, gal) und Durchflußmenge (ml/min, l/min, oz/min, gpm).

Löschen eines Sensorwertes

Es wird jetzt auch die Anzahl der erfassten Telemetriewerte angezeigt (über der mittleren „F3“ Taste unter dem Display) und es können hier einzelne und nicht gewünschte Telemetriemöglichkeiten über die „F4“ Taste entfernt werden. Der Sender DS-12 kann maximal bis zu 80 Telemetriewerte erfassen.

9.4.6 Telemetrieanzeige

In diesem Menü können Sie die einzelnen Anzeigefenster am Display konfigurieren. Wie schon in der Einleitung erwähnt wurde, ist der Hauptbildschirm das primäre Anzeigemedium des Senders. Am Bildschirm werden in aufbereiteter Form sämtliche Betriebsinformationen wie z.B. der Modellname, die Signalstärke und der Senderakku-Zustand angezeigt. Den größten Teil des Hauptbildschirms nimmt der Raum für die frei definierbaren Anzeigefenster ein.

Übersicht der Anzeigefenster:

„**Flugphasen**“ - Name der aktuellen Flugphase



„**RX-Spannung**“ - Empfängerspannung



„**Restlaufzeit**“ - Zustand des Senderakkus



- Der aktuelleLade-/Entladestrom.
- Spannung des Senderakkus.
- Aus dem Akku entnommene Kapazität. Bei Akkubetrieb wird der Kapazitätswert erhöht. Beim Laden wird die entnommene Kapazität bis Null verringert.

„**Antenne**“ - Information über die Signalstärke. Der Prozentsatz der korrekt ausgeführten bidirektionalen Kommunikation zwischen Sender und Empfänger (0-100%) wird auch in dieser Box des Antennenlevels angezeigt.



„Besitzer“ - Name des Eigentümers



„Telem“ - Telemetriewerte der angeschlossenen Sensoren



„Jetibox“ - Emulations-Bildschirm der JETIBOX



Drücken Sie die "esc"-Taste um die Jetibox zu bedienen.

Die Jetibox-Emulation kann die Daten beider Sendermodule und Empfänger anzeigen, das jeweilige Anzeigefenster kann durch Auswahl von JB1 und/oder JB2 definiert werden.

„Timer“ - Stoppuhren



„Trim“ - Die Position der digitalen Trimmung kann optional auf dem Hauptbildschirm angezeigt werden. Ist diese Option gewählt, dann erscheint das spezielle "Trimmdisplay" nicht mehr bei der Betätigung der Trimmstasten.



" **Modellbild**" - Anzeige des Modellbildes im Display (**Menü** -> **Modellwahl/Modifikation** -> **Modelbild & Farben**)

Die Anzeigefenster können in Standard- oder doppelter Größe angezeigt werden. Bei doppelter Größe nehmen die Fenster mehr Platz am Display ein, es können dadurch allerdings mehr Informationen als zuvor oder aber auch die gleichen Werte in größerer Schrift dargestellt werden.

Die Definition (Aufteilung) der Anzeigefenster kann an die einzelnen Flugphasen angepasst werden. Jede Flugphase kann verschiedene Einstellungen der Anzeigefenster und somit eine andere Darstellung des Hauptbildschirms bewirken.



1. Anlegen eines neuen Anzeigefensters

Mit der Taste „F3(+)“ erzeugen Sie einen neues, leeres Fenster. Durch Editieren wählen Sie zuerst den Typ des Anzeigefensters. Die zweite Spalte definiert die dargestellte Größe des Fensters am Display.

2. Änderung der Reihenfolge in der Liste

Die Fenster und damit die Darstellung am Senderdisplay können leicht umgruppiert werden. Durch markieren einer Zeile mit dem Cursor und den Tasten „F1()“ und „F2()“ ändern Sie die Reihenfolge.

3. Löschen des Anzeigefensters

Durch markieren des Blocks mit dem Cursor und drücken der Taste „F4()“ löschen Sie das Fenster.

4. Gültigkeitsbereich

In der ersten Menüzeile befindet sich die Konfiguration des Gültigkeitsbereichs, durch betätigen der „3D-Taste“ ändern Sie die Einstellung. Wenn der Parameter den Wert „G“ (**Symbol der Erdkugel**) besitzt, ist die Konfiguration der Sensorfenster gültig für alle Flugphasen, d.h. durch Änderung der Flugphase wird die Anzeige des Hauptbildschirms nicht verändert. Besitzt der Parameter den Wert „S“ (**Verzeichnissymbol**), ist diese Konfiguration nur für die aktuelle Flugphasen gültig. In diesem Fall bewirkt eine Änderung der Flugphasen auch eine entsprechende Anpassung der Displayanzeige.

9.4.7 Hauptseite

Dieses Menü bietet Einstellmöglichkeiten zur erleichterten Menünavigation.



Um im Hauptmenü zu blättern kann ein/zwei Schalter verwendet werden. Im **"Stoppuhren/ Sensoren -> Hauptseite"** Menü weisen Sie zwei getrennte Schalter zu:

Beim Betätigen des ersten Schalters wird immer zur vorherigen Seite geblättert und mit dem zweiten Schalter auf die folgende Seite. Dazu eignet sich z.B. sehr gut der Tastschalter mit Mittelstellung, welcher optional angeboten wird. Sie können auch einen der integrierten Beschleunigungssensoren (nur bei der **DS-12**) verwenden und damit durch verschiedene Bildschirme blättern.

Telemetriewert im Uhrdisplay

Hier können Sie einen Telemetrie-Parameter auswählen, welcher an der Stelle der digitalen Uhr in der oberen Leiste auf dem Bildschirm angezeigt wird. Auf diese Weise kann z.B. die Stromaufnahme der Empfangsanlage (über CentralBox oder MUI) angezeigt werden und diese wird als Reverenzwert für den Servobalancer beim Ausgleich verschiedener Servowege an einem Ruder heran gezogen. Auch andere für Sie wichtige Telemetrieinformationen können hier ausgewählt werden.

Hinweis: Die Anzeige der Telemetriedaten in der oberen Menüleiste des Bildschirms wird als Teil der Modellkonfiguration gespeichert und sie wird wieder angezeigt, wenn der Sender neu eingeschaltet wird. Jede einfache numerische Telemetrie, ausgenommen von GPS-Koordinaten, kann hier dargestellt werden.



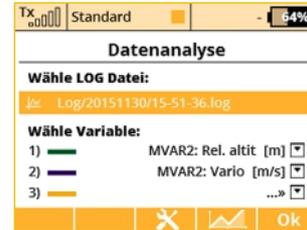
9.5 Zusatzfunktionen



Dieses Menü beinhaltet die Zusatzfunktionen der DS.

9.5.1 Datenanalyse (* Je nach Ausstattung)

Dieses neue Feature ermöglicht es Ihnen sämtliche aufgezeichneten Telemetriedaten nach dem Fluge graphisch darzustellen. Das ist besonders bei Test- und Einstellungsflügen und zur Zusammenstellung eines optimalen Setups sehr hilfreich. Die Telemetriedaten können sofort und ohne Computer betrachtet und analysiert werden. Bis zu drei verschiedene Datenreihen sind gleichzeitig darstellbar. Die Umschaltung zwischen diesen Datenreihen erfolgt durch die F(5) 1/2/3 Taste während der Anzeige.



a)



b)

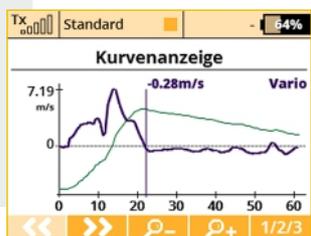


c)

Um die Daten anzuzeigen navigieren Sie zur Hauptseite der Datenanalyse unter dem Menüpunkt **“Zusatzfunktionen” (Bild a)**. Wählen Sie die Reihe Auswahl LOG file und drücken die 3D-Taste. Wählen Sie eine der Logdateien nach Datum, Uhrzeit und Modell **(Bilder b und c)**. Mit der Auswahl und **OK** gelangen Sie wieder zum **Bild a)**. Durch Drücken der **„F3” -“- Taste** in der Auswahl der Daten-Log-Verzeichnisse Sie sind in der Lage die Protokolldateien und sogar komplette Verzeichnisse zu löschen. Jetzt können Sie bis zu drei Datenreihen auswählen und durch Betätigen der **„F4 Taste”** anzeigen. Die X-Achse der Graphik zeigt die Zeit und die Y-Achse präsentiert die Kurve der Messwerte. Sie hat einen dynamischen Wertebereich, so dass die Maximumwerte automatisch dem Display angepasst werden.

Für eine komfortable Anzeige haben Sie folgende Möglichkeiten:

- Auf der Zeitleiste (X-Achse) können Sie sich mit den Tasten „F1“ and „F2“ bewegen.
- Um einen Wert an einem bestimmten Punkt der Zeitleiste anzuzeigen, drehen Sie die 3D-Taste. Wird vorher der Menütafter gedrückt, werden die Schritte größer.
- Mit den Tasten **F3** „Zoom In“ und **F4** „Zoom Out“ kann die Zeitleiste gedehnt oder gestaucht werden.
- Die Tasten **F5** „1/2/3“ schalten zwischen den gewählten Telemetriedaten (Bild a) um.



Hinweis: Es können nur Datenreihen angezeigt werden, welche vorher aufgezeichnet wurden. Eine Liveanzeige ist nicht möglich.

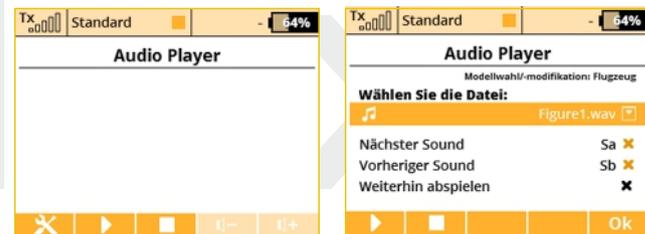
9.5.2 Audio Player (* Je nach Ausstattung)

Nach Auswahl des Audioplayers über die „3D-Taste“ werden zuerst alle auf der Speicherkarte des Senders vorhandenen Verzeichnisse angezeigt.

Alle im Auslieferungszustand des Senders vorhandenen Audiodateien sind in den Verzeichnissen Audio, **Audio/de** und

Voice/ abgelegt – für Ihre eigenen Audiodateien ist das Verzeichnis **/Audio/** vorgesehen.

Aus dem Audioplayer können Sie mit der „3D-Taste“ durch alle vorhandenen Verzeichnisse blättern und alle Sounddateien aufrufen. Für die Wiedergabe stehen Ihnen die Funktionstasten „F2()“ (abspielen), „F3()“ (beenden) oder „F4()“ und „F5()“ für die Regelung der Lautstärke zur Verfügung. Grundsätzlich werden alle Sounddateien bis zum Ende des jeweiligen Verzeichnisses durch einmaliges Betätigen von „F2()“ nacheinander abgespielt (sofern sie nicht mit „F3()“ beendet wird) – ebenso wird die Wiedergabe auch nach Verlassen dieses Menüs fortgeführt.



Audio files are supported in *.mp3 und *.wav format.

• Ansager für Flugfiguren im Audio Player

Der Audio Player bietet die Möglichkeit zur schrittweisen Ausgabe/Ansage von z.B. Flugfiguren. Dieses Feature ist für das Training von immer wiederkehrenden Flugfigurabfolgen sehr hilfreich. Man kann also ohne eine zusätzliche Person sein Kunstflugprogramm erlernen und trainieren, der Sender sagt auf Kopfdruck die nächste Flugfigur an. Diese Funktion kann auch als

Abspielmöglichkeit für Musikstücke eingesetzt werden. Die Musik wird in diesem Einsatzfalle nicht von eingehenden Alarmen usw. unterbrochen.

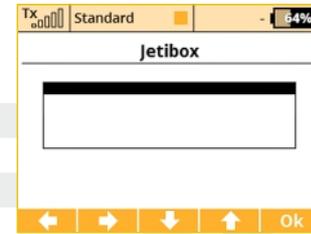
- **Bei Zusatzfunktionen** -> **Audio Player** die „F1“ Werkzeug-Taste drücken.
- Im Dialogmenü kann die Datei ausgewählt werden, welche als erstes abgespielt werden soll. Die Reihenfolge ist dann alphabetisch und die Dateinamen sollte entsprechend angepasst sein.
- Die Schalterzuordnung für **“nächster Titel”** und **“vorheriger Titel”** hier vornehmen. Hierzu eignen sich besonders sogenannte Momentaster oder Drucktaster am Sender. Diese bieten dann die folgenden Funktionen:
 - kurzer Druck auf “nächster Titel” schaltet zum nächsten Titel in der Abfolge.
 - kurzer Druck auf “vorheriger Titel” schaltet zum Anfang des aktuell abgespielten Titels. Jede weitere Drücken dieses Schalters startet die Wiedergabe der vorherigen Audiodatei in der Abfolge.
 - langer Druck resettet diese Abspielfolge und sie beginnt wieder am Anfang.
- Aktivieren Sie die Option "Wiedergabe fortsetzen", um die Wiedergabe durch den gesamten Ordner fortzusetzen.

9.5.3 JETIBOX

Aus Gründen der maximalen Kompatibilität mit dem DUPLEX System der I. Generation ist der Sender mit einer Emulationsfunktion der JETIBOX ausgestattet. Das DUPLEX 2,4GHZ - Menü wird in der bekannten zweizeiligen Darstellung abgebildet. Mit den

Funktionstasten bewegen Sie sich analog zu den Tasten der JetiBox im Menü um die einzelnen Parameter ansehen und/oder ändern.

Sie können über das Menü des Sendermoduls auch drahtlos auf das Menü des gebundenen Empfängers und/oder die angeschlossenen telemetrischen Sensoren zugreifen, die dargestellten Werte und Alarmschwellen zurücksetzen, ändern oder neu definieren.



9.5.4 Spiele

Unter diesem Menüpunkt finden Sie einige Unterhaltungs- und Entspannungsmöglichkeiten.

- **Snake**
- **Tetris**
- **Gomoku**
- **Schach**

9.5.5 Bildanzeige – "Diashow"

Hier kann man eine automatische Diashow der abgespeicherten Bilder starten. Mit der „F1 Werkzeug“ Taste wird der gewünschte Dateiordner ausgewählt.



9.5.6 Mikروفon

Die Mikrofonfunktion gibt Ihnen die Möglichkeit auch eigene Ansagen zu erstellen. Die haben eine maximale Länge von 10 Sekunden und werden als „single-track wav“ Datei (11025Hz sampling rate) abgespeichert.

Die Taste „F1“ (mit dem Punkt) startet die Aufnahme und mit der Taste „F2“ (mit dem Quadrat) stoppen Sie die Aufnahme. Gespeichert und benannt wird diese Aufnahme dann mit der „F4“ Taste. Eine Kontrolle des gesprochenen Ansage kann über die „F3 Play“ Taste erfolgen.



9.5.7 Persönliche Apps (User Applications)

In diesem Menü sehen Sie welche persönlichen Apps für diesen Modellspeicher aktiv sind. Diese persönlichen Apps sind auf der internen SD Karte im Ordner /Apps. Diese Apps werden in der "Lua" Programmiersprache erstellt und bis zu 10 dieser Scripts können simultan ablaufen. Sie ermöglichen ungeahnte Möglichkeiten in der Darstellung von Funktionen und Telmetrie im Display.

Aktiviert wird eine solche App über die „F3 Plus“ Taste. Gelöschte werden kann sie mit Druck auf „F4“ (mit den Kreuz). Diese Aktionen haben keinen Einfluss auf den Inhalt der internen Speicherkarte, die Apps werden nur für diesen Modellspeichert aktiviert oder deaktiviert.

„F1“ CMD leitet Sie zur Debug Console. Hier können evtl auftretende Probleme der App erkannt werden.

„F2“ Refresh lädt alle laufenden Apps und die "Lua" Session neu.

Weitere Informationen über die "Lua application" Programmierung finden Sie im "JETI DS-12 Lua Programming API" Dokument im Downloadbereich unserer Website www.jetimodel.com.

Benutzerapplikationen		
Applikation	Version	Status
1 DC-24 Presentation	1.00	1%, Ok

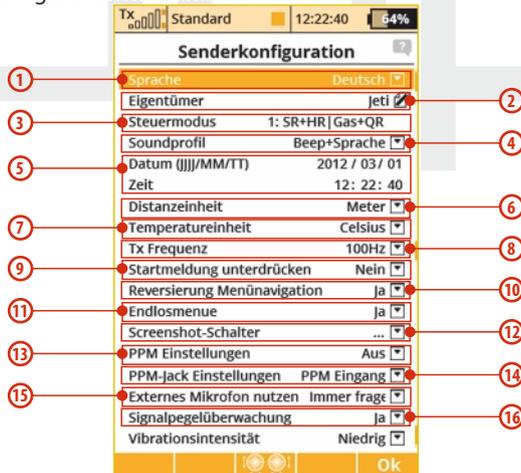
9.6. Systemfunktionen

- **Konfiguration der Systemfunktionen des Senders.**
Alle Einstellungen in diesem Menü sind global – unabhängig von der Modellwahl.



9.6.1 Senderkonfiguration

Basiskonfiguration des Senders.



1. Sprache

Mit diesem Menüpunkt legen Sie die Spracheinstellungen des Senders fest. Alle Texte und Sprachausgaben basieren auf dieser Einstellung.

Warnung: Um die Spracheinstellung zu aktivieren müssen Sie den Sender neu starten!

2. Eigentümer

Geben sie jenen Namen ein, der im Feld „**Besitzer**“ angezeigt werden soll.

3. Steuermodus

Der Sender unterstützt Mode 1-4. Um den Steuermodus zu ändern können Sie entweder den „**3D-Knopf**“ oder „**F3**“ betätigen - beide Möglichkeiten bringen Sie in das Auswahlmenü.

Treffen Sie mit „**F1-F4**“ Ihre Auswahl und bestätigen Sie mit „**F5(OK)**“. Eine Änderung des Steuermodus wird erst bei neu angelegten Modellen wirksam, alle bereits gespeicherten Modelle behalten den ursprünglichen Modus.

4. Soundprofil

Dieser Parameter legt das Soundprofil und die Art, wie der Senders mit Ihnen akustisch kommuniziert fest.

Die Optionen betragen lautlos, nur beep, beep und Sprache bzw. nur Sprachausgabe.

5. Datum und Zeit

Einstellung von Datum und Uhrzeit. Auf dieser Basis werden von der DC24/DS24 automatisch die Tageslicteinstellungen berücksichtigt. Datums- und Zeiteinstellungen werden auch bei der

Anlage neuer Modelle und der Telemetrieaufzeichnung berücksichtigt.

6. Distanzeinheit:

Dieser Parameter legt die verwendete Maßeinheit fest - Meter bzw. Fuß. Telemetriedaten werden entsprechend dieser Einstellung konvertiert.

7. Temperatureinheit:

Die Einstellung für Temperaturwerte kann zwischen Celsius und Fahrenheit gewählt werden.

8. TX Frequency

Die Möglichkeit 10ms Frame-Rate einzustellen. Hier wurde die Option **"TX Frequency"** bis **100Hz** hinzugefügt.

Bitte beachten Sie: um die Vorteile der 10ms Frame-Rate zu nutzen, sollten Sie in den Empfänger-Einstellungen überprüfen, ob unter **"Mainsetting"** die Einstellung **"Outputperiod"** auf **"Auto"** oder **"By Transmitter"** gesetzt ist und Sie nur Servo-Gruppen A bis C nutzen. Dieses sollte für schnellere und sehr geschmeidige Reaktionen Ihrer digitalen Servos ermöglichen. Der **"10ms"** Modus ist für alle Empfänger verfügbar, auch mit **Firmware-Versionen kleiner als 3.10**.

9. Startmeldung unterdrücken

Mit diesem Parameter kann die Startmeldung **„Sender aktivieren?“** beim Einschalten unterdrückt werden (siehe Kapitel 6)

10. Reversierung Menünavigation

Damit kann die Dreh- bzw. Wirkrichtung der **„3D-Taste“** beim Scrollen durch die Menüs umgekehrt werden.

11. Endlosmenue

Ist sie auf "Nein" gesetzt scrollt man nicht automatisch vom letzten Menüpunkt wieder zum Ersten.

12. Screenshot-Schalter

Der Sender bietet die Möglichkeit eigene Screenshots zu erstellen. Nachdem Sie den Schalter aktiviert haben, wird eine Bilddatei im Root-Ordner (Hauptverzeichnis) der SD-Karte erstellt. Diese Funktion kann gewählt werden um anderen DS Usern Funktionen und Programmierungen z.B. per Mail vorzuführen. Dazu sollte die erstellte Bild-Datei aus dem Root-Verzeichnis heraus kopiert werden (Sender an USB anstecken, USBVerbindung aktivieren, Bild-Datei heraus kopieren).

13. PPM Einstellungen

Hier kann nun der **interne** Steckplatz **"PPM Output"** (siehe auch Kapitel 3.7 PPM In/Out) folgendermaßen konfiguriert werden:

- Off – der Steckplatz (Pin Nr. 4) gibt gar kein Signal aus.
- PPM8 Positive – der Steckplatz (Pin Nr. 4) gibt ein Standard 8-Kanal PPM Signal mit positiven Pulsen aus.
- PPM8 Negative – der Steckplatz (Pin Nr. 4) gibt ein Standard 8-Kanal PPM Signal mit negativen Pulsen aus (0V Level).
- PPM16 Positiv - Diese Einstellung ist für die Nutzung eines zusätzlichen externen HF Moduls mit 16 Kanälen nutzbar.
- EX Datenübertragung – der Steckplatz (Pin Nr. 4) gibt ein digitales Datensignal inkl. der EX Telemetriedaten aus. Das Format der übertragenen Sensoren-/Empfängerdaten ist hier beschrieben:

JETI Telemetry Communication Protocol. Diese Kommunikation ist unidirektional und kann für den Anschluss der RCDroidBox (Ausführung für DS Sender) verwendet werden.

14. PPM-Jack Einstellungen

Einstellungen des externen PPM Steckplatzes (3,5mm Klinkenstecker am Antennenhalter). Hier können Sie die Funktion des PPM Steckplatzes einstellen (der Steckertyp „MONO JACK“ sollte eingesetzt werden):

- Aus – der PPM Steckplatz gibt kein Signal aus.
- PPM8 Positiv – der PPM Steckplatz gibt ein Standard 8-Kanal PPM Signal mit positiven Impulsen aus.
- PPM8 Negativ – der PPM Steckplatz gibt ein Standard 8-Kanal PPM Signal mit negativen Impulsen aus (0V Level).
- PPM16 Positiv - Diese Einstellung ist für die Nutzung eines zusätzlichen externen HF Moduls mit 16 Kanälen nutzbar.

15. Signalpegelüberwachung

Wird diese Option aktiviert, erscheint nach dem Einschalten der RC-Anlage eine Warnung sollte der Signalpegel nicht min. bei 8 liegen. Um diese Funktion zu testen, können sie die RC-Anlage einschalten, wenn das Modell weiter entfernt vom Sender liegt. Wird die Meldung trotz geringer Entfernung zwischen Modell und Sender angezeigt, wird eine Überprüfung der kompletten RC-Anlage und ein Reichweitentest notwendigig.

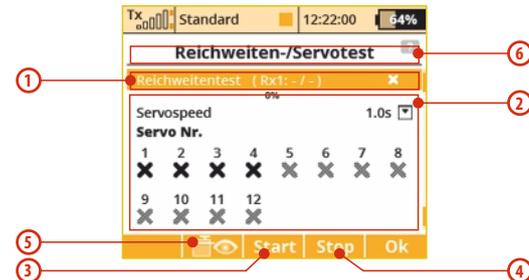
16. Vibrationsintensität

Die Intensität des Vibrationsalarmes kann auf in drei Stufen eingestellt werden.

9.6.2 Reichweiten-/Servotest

Dieses Menü ermöglicht die Durchführung eines Reichweiten- und/oder Servotests. Beim Servotest werden fortlaufend alle im Modellspeicher aktivierten Empfängerkanäle angesteuert, wodurch die Servos abwechselnd ihre Endpositionen anlaufen. Mit dem Parameter „Servospeed“ kann dabei die gewünschte Stellgeschwindigkeit definiert werden. Als Endausschläge werden jene Werte verwendet, die Sie in der Modellkonfiguration festgelegt haben.

Es können nur jene Ausgangskanäle getestet werden, die eine Ausgangsfunktion in der Modellkonfiguration zugeordnet haben, einzelne Servos können durch Betätigen der „3D-Taste“ vom Test ausgenommen werden.



1. Stellgeschwindigkeit

Die Menüzeile mit der Bezeichnung „**Servospeed**“ beinhaltet die Definition der Servo-Stellgeschwindigkeit. Die Servogeschwindigkeit wird durch die Zeit ausgedrückt, die es zum Durchlaufen von einem Endausschlag zum anderen Endpunkt braucht.

Anmerkung: Jedes Servo bewegt sich während des Servotests zwischen den eingestellten Maximalwerten/-ausschlägen.

2. Auswahl der getesteten Ausgänge

Die zwei letzten Menüzeilen stellen das Verzeichnis der Ausgangskanäle dar. Durch das Kreuzsymbol wird ein inaktiver Ausgang bezeichnet, das Häkchen bezeichnet aktive Ausgänge. Wählen Sie diejenigen Ausgangskanäle aus, deren Funktion Sie testen möchten.

3. Auslösen des Servotesters

Mit der Taste „**F3(Start)**“ starten Sie den Servotester auf den aktiven Ausgängen. Der Servotester läuft stetig weiter, auch wenn Sie dieses Menü verlassen. Eine Änderung der Parameter nach Start des Servotesters ist nicht möglich. Um die Parameter zu ändern (Stellgeschwindigkeit, Ausgangskanal), muss der Servotester zuvor abgestellt werden.

4. Abstellen des Servotesters

Mit der Taste „**F4(Stop)**“ stoppen Sie den Servotester.

5. Darstellung der Empfängerausgänge

Mit der Taste „**F2()**“ stellen Sie Empfängerausgänge / den Servomonitor dar.

6. Reichweitentest

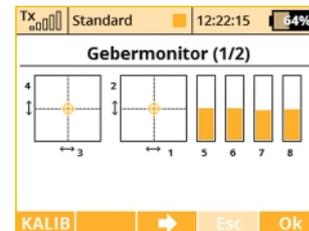
Die erste Menüzeile aktiviert den Reichweitentest. Siehe Kapitel Empfänger-Reichweitentest.

9.6.3 Gebermonitor

Dieser Gebermonitor bietet eine Darstellung der aktuellen Positionen aller Proportionalgeber und Schalter. Ebenso können in diesem Menü die Proportionalgeber kalibriert werden, als Hilfestellung wird der Ablauf interaktiv unterstützt – sie erhalten entsprechende Hinweise am Senderdisplay.

Eine Kalibrierung der Proportionalgeber sollten Sie in folgenden Fällen durchführen:

- Modusänderung 1-2 oder 3-4 (Wechsel der Kreuzknüppel).
- Beim maximalen (mechanischen) Ausschlag des Proportionalgebers erreicht der ausgewertete Ausschlag nicht den maximalen Bereich der Anzeige.



1. Kalibrierung der Proportionalgeber

Drücken Sie die Taste „**F1(Kalib)**“, danach erfolgt eine Abfrage, ob Sie die Kalibrierung wirklich durchführen möchten. Bestätigen Sie diese Abfrage mit „**F5 (Ja)**“. Nun wird die Kalibrierung durchgeführt. Fahren Sie so fort, indem Sie schrittweise alle proportionalen Kanäle mehrmals von einer Endposition zur anderen bewegen. Folgen Sie den Hinweisen auf dem Display. Wenn Sie alle proportionalen Kanäle abgearbeitet haben, drücken Sie die Taste „**F1(Kalib)**“ erneut. Damit ist die Kalibrierung beendet und Sie kehren zum Menü „**Gebermonitor(1/2)**“ zurück.



2. Darstellung des Zustands von Proportionalgebern Im Menü „**Gebermonitor (1/2)**“ wird in graphischer Form die ausgewertete Position einzelner Proportionalgeber dargestellt.

3. Darstellung des Zustands von Schaltern

Mit der Taste „**F3()**“ wechseln Sie zum Menü „**Gebermonitor (2/2)**“ welches die ausgewerteten Positionen der Umschalter darstellt.

Durch Auswahl und Editieren eines der Umschalter gelangen Sie in

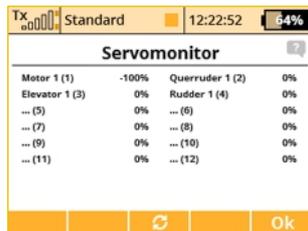
das Menü „**Sticks/Schalter Setup**“. Die Bezeichnungen **Sk** und **Sf** sind für Knüppelschalter/-taster reserviert.



9.6.4 Servomonitor

In diesem Menü wird der Status der einzelnen Empfängerausgänge dargestellt. Anhand der Balken können Sie die einzelnen „Steuersignale“ erkennen, die der Empfänger an die Servos weitergibt woraufhin diese die entsprechende Stellung anlaufen. Dieses Menü können Sie auch über die Funktionstaste im Konfigurationsmenü aufrufen, wo in der (unteren) Statuszeile das Darstellungssymbol der Empfängerausgänge bzw. dem Servomonitor abgebildet ist.

In manchen Fällen können sich die tatsächlichen Auswirkungen von der Anzeige in diesem Servomonitor unterscheiden - vor allem dann, wenn direkt z.B. in der DUPLEX-Empfängerkonfiguration mit dem Menüpunkt „Channel-Set“, oder „Out-Pin-Set“ (Steuerkanal-) Ein- und Ausgänge modifiziert wurden. Im Lieferzustand sind DUPLEX-Empfänger so eingestellt, dass sie die Ausgänge nicht beeinflussen.



9.6.5 Systemsounds

In diesem Menü können Sie Systemereignissen einen beliebigen Sound/Klang aus dem Verzeichnis **/Audio/** zuordnen.



- **Einschalten** > Sounddatei wird beim Einschalten abgespielt
- **Empfänger gebunden** > Sounddatei wird beim Erkennen eines gebundenen Empfängers abgespielt
- **Senderspannung** > Alarmspannung des Senderakkus
- **Schwaches Signal** > Sounddatei wird bei schwachem Signal abgespielt, der Wert des Antennenlevels für diesen Alarm ist auch hier einstellbar (empfohlen 0 - 1)

- **Schwaches Signal**: > Q – hier kann die gewünschte Sounddatei und der Grenzwert für die Empfangsqualität (Q-Wert) gesetzt werden. Wird dieser Wert unterschritten, ertönt die gewählte Sounddatei/Alarm.
- **Signalverlust** > Sounddatei wird bei fehlendem Signal abgespielt
- **900MHz Backup aktiv** > Die hier zugeordnete Sprachdatei ertönt, sobald das Backup 900MHz System im Flug aktiv wird.
- **Reichweitentest** > Sounddatei wird bei aktivem Reichweitentestmodus abgespielt
- **Autotrim aktiv** > Sounddatei wird bei aktivem Autotrim abgespielt
- **Inaktivitätsalarm** > hier kann die gewünschte Sounddatei und Zeitspanne für den Inaktivitätsalarm gesetzt werden. Wird innerhalb dieser eingestellten Zeit kein Geber, Schalter oder Knüppel bewegt, ertönt diese Sounddatei und fordert Sie damit zum Abschalten des Senders auf.

9.6.6 Lautstärke

In diesem Menü können Sie die Lautstärke der Ton- bzw. Sprachausgaben des Audiosystems definieren, zur Lautstärkeeinstellung während des Betriebs können alle vorhandenen Geber (Knüppel, Schalter, Proportionalgeber) verwendet werden.

Die erste Menüzeile „Lautstärke“ definiert den Masterwert, d.h die maximale Lautstärke aller Akustikoptionen.

Weitere Optionen werden dann relativ zu diesem Wert abgeleitet:

- Beep Lautstärke - steuert die Lautstärke des Piepsers z.B. Tastendruck oder beim Trimmen.
- Vario Lautstärke - steuert die Ausgabelautstärke des Variosignals.
- Lautst. Player - steuert die Lautstärke der abgespielten WAV-Dateien (Alarmer, Audio-Player und Sprachausgabe/Ereignis).
- Stoppschalter Player - nach Aktivierung des zugeordneten Schalter werden alle aktuell abgespielten WAV-Dateien gestoppt. Dies hat keinen Einfluss auf jede weitere Wiedergabe.



9.6.7 Liste der installierten SW Module

Diese komplette Übersicht zeigt alle möglichen bzw. aktivierten SW-Module Ihres Senders. Die aktivierten SW-Module sind durch den "Ok-Haken" gekennzeichnet und deaktivierte SW-Module durch ein Kreuz. Weiter unten in dieser Liste finden Sie die Anzahl der bereits aktiven und der maximal möglichen Funktionen, wie z.B. freie Mischer oder Flugphasen usw. Diese können je nach Sendertyp durch Zukauf entsprechender Extensionpacks (Upgrade) erweitert werden.



9.6.8 Einschränkungen beim Übertragen von Modellen zwischen verschiedenen Sendertypen DS-12

Es ist möglich, bereits erstellte Modelle von z.B. einem Jeti Duplex Sender auf einen weiteren Sender zu übertragen. Durch die Möglichkeit der individuellen Software Upgrades (SW Module) ist es natürlich ein unterschiedlicher Ausstattungsstand nicht

auszuschliessen. Möchte man nun nach der Übertragung des Modellspeichers dieses Modell aktivieren kann es zu Warnmeldungen oder auch zu einer Sperre des Modells kommen, wenn der Softwareausbau des Senders nicht den Anforderungen des zu ladenden Modells entspricht. Diese **Tabelle (9.6.8)** zeigt die Warnmeldungen und Möglichkeiten/Einschränkungen im Falle der Nichtübereinstimmung.

9.6.9 USB

Dieses Menü ermöglicht die Verbindung Ihres Senders mit dem Computer über den USB Anschluss.

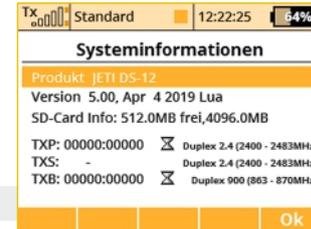
1. **Menü > Systemfunktionen > USB/Daten**
2. USB-Kabel verbinden

Beim Verlassen dieses Menüs wird die USB Verbindung unterbrochen.



9.6.10 Systeminformationen

In diesem Menüpunkt werden Informationen über die Produktbezeichnung, die Version der Senderfirmware und den Status des Speichermediums angezeigt. Sie können das Menü mittels „F5(Ok)“ wieder verlassen.



9.7 Die Gasverriegelung

Die Funktion der Gasverriegelung ist eine Sicherheitsfunktion des Senders. Ist diese Funktion aktiviert, reagiert keine der Motorsteuerung zugeordnete Ausgangsfunktion auf den Geber des „Gaskanals“. Um diese Funktion zu aktivieren/deaktivieren betätigen Sie im „**HAUPTMENÜ**“ die mit dem entsprechenden Symbol gekennzeichnete Taste „**F1()**“. In der (oberen) Statuszeile ist der jeweilige Zustand der Gasverriegelung abgebildet, ist diese aktiviert, wird ein Vorhängeschloss-Symbol mittig eingeblendet.

Ratschlag: Benutzen Sie die Funktion der Gasverriegelung immer dann, wenn Sie an einem Modell hantieren und die Gefahr besteht, dass bei einer ungewollten Betätigung des Gebers für die Motorsteuerung („Gasknüppel“) der Motor anläuft!



9.8 Geber auswählen

In dieses Menü für die Auswahl eines Steuergebers gelangen Sie aus diversen Konfigurationsmenüs, beispielsweise bei der Definition von Flugphasen, Aktivierung von Dual-Rate, Exponentialfunktionen usw. usf. Wenn diese Einstellungen schaltbar gestaltet werden muss dieser Umschaltung ein geeigneter Geber zugewiesen werden. Es können dafür Schalter, Taster, Proportionalgeber oder auch logische Schalter verwendet werden.

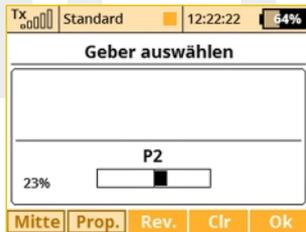


- F1.** Führt zur Auswahl der logischen Schalter/Verknüpfungen
- F2.** Führt zur Auswahl der Bewegungs-/Beschleunigungssensoren.
(Je nach Ausstattung)*
- F3.** Führt zur Auswahl der Geber aus Sequenzern, PPM-Eingängen und Trimmastern.
- F4.** Führt zur Auswahl der Geber aus Telemetriegebern.
- F5.** Ausgabe von Benutzerapplikationen

1. Zuordnung des Gebers

Nach Aufruf des Menüs wählen Sie entweder mit der Taste „F1(Log)“ einen logischen Schalter oder durch Betätigen eines beliebigen sonstigen Gebers diesen aus. Gemeinsam mit der Erkennung des Gebers legen Sie gleichzeitig die Position fest, in welcher der Geber eingeschaltet/aktiv sein wird. Der Name und der Zustand des ausgewählten Gebers wird im Menü abgebildet. Mit den Funktionstasten der unteren Statuszeile können Sie den Schalter konfigurieren.

Ratschlag: Überlegen Sie bereits vor der Zuordnung des Gebers, in welcher Position Sie ihn aktiv haben möchten, und bewegen Sie den Geber während seiner Zuordnung in die gewünschte aktive Position.



2. Proportionale Auswertung

Mit der Taste „F2(Prop.)“ definieren Sie die Auswertung des Gebers wechselweise als proportional oder nicht-proportional.

Anm.: Diese Auswahlmöglichkeit ist in manchen Menüs nicht anwählbar.

Beispiel Butterfly - Auswertung bei der Steuerung von aerodynamischen Bremsen:

- **Nichtproportional** - die Bremse kann nur zwei Positionen einnehmen
- **Proportional** - die Bremse kann, je nach gewähltem Geber, mehrere Positionen einnehmen

3. Richtungsumkehr der Auswertung

Mit der Taste „F3(Rev.)“ ändern Sie die Richtung der Geberauswertung. Die Position des Gebers wird im umgekehrten Sinn ausgewertet und die Schaltrichtung gewechselt.

4. Entfernen der Geberzuordnung

Mit der Taste „F4(Clr)“ entfernen Sie die Auswahl des Gebers und es kann bei Bedarfeine neue Zuordnung getroffen werden.

Die Einstellung bestätigen Sie mit der Taste „F5(Ok)“ oder durch drücken der „3D-Taste“.

5. Dialog bei der Auswahl eines Gebers (Geber auswählen)

Wenn Sie z.B. einen Geber für eine Funktion auswählen möchten, erscheint dieser Dialog. Ab jetzt kann zwischen diesen Gebern ausgewählt werden:

- **P1 – P8** Physisch vorhandene Proportionalgeber, wie Knüppel und Schieber/Drehgeber
- **Sa – Sf** Physisch vorhandene Schalter.¹⁾
- **L1 – L16** Logische Schalter/Verknüpfungen.²⁾
- **MAX** Logische Funktion "EIN", ermöglicht es eine bestimmte Funktion auf immer EIN zu setzen.
- **GX, GY, GZ** Individuelle und unabhängige Achsen der Beschleunigungssensoren. (nicht bei der DS-12 verfügbar).²⁾
- **GHi** erkennt Bewegung und schnelle Beschleunigungen/Rotation. Das ist sehr nützlich für die F3K Schleuderstarkerkennung (nicht für DC).
- **G/L, G/R** Virtuelle Geber, welche durch seitliches Verschieben des Senders betätigt werden können. (nicht bei der DC-16 verfügbar).²⁾
- **GXL, GXR** Virtuelle Geber, welche durch seitliches Kippen des Senders betätigt werden können. (nicht bei der DS-12 verfügbar).²⁾
- **Q1 – Q6** Individuell programmierbare Sequenzer.²⁾
- **Tr1 – Tr6** Digitale Trimmaster als Geber.
- **CH1 – CH8** Interne Kanäleingänge des PPM Signals auf dem internen Input-Steckplatz..
- **MX1 – MX16** Telemetriegeber.²⁾

¹⁾ Konfiguration der Schalter ist abhängig vom Sendertyp und den darin installierten Schaltern.

²⁾ Konfiguration abhängig von der Senderausstattung (Pultsender DS-12 hat keine Bewegungssensoren)



6. PPM Eingang

Die Funktion für den internen "PPM input" (siehe auch Kapitel 3.7 PPM In/Out). Der Sender kann mit bis zu 8 Kanäle des PPM Eingangssignals arbeiten. Das Signal sollte auf Stift Nr.1 vorhanden sein. Um Schäden zu vermeiden, müssen Sie die 3V Logikpegel einhalten und Schutzelemente am Eingang zu verwenden. Innerhalb der Anwendung können Sie einen der PPM Kanäle zu jeder Funktion des Senders zuweisen - ein Standard-Steuereingang Auswahl Dialog. Der PPM-Eingang ist nicht in irgendeiner Art mit dem Trainer-System verbunden und arbeitet getrennt! Eine mögliche Verwendung ist die Zusammenarbeit mit Head-Tracking-Systemen usw.

7. Apps

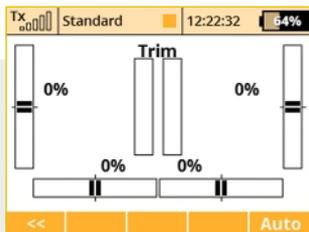
Die Benutzeranwendungen können mehrere Ausgänge (proportional oder Schaltzustände) bieten. In diesem Dialog können Sie der Anwendung Ausgänge zuordnen und zur Steuerung einiger spezifischen Modellfunktionen auswählen.

Hier eine Übersicht der verfügbaren Geberauswahlfenster:



9.9 Menü Trim

Abbildung der Trimmwerte von Steuerfunktionen, die den Knüppelaggregaten zugeordnet sind. Ins Menü gelangen Sie durch Drücken der „3D-Taste“ im Hauptbildschirm oder durch Drücken einer beliebigen Trimm Taste. Mit der Funktionstaste „F5(Auto)“ im Menü „Trim“ wird die Funktion der automatischen Trimmung aktiviert.

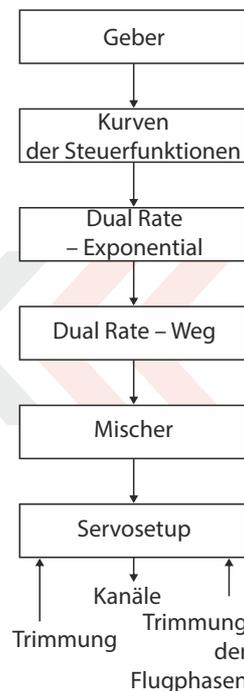


Nach dem Einschalten der automatischen Trimmung wird die Trimmung entsprechend dem aktuellen Ausschlag des Kreuzknüppels eingestellt. Je größer der Ausschlag des Kreuzknüppels ist, umso schneller stellt sich der Trimmwert in gegebener Richtung ein. Selbstverständlich stellen Sie gleichzeitig mit der Funktion Auto-Trim mit den Kreuzknüppeln auch die Steuerfunktionen ein, d. h. Sie steuern normal das Modell, es werden nur gleichzeitig die Trimmwerte eingestellt.

9.10 Verarbeitungsverfahren und Auswertung der Ausgangsfunktionen des Senders

Der Sender stellt nach genau festgelegten Regeln die Ausgangsfunktionen für die Steuerung der Servos auf. Die Art der Zusammenstellung der Steuerfunktionen am Ausgang beschreibt das Bild unten.

Der erste Block in der Verarbeitungskette sind die Geberpositionen, deren ausgewertete Position entsprechend der Kurven der Steuerfunktionen modifiziert wird ("**Feineinstellungen**" -> "**Funktionskurven**"). Gleichzeitig wird in diesem Schritt auch die Verzögerung der Steuerfunktion einberechnet, die im gleichen Menü definiert wird. Es folgt die Berechnung der Exponentialkorrektur und der Dual-Rate Funktion. Im nächsten Schritt werden die Ausschläge mit den voreingestellten und freien Mischern abgeglichen. Der letzte Schritt ist die Zuordnung der Ausschläge an die Ausgänge unter Berücksichtigung der Servo- und Flugphasentrimmung. Im Verarbeitungsblock Servosetup werden die Wegumkehr, die Addition der Trimmungen, die Anwendung von Subtrim, die Verzögerung des Servolaufs und die Ausschlagbegrenzung durchgeführt.



10 Anschluss des Senders an den PC

Der Sender ist zum Datentransfer mit einem mini USB-Anschluss ausgestattet. Diese Schnittstelle ist kompatibel mit PCs mit dem Betriebssystem Microsoft® Windows XP® und höher. Nach Anschluss des Senders an den PC bestätigen Sie die Abfrage, danach wird die Verbindung aufgebaut und das Speichermedium des Senders meldet sich als Laufwerk im HID-Standard. Die Stromversorgung des Senders erfolgt während der aktiven Verbindung über die USB-Schnittstelle, ebenso wird der Senderakku geladen.

10.1 Speichermedium

In diesem Modus verhält sich der Sender wie eine externe Festplatte, diese wird im Betriebssystem als Laufwerk angezeigt. Sie sehen im Explorer die Verzeichnisstruktur des internen Senderspeichers, die Daten sind anhand nachfolgender Auflistung abgelegt:

Beschreibung der Verzeichnisstruktur:

- Audio** – Für Akustikdateien des Senders reserviertes Verzeichnis
- Config** – Senderkonfiguration
- Lang** – Dateien für die Spracheinstellung
- Log** – Telemetrieaufzeichnungen. Dieses Verzeichnis enthält weitere Unterverzeichnisse mit Angaben über Erstellungsjahr/ Monat/Tag der Aufzeichnung
- Model** – in diesem Verzeichnis befinden sich Konfigurationsdaten der im Sender abgelegten Modelle
- Update** – für die Aktualisierung der Sender-Firmware reserviertes Verzeichnis
- Voice** – Speicherbereich für „synthetische“ Sprachdateien

Manual – Betriebsanleitung

Devices – Gerätedefinitionen, die zur Kommunikation mit intelligenten Geräten auf Basis des **EX Bus** - Protokolls dienen.

10.2 Firmwareupdates

Der Sender unterstützt die Firmware-Aktualisierung. Sie haben damit immer die neueste und verbesserte Software in Ihrem Sender. Vorgehensweise bei der Firmware-Aktualisierung:

1. Schließen Sie den Sender über die USB-Schnittstelle an den PC an
2. Bestätigen Sie am Sender die Kommunikationsaufnahme
3. Starten Sie das Jeti Studio Programm und aktualisieren Sie Ihren Sender auf die neueste Firmware Version. Das Jeti Studio benötigt dabei eine Internetverbindung, um die aktuellsten FW Versionen anbieten zu können.
4. Nach erfolgreicher Datenübertragung der Fw an den Sender folgen Sie den Hinweisen im Senderdisplay und trennen erst dann den USB-Anschluss vom Computer und schalten Sie den Sender aus. Beim nächsten Einschalten startet das Update automatisch.

Durch das Update verlieren Sie keine gespeicherten Modelle und Konfigurationen. Kontrollieren Sie trotzdem nach der Firmwareaktualisierung des Senders die Modellkonfigurationen, verwendete Mischer und Funktionen, ob sie durch das Update ev. beeinflusst worden sind. Jegliche Änderungen zur Aktualisierung der Firmware werden selbstverständlich veröffentlicht.

10.3 Speichern von eigenen Akustikdateien

Wie bereits erwähnt, unterstützt der Sender die Wiedergabe von Akustikdateien des Typs *.wav. Diese Dateien können zur Alarmsignalisierung oder auch einfach gebergesteuert – quasi „auf Knopfdruck“ abgespielt werden und damit bestimmte Geberpositionen oder ausgelöste Steuerfunktionen (zB, Einziehfahrwerk, Klappen, Bremsen,...) signalisieren. Die Anwenderklänge sind im Verzeichnis /Audio/ gespeichert.

10.4 Sicherung der Senderkonfiguration

Durch Kopieren des gesamten Senderspeichers auf ein externes Speichermedium (z.B. Festplatte, Speicherkarte, CD/DVD,...) erstellen Sie eine Sicherungskopie der aktuellen Sendereinstellung mit allen Modellspeichern und Einstellungen.

Eine Wiederherstellung der Daten führen Sie in umgekehrter Richtung durch, indem Sie Ihre Sicherungsdateien wieder auf den Sender überspielen und die vorhandenen Daten überschreiben – Beachten Sie dabei die vorgegebene Verzeichnisstruktur!

10.5 Verbindung des Senders mit einem Simulator am PC

Nach dem Verbinden des Senders mit dem PC über das USB-Kabel und der Kommunikationsaufnahme identifiziert sich der Sender im Betriebssystem als Spielegerät im HID-Standard. In der Einstellung des Simulators wählen Sie für die Steuerung „Joystick“ aus. Fahren Sie mit Hilfe der Anleitung im Simulator fort. Kalibrieren Sie den Sender im Simulator und ordnen Sie die Steuerfunktionen des Simulators den Senderkanälen zu. Bei Steuerung des Simulators mit dem Sender werden keine gespeicherten Modelleinstellungen

(Mischer, Dual-Rate, Expo usw.) übernommen, diese Einstellungen sind in der Simulatorsoftware vorzunehmen.

10.6 Auslesen der Telemetrie

Telemetrische Aufzeichnungen werden im Verzeichnis /Log/ des internen Senderspeichers abgelegt und an der Dateierweiterung *.log erkennbar. Aus Übersichtlichkeitsgründen sind die Aufzeichnungen im Verzeichnis nach Erstellungsdatum strukturiert (Jahr, Monat, Tag), der Name der Datei entspricht der Erstellungszeit. Das Programmpaket „Flightmonitor“ steht zum Download auf www.jetimodel.de zur Verfügung.

10.7 Kopieren von Modellspeichern von einem DS/DC Sender zum Anderen

Die Einstellungen der erstellten Modelle werden auf dem Sender im Ordner "model" mit dem entsprechenden Namen abgelegt. Diese .json Dateien können kopiert und auf einen weiteren Sender kopiert werden.

Hinweis: Durch die Möglichkeit der individuellen Software Upgrades (SW Module) ist es natürlich ein unterschiedlicher Ausstattungsstand nicht auszuschließen. Möchte man nun nach der Übertragung des Modellspeichers dieses Modell aktivieren kann es zu Warnmeldungen oder auch zu einer Sperre des Modells kommen, wenn der Softwareausbau des Senders nicht den Anforderungen des zu ladenden Modells entspricht.

11 Sicherheitsbestimmungen

11.1 Der Akku

1. Laden Sie den Akku grundsätzlich im Sender mit dem mitgelieferten Adapter
2. Tauschen Sie den Akku nicht gegen einen anderen, vom Hersteller nicht zertifizierten Akku ein.
3. Beachten Sie beim Anschließen des Akkus im Sender die richtige Polarität. Roter Leiter ist der Pluspol (+) und der schwarze Leiter ist der Minuspol (-).
4. Schließen Sie die Akkus nicht kurz; verbinden Sie nicht den Pluspol (roter Leiter) mit dem Minuspol (schwarzer Leiter).
5. Lassen Sie den Sender beim Laden nicht unbeaufsichtigt.
6. Laden Sie den Sender nicht bei höheren Umgebungstemperaturen als 60°C.
7. Bei niedrigen Temperaturen unter 0°C sinkt die Akkukapazität und die Akkuanzeige liefert keine objektiven Werte mehr.
8. Betreiben Sie den Sender nicht mit fast gänzlich entladenen Akkus.
9. Setzen Sie den Akku nicht den Einflüssen von Wasser, Feuer oder den Einwirkungen von Wärmequellen aus.

11.2 Allgemeine Informationen

1. Seien Sie besonders vorsichtig bei etwaigen Montageeingriffen am Sender und beachten Sie bei Arbeiten an den elektronischen Komponenten die allgemein gültigen Regeln für den Umgang mit elektrostatisch sensitiven Komponenten.
2. Bei Arbeiten am Sender mit abgenommenem Senderboden ziehen Sie immer den Akkustecker ab.
3. Der Betrieb bei hohen oder niedrigen Temperaturen kann zur Verkürzung der Lebensdauer des Senders führen. Falls Sie den Sender aus kalter Umgebung in warme Räume bringen, kann Feuchtigkeit im Sender kondensieren. Sollte dies geschehen, lassen Sie den Sender vor dem Einschalten austrocknen.
4. Achten Sie darauf, dass der Sender in trockener Umgebung betrieben wird. Feuchtigkeit im Sender kann zur Korrosion der Elektronik führen. Sollte Flüssigkeit/Feuchtigkeit in den Sender eindringen, schalten Sie ihn ab und lassen ihn austrocknen.
5. Vermeiden Sie den Betrieb in staubiger Umgebung.
6. Führen Sie keine nicht genehmigten Änderungen am Sender aus. Dies kann zum Bruch der beim Betrieb von drahtlosen Anlagen gültigen Rechtsvorschriften führen.
7. Setzen Sie den Sender keinen Erschütterungen oder Stürzen auf den Boden aus. Es können elektronische oder mechanische Bauteile beschädigt werden.
8. Vermeiden Sie die Manipulation mit Magneten oder die Einwirkung von starken Magnetfeldern in der Nähe des



Senders.

9. Halten Sie alle beweglichen mechanischen Teile sauber.
10. Schirmen Sie die Antennen nicht mit Metallgegenständen oder Körperteilen ab. Dies könnte zum Reichweitenverlusten des Senders führen.
11. Die im Sender verwendete Speicherkarte wird als interner Senderspeicher klassifiziert. Ziehen Sie diese nicht heraus oder tauschen Sie sie nicht mit einem anderen Typ aus.
12. Setzen Sie die Speicherkarte nicht direktem Sonnenlicht oder starken Magnetfeldern aus.
13. Vor dem Einsatz des Senders zur Modellsteuerung führen Sie eine Vorflugkontrolle aus.

11.3 Flugsicherheit

1. Überprüfen Sie immer die richtige Position der Schalter und Schieber/Drehregler vor dem Einschalten des Senders. Schalten Sie den Sender zuerst ein, dann den Empfänger. JETI Sender bieten das sogenannte **"Model Checking"**. Diese Sicherheitsfunktion speichert die eindeutige Seriennummer des Empfängers im jeweiligen Modellspeicher. Beginnt der Sender seine Kommunikation mit dem Empfänger und dessen Seriennummer stimmt nicht mit der gespeicherten Seriennummer dieses Modellspeichers überein wird der Sender eine Warnung **„falsches Modell gewählt“** und dann noch zusätzl. „unregistrierter Empfänger“ ausgeben. Sie können nun den richtigen Modellspeicher wählen oder diese Meldung bestätigen (z.B. wenn der Empfänger in diesem Modell gewechselt wurde). Im Falle der Bestätigung wird die neue

Seriennummer dem Modell zugeordnet und der Sender beginnt mit der Übertragung.

2. Führen Sie immer einen Reichweitentest am Boden vor dem täglichen Flugbetrieb durch.
3. Überprüfen Sie die Akkuspannung sowohl des Sender- als auch des Empfängerakkus vor dem Start.
4. Überprüfen Sie alle Funktionen, Trimmungen, Mischungen und die richtigen Bewegungsrichtungen der Ruder vor dem Flug.
5. Nutzen Sie die **„Motor-Aus Funktion“** des Senders um ein unbeabsichtigtes Anlaufen des Motors zu verhindern. Testen Sie den Antriebsstrang vorsichtig. Führen Sie eine Vorflugkontrolle vor der Inbetriebnahme des Modells durch.

11.4 Anwendungen

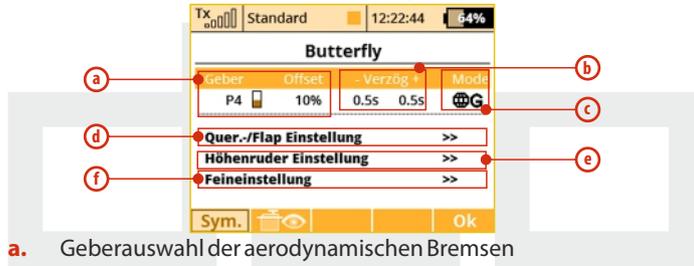
Dieses Produkt ist für den Betrieb in Modellflugzeug oder **Boot-/Auto-/Roboter-/Funktionsmodellen** zu **Hobby-/Sport-/Freizeit**zwecken vorgesehen. Es ist nicht für die Verwendung in anderen Anwendungen bestimmt.

12 Spezifische Mischer – FLUGZEUG

12.1 Aerodynamische Butterfly

Die Funktion „**Butterfly**“ befindet sich bei zuvor gewählter Tragflächenkonfiguration mit zwei oder mehreren Querrudern im Menü „**Feineinstellungen**“.

Wechseln Sie zum Menü „**Feineinstellungen->Butterfly**“



- a. Geberauswahl der aerodynamischen Bremsen
- b. Ansprechzeit/Verzögerung der Bremse
- c. Flugphasenabhängige Konfiguration
- d. Querruder-/Flap Einstellung
- e. Höhenruder Einstellung
- f. Butterfly Feineinstellung

Je nach Tragflächentyp/Klappenkonfiguration können verschiedene Konfigurationen für die Bremse ausgewählt werden. Ist z.B. die Tragfläche des Modells mit 2 Querrudern ausgerüstet, können diese gleichsinnig nach oben und das (beigemischte) Höhenruder zur Nickmomentkorrektur nach oben oder unten ausgeschlagen werden.

12.2 Querruderdifferenzierung

Diese Funktion befindet sich bei zuvor gewählter Tragflächenkonfiguration mit zwei oder mehreren Querrudern im Menü „**Feineinstellungen**“.

Wechseln Sie zum Menü „**Feineinstellungen->Querruderdifferenzierung**“

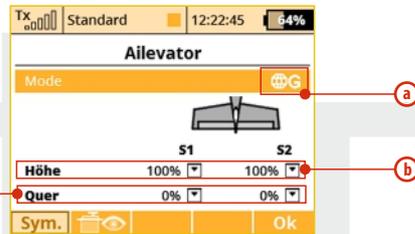


- a. Flugphasenabhängige Mischerkonfiguration
- b. Ausschlag der Querruder nach oben
- c. Ausschlag der Querruder nach unten

Um eine Rollbewegung des Modells exakt um die Rumpflängsachse durchzuführen und unerwünschte Gierbewegungen zu unterdrücken werden i.A. bei den Querrudern unterschiedliche positive und negative Ausschläge eingestellt, die sogenannte „**Querruderdifferenzierung**“. Abhängig vom verwendeten Profil, der (Querruder-)Scharnierachse und diverser anderer Parameter kann diese positiv oder negativ erforderlich sein.

12.3 Ailevator

Der Ailevator Mix ist ein fertiger Mischer zur gegensinnigen Mitnahme der Höhenruder (bei 2 Servos) als Querruder z.B. im 3D Flug. Die Funktion der gekoppelten Steuerung von Höhen- und Querruder befindet sich bei zuvor gewählter Leitwerkskonfiguration Ailevator im Menü „**Feineinstellungen**“. Wechseln Sie dazu in das Menü „**Feineinstellungen**->**Ailevator**“.



- a. Flugphasenabhängige Mischerkonfiguration
- b. Mischeranteil Höhenruder
- c. Mischeranteil Querruder

Die Wirksamkeit der Rollsteuerung wird bei Anwendung der Ailevatorfunktion deutlich erhöht. Um die Querruderbeimischung auf die Höhenruderklappen bei der Leitwerkskonfiguration 2x Höhe / 1x Seite (ev. auch nur temporär) zu deaktivieren stellen Sie den Parameter „**Aileron**“ (Querruder) auf den Wert Null.

12.4 V-Leitwerk

Die Funktion der gekoppelten Steuerung von Höhenruders und Seitenruders befindet sich bei zuvor gewählter Leitwerkskonfiguration **V-Leitwerk** im Menü „**Feineinstellungen**“. Wechseln Sie zu Menü „**Feineinstellungen**->**V-Leitwerk**“.



- a. Flugphasenabhängige Mischerkonfiguration
- b. Mischeranteil Höhenruder
- c. Mischeranteil Seitenruder

12.5 Mischer Delta/Elevon für Nurflügel und Deltas

Die Funktion der gekoppelten Steuerung von Quer- und Höhenruder befindet sich bei zuvor gewählter Leitwerkskonfiguration „Kein LW (Delta/Elevon)“ im Menü „Feineinstellungen“.

Wechseln Sie zum Menü „Feineinstellungen->Kein LW (Delta/Elevon)“.



- a. Flugphasenabhängige Mischerkonfiguration
- b. Mischeranteil Höhenruder
- c. Mischeranteil Querruder

12.6 Beimischung aerodynamischer Störklappen zum Höhenruder.

Ist die Tragfläche des Modells mit Störklappen versehen, verwendet man das Höhenruder zur Kompensierung des Nickmoments, das beim Ausfahren der aerodynamischen Störklappen entsteht. Diese Mischung wird mit einem freien Mischer des Senders realisiert.



1. Im Menü „Feineinstellungen->Freie Mischer“ erstellen wir mit der Taste „F2(+)“ einen neuen Mischer.



2. Den ersten Parameter „Von:“ (=Mischereingang) ergänzen Sie mit der Steuerfunktion „Störklappen“, den Parameter „Zu:“ (= Mischerausgang) mit der Steuerfunktion „Höhe“ (Höhenruder). „Master-Wert“ stellt den wert da, in welchem Maße die Störklappen das Höhenruder beeinflussen werden. Mit der Taste „F5(OK)“ wird der freie Mischer abgespeichert.



3. Markieren Sie diesen soeben erzeugten Mischer in der Liste und wechseln mit der Taste „F4(edit)“ zur erweiterten Einstellung, siehe Kapitel „Freie Mischer“.

4. Mit der Taste „F4()“ wechseln Sie zur Einstellung der Mischerkurve.

5. Wählen Sie aus den vordefinierten Kurven „x>0“ und ändern die Kurve so, dass Sie den zweiten Punkt in die Mitte verschieben (**Koordinaten Ein 0% und Aus 50%**).



- a. Flugphasenabhängige Mischerkonfiguration
- b. Definition der Höhenruderbeimischung in Abhängigkeit von der Störklappenstellung
- c. Aktivierung/Deaktivierung des Mixers mit dem Sendergeber (kontinuierliche Einstellung der Mischergewichtung).
- d. Reaktionszeit/Verzögerung beim Ein- und Ausfahren

12.7 Beimischung der Querruder zum Seitenruder

Eine gekoppelte Quer- und Seitenruderfunktion verbessert bei manchen Modelltypen, zB. großen Seglern oder Scalemodellen den Kurvenflug indem dadurch ev. auftretende unerwünschte Roll-Momente bei Seitenruderbetätigung kompensiert werden können.



1. Im Menü „Feineinstellungen->Freie Mischer“ erzeugen Sie einen neuen Mischer mit der Taste „F2(+“.



2. Den ersten Parameter „Von:“ (=Mischereingang) ergänzen Sie mit der Steuerfunktion „Ailerons“ (Querruder), den Parameter „Zu:“ (=Mischerausgang) ergänzen Sie mit der Steuerfunktion „Rudder“ (Seiteruder). „Master-Wert“ stellt die Gewichtung dar, in welchem Maße die Querruderfunktion das Seitenruder beeinflussen wird. Mit der Taste „F5(OK)“ wird der freie Mischer abgespeichert.



3. Markieren Sie diesen soeben erzeugten Mischer in der Liste und wechseln mit der Taste „F4(edit)“ zur erweiterten Einstellung, siehe Kapitel „Freie Mischer“.



- a. Flugphasenabhängige Mischerkonfiguration
- b. Aktivierung/Deaktivierung des Mixers mit dem Sendergeber (kontinuierliche Einstellung der Mischergewichtung).
- c. Definition der Querruderbeimischung in Abhängigkeit von der Seitenruderstellung
- d. Reaktionszeit bei der Aktivierung/Deaktivierung

12.8 Zumischung des Seitenruders zum Querruder

Eine gekoppelte Seiten- und Querruderfunktion verbessert bei manchen Modelltypen den Kurvenflug indem dadurch ev. auftretende (negative) Wende-Momente bei Querruderbetätigung kompensiert werden können.



1. Im Menü „Feineinstellungen->Freie Mischer“ erzeugen Sie einen neuen Mischer mit der Taste „F2(+“.



2. Den ersten Parameter „Von:“ (=Mischereingang) ergänzen Sie mit der Steuerfunktion „Seite“, den Parameter „Zu:“ (=Mischerausgang) ergänzen Sie mit der Steuerfunktion „Quer“. „Master-Wert“ stellt die Gewichtung dar, in welchem Maße die Querruderfunktion das Seitenruder beeinflussen wird. Mit der Taste „F5(OK)“ wird der freie Mischer abgespeichert.

3. Markieren Sie diesen soeben erzeugten Mischer in der Liste und wechseln mit der Taste „F4(edit)“ zur erweiterten Einstellung, siehe Kapitel „**Freie Mischer**“.



- a. Flugphasenabhängige Mischerkonfiguration
- b. Aktivierung/Deaktivierung des Mixers mit dem Sendergeber (kontinuierliche Einstellung der Mischergewichtung).
- c. Definition der Seitenruderbeimischung in Abhängigkeit von der Querruderstellung
- d. Reaktionszeit bei der Aktivierung/Deaktivierung

12.9 Butterfly-Mischer

Die sogenannte Butterfly-Stellung ergibt eine sehr effektive aerodynamische Bremse für Segelflugmodelle. Die Querruder nehmen dabei einen Ausschlag nach oben, die Klappen einen Ausschlag nach unten ein. Das Höhenruder wird zur Kompensation des Nickmoments beigemischt. Um die Bremsintensität stufenlos regeln zu können wird die Steuerung des Butterflymischers üblicherweise auf einen Proportionalgeber gelegt.

Wechseln Sie zum Menü „**Feineinstellungen->Butterfly**“



- a. Schalterzuordnung für die Butterflyfunktion
- b. Verzögerungszeit beim Aktivieren/Deaktivieren des Butterflymischers
- c. Flugphasenzuordnung
- d. Querruder-/Klappen(weg)einstellung
- e. Höhenrudereinstellung
- f. Feineinstellung (Diff/Quer/Klappen/Höhe)

12.10 Zumischung von Höhenruder zum Seitenruder

Mit dieser Beimischung kann ein auftretendes Nickmoment bei der Seitenruderbetätigung kompensiert werden. Dieser Mischer unterstützt die Messerflugeigenschaften bei Kunstflugmodellen und wird auch im 3D-Flug eingesetzt.



1. Im Menü „**Feineinstellungen**->**Freie Mischer**“ erzeugen Sie einen neuen Mischer mit der Taste „**F2(+)**“.



2. Den ersten Parameter „**Von:**“ (=Mischereingang) ergänzen Sie mit der Steuerfunktion „**Seite**“ und den Parameter „**Zu:**“ (=Mischerausgang), ergänzen Sie mit der Funktion „**Höhe**“. „**Master-Wert**“ stellt die Gewichtung dar, in welchem Maße die Seitenruderfunktion das Höhenruder beeinflussen wird. Mit der Taste „**F5(OK)**“ wird der freie Mischer abgespeichert.



3. Markieren Sie diesen soeben erzeugten Mischer in der Liste und wechseln mit der Taste „**F4(edit)**“ zur erweiterten Einstellung, siehe Kapitel „**Freie Mischer**“.



- a. Flugphasenabhängige Mischerkonfiguration
- b. Definition der Höhenruderbeimischung in Abhängigkeit von der Seitenruderstellung
- c. Aktivierung/Deaktivierung des Mixers mit dem Sendergeber (kontinuierliche he Einstellung der Mischergewichtung).
- d. Reaktionszeit bei der Aktivierung/Deaktivierung

12.11 Zumischung von Wölbklappen zu Querrudern

Ist die Tragfläche des Modells mit Querrudern und mindestens zwei (Wölb-) Klappen ausgerüstet kann dieser Mischer zur Erhöhung der Querruder-Wirksamkeit genutzt werden. Er wird durch einen freien Mischer des Senders realisiert.



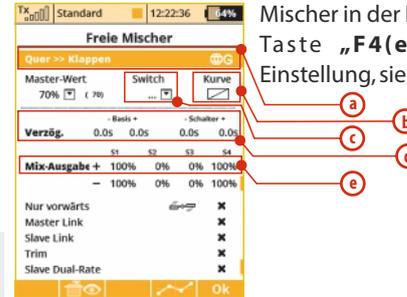
1. Im Menü „**Feineinstellungen**->**Freie Mischer**“ erzeugen Sie einen neuen Mischer mit der Taste „**F2(+)**“.



2. Den ersten Parameter „**Von:**“ (=Mischereingang) ergänzen Sie mit der Steuerfunktion „**Quer**“, den Parameter „**Zu:**“ (=Mischerausgang) ergänzen Sie mit der Steuerfunktion „**Klappen**“. „**Master-Wert**“ stellt die Gewichtung dar, in welchem Maße die Querruderfunktion die Wölbklappe beeinflussen wird. Mit der Taste „**F5(OK)**“ wird der freie Mischer abgespeichert.



3. Markieren Sie diesen soeben erzeugten Mischer in der Liste und wechseln mit der Taste „**F4(edit)**“ zur erweiterten Einstellung, siehe Kapitel „**Freie Mischer**“.



- a. Flugphasenabhängige Mischerkonfiguration
- b. Definition der Wölbklappenbeimischung in Abhängigkeit von der Querruderruderstellung
- c. Aktivierung/Deaktivierung des Mixers mit dem Sendergeber (kontinuierliche Einstellung der Mischergewichtung).
- d. Reaktionszeit bei der Aktivierung/Deaktivierung
- e. Gewichtung der Mischung für die einzelnen Ausgänge

Bei aktiviertem Tragflächentyp „**4 Klappen**“ würden beide Klappen gleichzeitig mit den Querrudern ausschlagen. Damit eine Zumischung der Querruder nur zu den äußeren Wölbklappen („**camber**“) erfolgt, ist es erforderlich, in der erweiterten Konfiguration den Parameter „**Mix-Ausgabe**“ zu ändern und die Spalte **S2** und **S3** auf 0% zu setzen. Infolge dieser Änderung werden die Servos der Klappen **S2** und **S3** nicht weiter vom Mischer beeinflusst.

12.12 Zumischung von Wölbklappen zu den Querrudern

Ist die Tragfläche des Modells mit Querrudern und mindestens vier Klappen ausgerüstet, kann dieser Mischer zur Erhöhung der Querruder-Wirksamkeit genutzt werden. Dieser Mischer wird durch einen freien Mischer des Senders realisiert.

Die Vorgehensweise bei der Mischereinstellung ist bis auf die Endphase identisch mit dem vorhergehenden Mischer.



Der oben erwähnte Vorgang hat zum Ziel, bei Bewegung der Querruder gleichzeitig auch beide Klappen auszuschlagen. Damit eine Zumischung der Querruder nur zu den näher am Modellrumpf liegenden Bremsklappen „brake“ erfolgt, ist es erforderlich, in der erweiterten Konfiguration den Parameter „Mix-Ausgabe“ zu ändern und die Spalte S1 und S4 auf 0% zu setzen. Infolge dieser Änderung werden die Servos der Klappen S1 und S4 nicht weiter vom Mischer beeinflusst.

12.13 Zumischung von den Wölbklappen zum Höhenruder

Ist die Tragfläche des Modells mit Querrudern und mindestens zwei Klappen ausgerüstet kann dieser Mischer zur Erhöhung der Höhenruder-Wirksamkeit genutzt werden. Dieser Mischer wird durch einen freien Mischer des Senders realisiert.



1. Im Menü „**Feineinstellungen->Freie Mischer**“ erzeugen Sie einen neuen Mischer mit der Taste „**F2(+)**“.



2. Den ersten Parameter „**Von:**“ (=Mischereingang) ergänzen Sie mit der Steuerfunktion „**Elevator**“ (Höhenruder), den Parameter „**Zu:**“ (=Mischerausgang) ergänzen Sie mit der Steuerfunktion „**Flaps**“ (Klappen). „**Master-Wert**“ stellt die Gewichtung dar, in welchem Maße die Höhenruderfunktion die Wölbklappen beeinflussen wird. Mit der Taste „**F5(OK)**“ wird der freie Mischer abgespeichert.





3. Markieren Sie diesen soeben erzeugten Mischer in der Liste und wechseln mit der Taste „F4(edit)“ zur erweiterten Einstellung, siehe Kapitel „Freie Mischer“.

- a. Flugphasenabhängige Mischerkonfiguration
- b. Definition der Wölbklappenbeimischung in Abhängigkeit von der Höhenrunderstellung
- c. Aktivierung/Deaktivierung des Mischers mit dem Sendergeber (kontinuierliche Einstellung der Mischergewichtung)
- d. Reaktionszeit bei der Aktivierung/Deaktivierung
- e. Gewichtung der Mischung für einzelne Ausgänge

Bei aktiviertem Tragflächentyp „4 Klappen“ würden bei der beschriebenen Konfiguration beide Klappen gleichzeitig zusammen mit dem Höhenruder ausschlagen. Damit lediglich eine Zumischung der äußeren Wölbklappen „*camber*“ zum Höhenruder erfolgt, ist es erforderlich, in der erweiterten Konfiguration den Wert „*Mix-Ausgabe*“ zu ändern und die Spalte **S2** und **S3** auf 0% zu setzen. Infolge dieser Änderung werden die Servos der Klappen **S2** und **S3** nicht weiter vom Mischer beeinflusst.

12.14 Wölbklappenmischer - Steuerung der Profilwölbung / Flugphasentrimmung

Diese Feinabstimmungsfunktion des Tragflügelprofils durch Klappen und Querruder unterstützt die Anpassung der Tragfläche an die Flugbedingungen. Beim Fliegen in der Thermik oder bei der Landung ist ein erhöhter Auftrieb an der Tragfläche vorteilhaft (ein leichter Ausschlag der Querruder und/oder Klappen nach unten). Diese Einstellungen können Sie im Menü „*Feineinstellungen* > *Flugphasentrimmung*“ (bei Tragflächentyp 2 Querruder und mehr) konfigurieren.



- a. Querruder(-servos)Wegeinstellung
- b. Flugphasenzuordnung
- c. Querruderdifferenzierung
- d. KlappenWegeinstellung

12.15 Abstellen des Motors

Diese Funktion gewährleistet ein sicheres Abstellen von Verbrennungsmotoren über das Gasservo/Zündung oder auch eine Sicherung/Entsicherung von Elektromodellen bzw. deren Drehzahlregler. Die Konfiguration dieser Motorfunktion erfolgt im Menü „**Erweiterte Einstellungen->Spezielle Modelloptionen**“. Mit dem Parameter „**Motor-AUS Schalter**“ wählen Sie den Geber oder Schalter für das Abstellen des Antriebes. Die Gasfunktion wird nach dessen Aktivierung den im Parameter „**Motor-AUS Position**“ definierten Wert annehmen, der Gaskanal reagiert nicht weiter auf die Position des Gasknüppels oder -schalters.



12.16 LeerlaufEinstellung des Motors

Mit dieser Funktion wird der Leerlauf-/Standgasstellung eingestellt/angehoben, die Konfiguration erfolgt im Menü „**Erweiterte Einstellungen->Spezielle Modelloptionen**“. Mit dem Parameter „**Leerlaufschalter**“ ordnen Sie einen Geber zu, nach dessen Aktivierung wird zum Minimalwert des Gases der Wert „**Leerlaufposition**“ hinzuaddiert. Der Gaskanal reagiert weiterhin auf den Geber des Senders.



DEUTSCH**Benutzerinformationen zur Entsorgung von elektrischen und elektronischen Geräten (private Haushalte)**

Entsprechend der grundlegenden Firmengrundsätzen der -Gruppe wurde ihr Produkt aus hochwertigen Materialien und Komponenten entwickelt und hergestellt, die recycelbar und wieder verwendbar sind.

Dieses Symbol auf Produkten und/oder begleitenden Dokumenten bedeutet, dass elektrische und elektronische Produkte am Ende ihrer Lebensdauer vom Hausmüll getrennt entsorgt werden müssen. Bringen Sie bitte diese Produkte für die Behandlung, Rohstoffrückgewinnung und Recycling zu den eingerichteten kommunalen Sammelstellen bzw. Wertstoffsammelhöfen, die diese Geräte kostenlos entgegennehmen.

Die ordnungsgemäße Entsorgung dieses Produkts dient dem Umweltschutz und verhindert mögliche schädliche Auswirkungen auf Mensch und Umwelt, die sich aus einer unsachgemäßen Handhabung der Geräte am Ende Ihrer Lebensdauer ergeben könnten. Genauere Informationen zur nächstgelegenen Sammelstelle bzw. Recyclinghof erhalten Sie bei Ihrer Gemeindeverwaltung.

Für Geschäftskunden in der Europäischen Union

Bitte treten Sie mit Ihrem Händler oder Lieferanten in Kontakt, wenn Sie elektrische und elektronische Geräte entsorgen möchten. Er hält weitere Informationen für sie bereit.

Informationen zur Entsorgung in Ländern außerhalb der Europäischen Union

Dieses Symbol ist nur in der Europäischen Union gültig.





Declaration of Conformity

in accordance with the regulations of EU Directive
RED 2014/53/EU and RoHS 2011/65/EU.

This declaration of conformity is issued under the sole responsibility of the manufacturer.

Producer:

JETI model s.r.o.
Lomená 1530, 742 58 Příbor, Česká republika
IC 26825147

declares, that the product

**Type designation:
Model number:**

transmitter DUPLEX EX
DS-12

**Frequency band 1:
Max power band1:**

2400,0 – 2483,5 MHz
100 mW e.i.r.p

**Frequency band 2:
Max power band 2:**

863,0 – 870,0 MHz
25 mW e.r.p.

Firmware version:

Version 4.xx

**The stated product complies with essential requirements of
RED Directive 2014/53/EU and RoHS Directive 2011/65/EU.**

Harmonised standards applies:

Measures for the efficient use of the radio frequency spectrum

EN 300 328 V.2.1.1:2016-11
EN 300 220-1 V.3.1.0:2016-05

Protection requirements concerning electromagnetic compatibility

EN 301 489-1 V 1.9.2:2011-09

Electrical Safety and health

EN 60950-1:2006/A1:2010/A2:2013

RoHS

EN 50581:2012

Příbor, 16.4.2019


Ing. Stanislav Jelen,
Managing Director

duplex«

duplex«



JETI model s.r.o.

Lomená 1530, 742 58 Příbor

www.jetimodel.de

